

Модули (д-з)

1. Написать программу, состоящую из *трёх модулей*.

В *головном модуле* описать (по директивам `dd`) общедоступные переменные `X` и `Y` (с/зн), а также внутренние переменные `MAX` и `MIN`. Перейти из головного модуля в *1-ый вспомогательный модуль* для ввода значений `X` и `Y`. Вернуться в *головной модуль*, откуда запустить внешнюю процедуру `MAX_MIN(X,Y,MAX,MIN)`, описанную во *2-ом вспомогательном модуле* (процедура соблюдает стандартные соглашения о связях `stdcall`, параметры `X` и `Y` – по значению, `MAX` и `MIN` – по ссылке). Процедура запишет в `MAX` максимальное, в `MIN` – минимальное из двух чисел `X` и `Y`. Вернуться из процедуры в *головной модуль*, распечатать полученные ответы для `MAX` и `MIN`. На этом завершить работу трехмодульной программы.

2. Написать программу, состоящую из *двух разноязычных модулей*.

Во *вспомогательном модуле* (на языке ассемблера) описать процедуру `MAX_MIN(X,Y,MAX,MIN)` со стандартными соглашениями о связях `stdcall` (процедура получает на вход знаковые 32-битные значения `X` и `Y`, максимальное из которых сохраняет в `MAX`, а минимальное – в `MIN`).

Процедура должна быть реализована при решении задачи **1**).

В *головном модуле* (на языке Free Pascal) эту процедуру объявить как внешнюю со следующим заголовком:

```
procedure MAX_MIN(X,Y: longint; var MAX,MIN: longint);
```

(см. правила описания внешних процедур в примере_5 ролика [module-5.mp4](#)).

Описать также в *головном модуле* переменные `A`, `B`, `Maximum` и `Mimumum` (типа `longint`). Ввести значения для `A` и `B`, применить к ним процедуру, поместив ответы в переменные `Maximum` и `Minimum`. Вывести полученные ответы.