







#### Jean Castillo

(PO - UX/UI - Desarrollador)

(Planificación del proyecto - Diseño UX/UI) - Desarrollo Full Stack)

#### Carlos Illanes

(Tech Lead - Arquitecto de Software - Desarrollador )

(Diseño de Arquitectura - Documentación Técnica - Desarrollo Full Stack )

#### Joaquin Hernandez

(Data Engineer - Integración)

(Diseño de Base de Datos - Integración Backend/Frontend)



## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO



PROBLEMA O DOLOR

Muchas personas abandonan hábitos saludables porque los planes de entrenamiento y nutrición son genéricos y no consideran condiciones médicas, restricciones o preferencias.



FitChi es una app que personaliza nutrición con un asistente virtual inteligente que adapta recomendaciones según perfil, salud y preferencias.

Planes y menús personalizados.

Lenguaje natural: responde dudas ("¿Qué puedo desayunar si soy diabético?").

Seguimiento de progreso + analítica.







#### **OBJETIVO GENERAL**

Promover hábitos saludables mediante una aplicación móvil que ofrezca planes de nutrición personalizados y un asistente virtual capaz de entregar recomendaciones adaptadas a las características, restricciones y preferencias de cada usuario.

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

Permitir a los usuarios registrarse para ingresar sus datos personales, objetivos nutricionales y preferencias.

Generar planes de alimentación adaptados a las características y necesidades de cada usuario.



### ALCANCE DEL PROYECTO



Permitir el registro de perfil a los usuarios (edad, peso, medidas, objetivo, nivel, enfermedades, gustos y restricciones).

Entregar menús de alimentación personalizados.

Interactuar con la IA y que sea capaz de responder preguntas relacionadas con los menús.

Calendario de seguimiento del progreso mediante métricas, gráficos y registros semanales.





### LIMITACIONES DEL PROYECTO





Sin integración externa: La aplicación no incluirá integración con wearables (relojes, pulseras) ni con otras aplicaciones de fitness.



Alcance geográfico y cultural limitado: En esta primera versión, los planes y recetas estarán adaptados únicamente al contexto de Chile, utilizando idioma y terminología local.



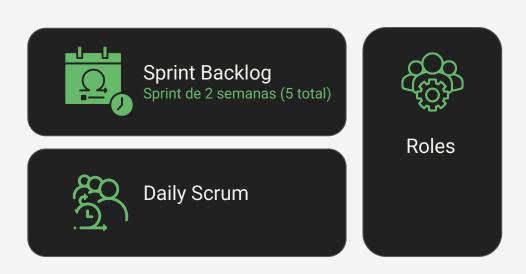
Disponibilidad plataforma: La aplicación tendrá compatibilidad tanto en Android como iOS. Sin embargo, en esta fase del proyecto todas las pruebas y validaciones se realizarán únicamente en dispositivos Android, por lo que no se garantiza el correcto funcionamiento en iOS hasta fases posteriores.



# METODOLOGÍA DE TRABAJO











## RELEASE PLAN







Seguimiento y progreso



Registro de medidas

Menú adaptado a objetivos

**RELEASE 1** 06/09 - 11/10

Registro de perfil

Adaptación nutricional automática

Conversión a porciones y comidas

Definición de meta física

Recordatorios

Registro alimentario

Asistente inteligente

RELEASE 2

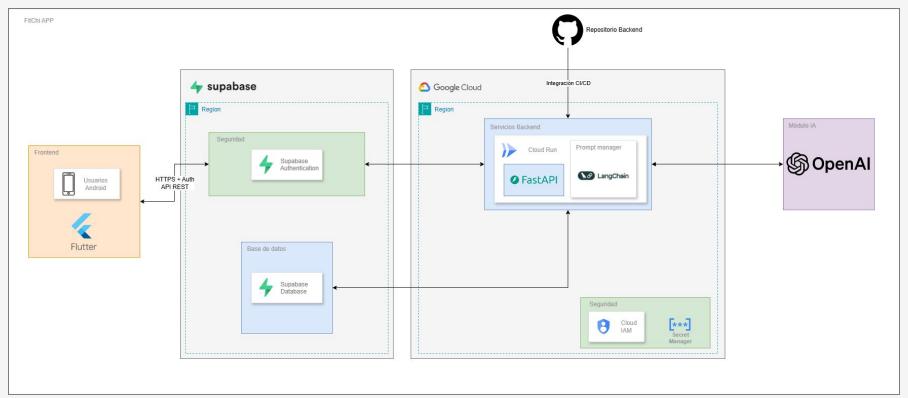
Calendario de seguimiento

Gráficos de composición corporal



# ARQUITECTURA DE SOFTWARE

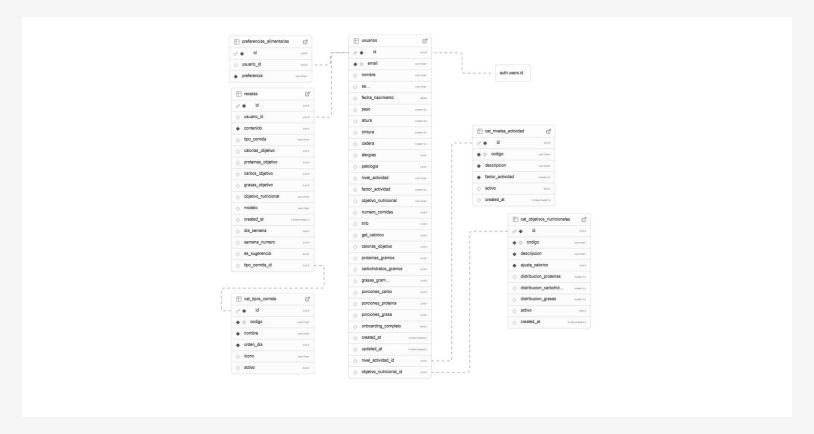






## MODELO DE DATOS







## TECNOLOGÍAS UTILIZADAS























# **DEMOSTRACIÓN**



## RESULTADOS OBTENIDOS





# **OBSTÁCULOS**



