# [STM32CubeIDE工程分析]

IWDG这一章很简单, 只有主函数里的初始化函数值得研究.

Main.c的全局部分有:

IWDG\_HandleTypeDef hiwdg;

## IWDG初始化函数

**static** **void** **MX\_IWDG\_Init**(**void**)

{

/\* USER CODE BEGIN IWDG\_Init 0 \*/

/\* USER CODE END IWDG\_Init 0 \*/

/\* USER CODE BEGIN IWDG\_Init 1 \*/

/\* USER CODE END IWDG\_Init 1 \*/

hiwdg.Instance = IWDG;

hiwdg.Init.Prescaler = IWDG\_PRESCALER\_4;

hiwdg.Init.Reload = 4095;

**if** (HAL\_IWDG\_Init(&hiwdg) != *HAL\_OK*)

{

Error\_Handler();

}

/\* USER CODE BEGIN IWDG\_Init 2 \*/

/\* USER CODE END IWDG\_Init 2 \*/

}

这个函数及其简单, 在Code里deference就行了.

## IWDG Feed

HAL\_IWDG\_Refresh()就是喂狗函数, 实际上就是往KR写入0xAAAA.