Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева»

Институт информатики и кибернетики

Кафедра технической кибернетики

Отчет по лабораторной работе № 1 «Поэлементные преобразования изображений»

Курс: «Системы обработки изображений»

Студент: Грязнов Илья Евгеньевич

(фамилия, имя отчество)

Группы 6131-010402D

Содержание

Зада	ние	3
	выполнения работы:	
1.	Считать цветное rgb изображение	6
2.	Преобразовать изображение в градации серого	7
3.	Написать функцию реализации препарирования изображения	9
ярі Ос	По гистограмме входного изображения определить значение порога костей, обеспечивающего оптимальное разделение объекта и фона. уществить пороговую обработку входного изображения с найденным роговым значением.	. 10
5.	Сделать пороговую обработку методом Otsu (Функция OpenCV)	. 15
	Определить динамический диапазон входного изображения. Осуществи нейное контрастирование входного изображения в заданный динамически пазон яркостей	ий
7.	Сделать эквализацию гистограммы изображения	. 19
8.	Сделать эквализацию методом CLAHE (Функция OpenCV)	. 20
9. фу	Осуществить препарирование изображения с заданной препарирующей нкцией	
ЗАК	ЛЮЧЕНИЕ	. 25

Задание «Поэлементные преобразования изображений» Вариант № 6

- 1. Считать цветное rgb изображение
- 2. Преобразовать изображение в градации серого
- 3. Написать функцию реализации поэлементной обработки изображения Функцию вида fun(Image, prepfun)

Где prepfun - конкретная функция препаирования, заданная в том или ином виде

- 4. По гистограмме изображения определить значение порога яркостей, обеспечивающего оптимальное разделение объекта и фона. Осуществить пороговую обработку входного изображения с найденным пороговым значением
 - * Вход: изображение из пункта 2
- * Вывод: входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно
 - * Порог определить на глаз по гистограмме
- 5. Сделать пороговую обработку методом Otsu (Функция OpenCV)
 - * Вход: изображение из пункта 2
- * Вывод: входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно
- 6. Определить динамический диапазон входного изображения. Осуществить линейное контрастирование входного изображения в заданный динамический диапазон яркостей

* Вход: изображение у которого диапазон не на всем промежутке [0,255] или использовать:



- * Вывод: входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно
- * Вычислить коэффициенты а и b. Сделать преобразование вида g = a f + b
- 7. Сделать эквализацию гистограммы изображения
 - * Вход: изображение из пункта 2
- * Вывод: входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно
- 8. Сделать эквализацию методом CLAHE (Функция OpenCV)
 - * Вход: изображение из пункта 2
- * Вывод: входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно
- 9. Осуществить препарирование изображения с заданной препарирующей функцией
 - * Вход: изображение из пункта 2

- * Вывод: входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно. График препарирующий функции.
 - * Пороги в препарирующей функции выбирать самостоятельно

Варианты препарирующей функции

№ варианта	Вид функции
1	
2	
3	
4	
5	

№ варианта	Вид функции
6	
7	
8	
9	W
10	

Ход выполнения работы:

1. Считать цветное rgb изображение

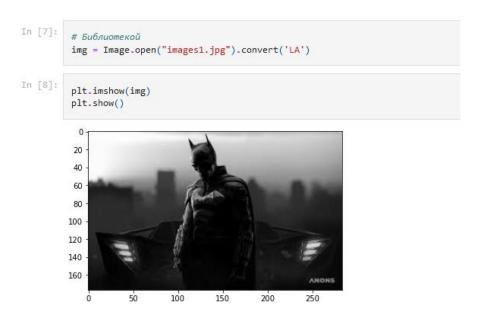
С помощью библиотеки CV2 было подгружено два изображения, так же отображена размерность каждого изображения.



Для отображения самих изображений использовалась библиотека «matplotlib».

2. Преобразовать изображение в градации серого

Для преобразования использовались разные методы.



При помощи библиотеки:

И реализовано преобразование самостоятельно методом средних значений. Средний метод является наиболее простым. Просто нужно взять в среднем три цвета. Так как это RGB-изображение, это означает, что необходимо добавить R с G к B, а затем разделить на 3, чтобы получить желаемое изображение в градациях серого.

```
In [9]:
          # Самостоятельно
          # Сренее значение
          img_f = img_as_float(image)
          avg_gray = (img_f[:, :, 0] + img_f[:, :, 1] + img_f[:, :, 2]) /3
          plt.imshow(avg_gray)
          <matplotlib.image.AxesImage at 0x25e4aa5bbe0>
Out[9]:
           200
           400
           600
           800
          1000
                       500
                                1000
                                          1500
                                                    2000
                                                              2500
In [10]:
          avg_gray.shape
          (1194, 2560)
Out[10]:
```

Это сделано таким образом. Оттенки серого = (R + G + B / 3)

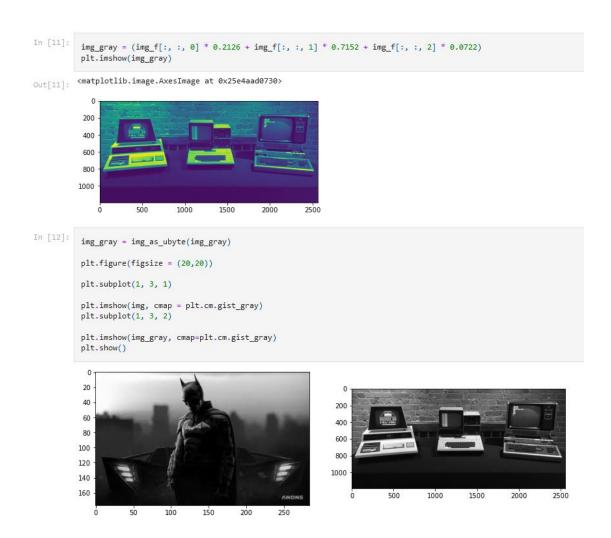
Далее был использован взвешенный метод или метод светимости. Проблема, которая возникает в среднем метода — смещение цветов в темную сторону. Взвешенный метод имеет решение этой проблемы. Поскольку красный цвет имеет большую длину волны из всех трех цветов, а зеленый — это цвет, который имеет не только меньшую длину волны, чем красный, но и зеленый — это цвет, который дает более успокаивающий эффект для глаз.

Это означает, что мы должны уменьшить вклад красного цвета, увеличить вклад зеленого цвета и поместить вклад синего цвета между этими двумя.

Итак, новое уравнение этой формы:

Новое изображение в градациях серого = ((0.21 * R) + (0.71 * G) + (0.07 * B)).

Согласно этому уравнению, красный дает \sim 21%, зеленый \sim 71%, что больше во всех трех цветах, а синий \sim 7%.



3. Написать функцию реализации препарирования изображения

Препарирование используется, когда необходимо подчеркнуть, усилить какие-то черты, особенности, нюансы наблюдаемого изображения с целью улучшения субъективного восприятия. На результат оказывает влияние значение интенсивности только в обрабатываемой точке, а не в ее окрестности.

```
Препарирование используется, когда необходимо подчеркнуть, усилить какие-то черты, особенности, нюансы наблюдаемого изображения с целью улучшения субъективного восприятия.

In [13]:

# Функция собершает препарирование картинки

def prepare_OLD(input_image, dot1, dot2): # просто оставил старый вариант

output_image = input_image.copy():

output_image = npu.where((output_image > dot1) = 0

output_image = npu.where((output_image > dot1) & (output_image < dot2), ((output_image-dot1)/(dot2-dot1)*255).astype(int), output_image)

return output_image

In [14]:

def prepare_func_v3(x):
    dot1-80
    dot2-230
    if x <= dot1:
        return 0
    elise:
        # return x
        return int((x-dot1)/(dot2-dot1)*255)

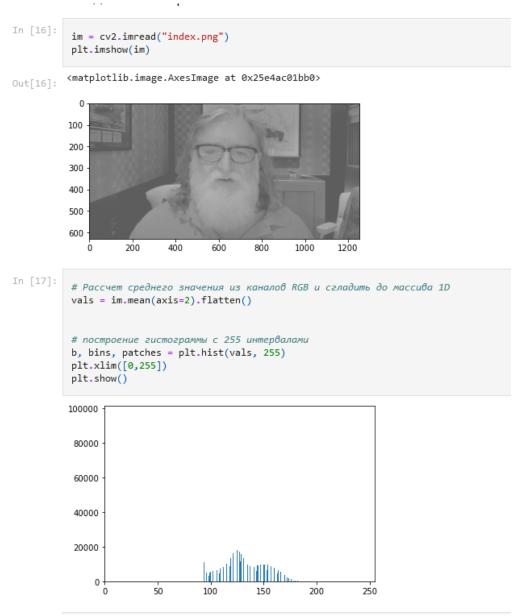
In [15]:

def prepare_v3(input_image, func):
        new_function = np.vectorize(func)
        return new_function(input_image)
```

Пусть $x(i,j) = x_{ij}$, $y(i,j) = y_{ij}$ – значения яркости исходного и получаемого после обработки изображений соответственно в точке кадра, имеющей декартовы координаты i (номер строки) и j (номер столбца). Поэлементная обработка означает, что существует функциональная однозначная зависимость $y_{ij} = f_{ij}(x_{ij})$ между этими яркостями одинаковая для всех точек кадра.

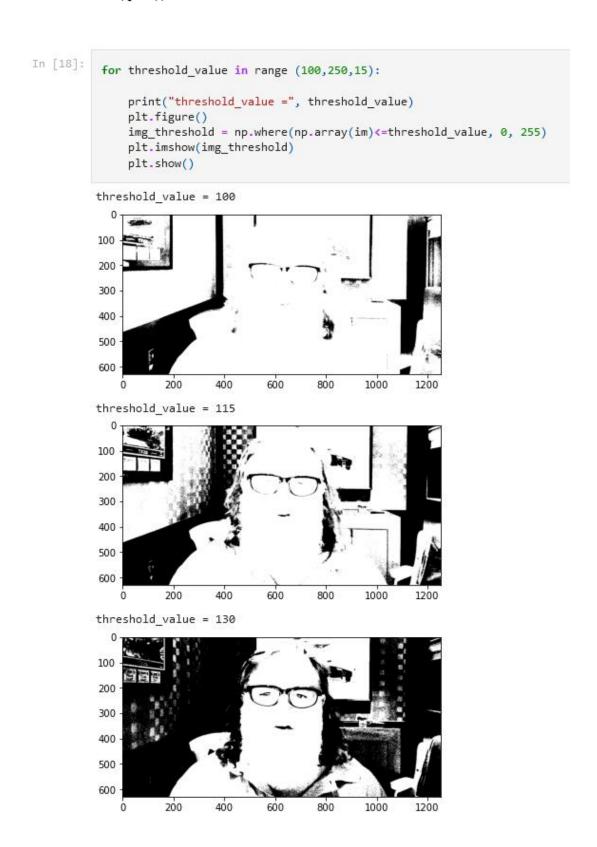
4. По гистограмме входного изображения определить значение порога яркостей, обеспечивающего оптимальное разделение объекта и фона. Осуществить пороговую обработку входного изображения с найденным пороговым значением.

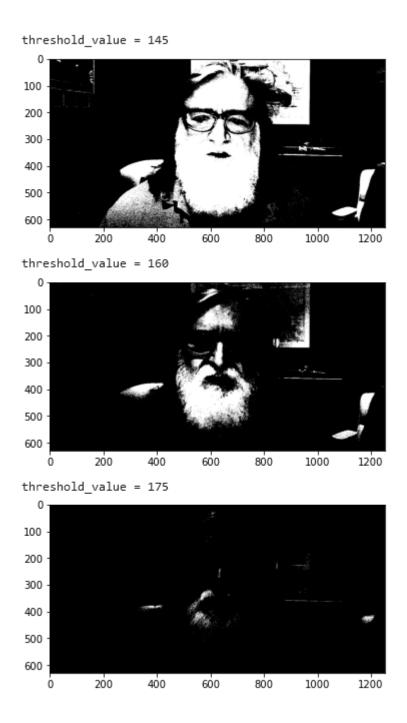
Некоторые задачи обработки видеоинформации связаны с преобразованием полутонового изображения (т.е. такого, которое имеет много градаций яркости) в бинарное (двухградационное). Такое преобразование осуществляется в первую очередь для того, чтобы сократить информационную избыточность



изображения, оставив в нем только ту информацию, которая нужна для решения конкретной задачи. В бинарном изображении (или, как говорят, графическом

препарате полутонового) должны быть сохранены интересующие нас детали (например, очертания изображенных объектов и исключены несущественные особенности (фон)).





Вывод: По гистограмме изображения определил два "пика" яркостей, предположив эти значения как пороги яркостей, обеспечивающего оптимальное разделение объекта и фона. Эти значения примерно 120 и 150. Далее императивным путем провел проверку и визуально увидел, что наиболее приемлемый порог в threshold value = 140

Ниже представлены входное и результирующие изображение и их гистограммы соответственно:

```
In [19]:

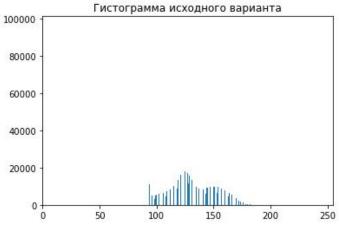
plt.figure()
plt.imshow(im)

plt.figure()
plt.title("Гистограмма исходного варианта")

# Рассчет среднего значения из каналов RGB и сгладить до массива 1D

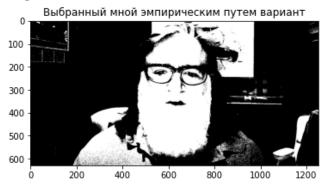
vals = im.mean(axis=2).flatten()
# построение гистограммы с 255 интервалами
plt.hist(vals, 255)
plt.xlim([0,255])
plt.show()
```

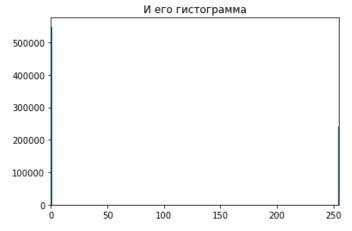




```
In [20]:
          # Наилучший результат достигается при threshold_value = 140
          threshold_value = 140
          plt.figure()
          img_threshold = np.where(np.array(im)<=threshold_value, 0, 255)</pre>
          plt.figure()
          plt.title("Выбранный мной эмпирическим путем вариант")
          plt.imshow(img_threshold)
          plt.show()
          plt.figure()
          plt.title("И его гистограмма")
          # Рассчет среднего значения из каналов RGB и сгладить до массива 1D
          vals = img_threshold.mean(axis=2).flatten()
          # построение гистограммы с 255 интервалами
          plt.hist(vals, 255)
          plt.xlim([0,255])
          plt.show()
```

<Figure size 432x288 with 0 Axes>

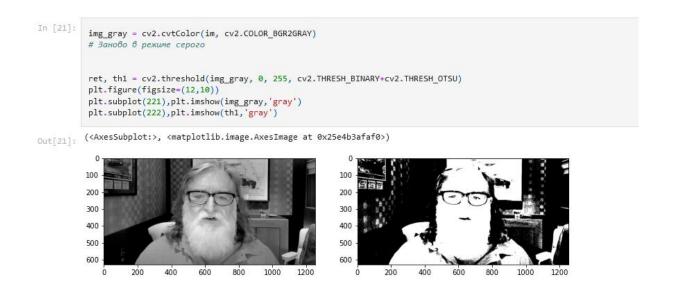




5. Сделать пороговую обработку методом Otsu (Функция OpenCV)

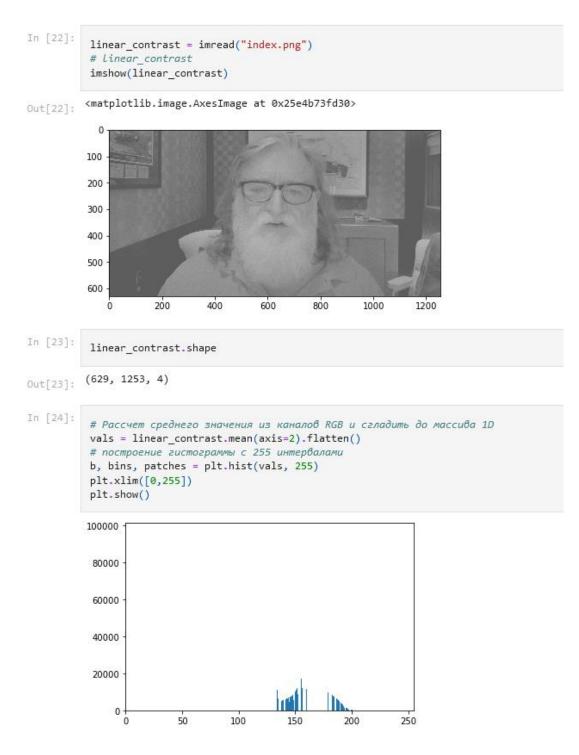
Так же пороговую обработку изображения позволяет реализовать библиотека OpenCV.

ОрепСV предназначена для повышения вычислительной эффективности процедур обработки видеоизображения с особым упором на применение в задачах реального времени. ОрепСV написана на С хорошо оптимизирована и может использовать преимущества многоядерных процессоров. Для более полного использования возможностей библиотеки рекомендуется установить Intel Performance Primitives (IPP). Это позволит повысить производительность процедур библиотеки.



OpenCV содержит библиотеку общих функций искусственного интеллекта «Machine Learning Library» (MLL). Она служит, в основном, для распознавания фрагментов изображения и кластеризации.

6. Определить динамический диапазон входного изображения. Осуществить линейное контрастирование входного изображения в заданный динамический диапазон яркостей



Пусть минимальная и максимальная яркости исходного изображения равны x_{min} и x_{max} соответственно. При линейном контрастировании используется линейное поэлементное преобразование вида:

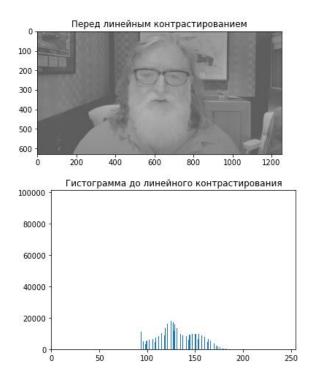
$$y = a * x + b$$

Параметры а и b определяются желаемыми значениями минимальной y_{min} и максимальной y_{max} выходной яркости.

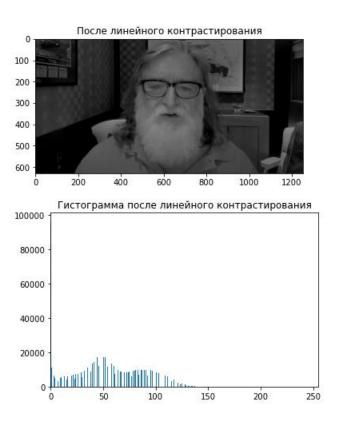
$$\begin{cases} y_{min} = a*x_{min} + b \\ y_{max} = a*x_{max} + b \end{cases}$$
 Тогда:
$$a = \frac{y_{max} - y_{min}}{x_{max} - x_{min}} \text{ ; } b = y_{max} - a*x_{max}$$

Обычно в качестве рабочего используется диапазон от 0 до 255.

```
In [25]:
            f_min = linear_contrast.min()
f_max = linear_contrast.max()
print("f_min =", f_min)
print("f_max =", f_max)
           f_min = 93
f_max = 255
In [26]: # Приняв гистограмму исходного изображения, тіп и тах значения интенсивности пикселей, делаем линейное контрастирование.
                   Данная функция делает линейное контрастирование над input_image. 
 T.e. входной диапазон [f\_min, f\_max] растягивает на диапазон [g\_min, g\_max]
            def linear_contrasting(input_image, f_min, f_max, g_min, g_max):
                 a = (g_max-g_min)/(f_max-f_min)
b = (g_min*f_max-g_max*f_min)/(f_max-f_min)
output_image = (a * input_image + b).astype(int) # linear contrasting
                 return output_image
In [27]: im_g = linear_contrasting(im, f_min, f_max, 0, 250)
In [28]:
            plt.figure() plt.title("Перед линейным контрастированием")
            plt.imshow(im)
            plt.title("Гистограмма до линейного контрастирования")
            # Рассчет среднего значения из каналов RGB и сгладить до массива 1D
            vals = im.mean(axis=2).flatten()
            # построение гистограммы с 255 интервалами
            plt.hist(vals, 255)
            plt.xlim([0,255])
            plt.show()
            plt.figure()
            plt.title("После линейного контрастирования")
            plt.imshow(im_g)
            plt.title("Гистограмма после линейного контрастирования")
            # Рассчет среднего значения из каналов RGB и сгладить до массива 1D
            vals = im_g.mean(axis=2).flatten()
             # построение гистограммы с 255 интервалами
            plt.hist(vals, 255)
            plt.xlim([0,255])
            plt.show()
```



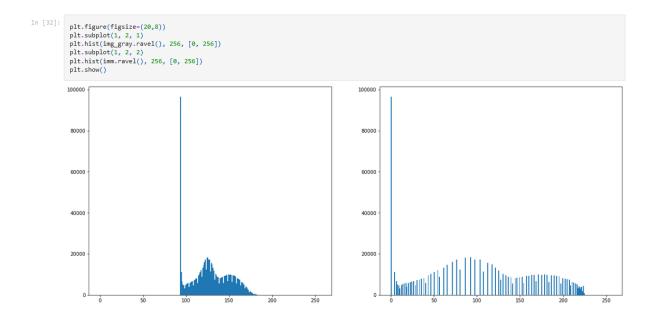
Как видно из гистограммы изображения, значения функции яркости расположены в узком диапазоне. По данной гистограмме непросто определить оптимальное значение для пороговой обработки.



Чтобы упростить задачу осуществили линейное контрастирование исходного изображения.

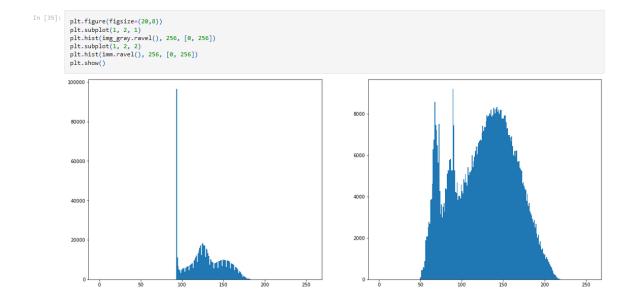
7. Сделать эквализацию гистограммы изображения

Для улучшения визуального качества к изображению надо применить такое преобразование, чтобы гистограмма результата содержала все возможные значения яркости и при этом в примерно одинаковом количестве.



8. Сделать эквализацию методом CLAHE (Функция OpenCV)

Библиотека OpenCV также позволяет совершать эквализацию с помощью метода CLAHE - Contrast-limited Adaptive Histogram Equalization.



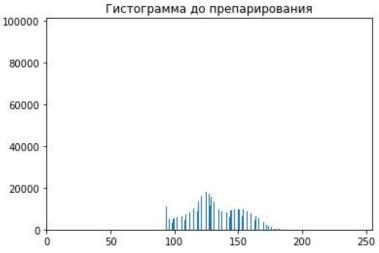
9. Осуществить препарирование изображения с заданной препарирующей функцией

```
In [36]:
           # Берем исходное изображение из задания
           im = cv2.imread('index.png')
           plt.imshow(im)
          <matplotlib.image.AxesImage at 0x25e4ac2afd0>
Out[36]:
          100
          200
          300
          400
          500
          600
                     200
                             400
                                     600
                                             800
                                                     1000
                                                             1200
In [37]:
           # Размерность
           im.shape
          (629, 1253, 3)
Out[37]:
```

```
In [38]:
          # проверяем работу функции на заданном массиве
          arr = np.random.randint(0, 255, (6, 6))
          print("arr =\n", arr)
          im_prep_test = prepare_v3(arr, prepare_func_v3)
          print("\nim_prep_test =\n", im_prep_test)
         arr =
          [[134 87 97 9 150 136]
          [137 32 162 130 114 24]
          [ 38 163 197
                       1 58 39]
          [185 66 3 54 67 167]
          [241 62 159 223 157
                               65]
          [162 12 144 13 46
                               26]]
         im_prep_test =
          [[ 91 11 28
                         0 119 95]
          [ 96  0 139  85  57
                                 0]
          [ 0 141 198
                        0
                                 0]
          [178
                 0 0 0
                            0 147]
          [ 0
                 0 134 243 130
                                 0]
          [139
                 0 108 0
                                 0]]
In [39]:
          dot1 = 80
          dot2 = 230
          x = np.linspace(0, 255, 1000)
          y = prepare_v3(x, prepare_func_v3)
          plt.figure()
          plt.plot(x, y)
          im_prep = prepare_v3(im, prepare_func_v3)
         250
         200
         150
         100
          50
           0
                                                        250
                       50
                               100
                                       150
                                               200
```

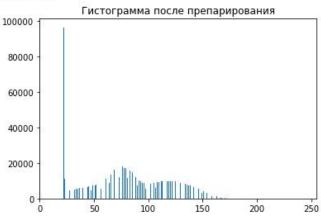
```
In [40]:
          plt.figure()
          plt.title("До обработки")
          plt.imshow(im)
          plt.show()
          plt.figure()
          plt.title("Гистограмма до препарирования")
          # Рассчет среднего значения из каналов RGB и сгладить до массива 1D
          vals = im.mean(axis=2).flatten()
          #график гистограммы с 255 ячейками
          plt.hist(vals, 255)
          plt.xlim([0,255])
          plt.show()
          plt.figure()
          plt.title("После обработки")
          plt.imshow(im_prep)
          plt.show()
          plt.figure()
          plt.title("Гистограмма после препарирования")
          # Рассчет среднего значения из каналов RGB и сгладить до массива 1D
          vals = im_prep.mean(axis=2).flatten()
          # график гистограммы с 255 ячейками
          plt.hist(vals, 255)
          plt.xlim([0,255])
          plt.show
          print("dot1 =", dot1)
          print("dot2 =", dot2)
```







dot1 = 80 dot2 = 230



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе лабораторной работы было изучено взаимодействие с изображениями в языке Python. Были совершены линейное контрастирование, пороговая обработка и поэлементное преобразование исходного изображения. Были построены и проанализированы гистограммы исходного изображения и преобразованных изображений.