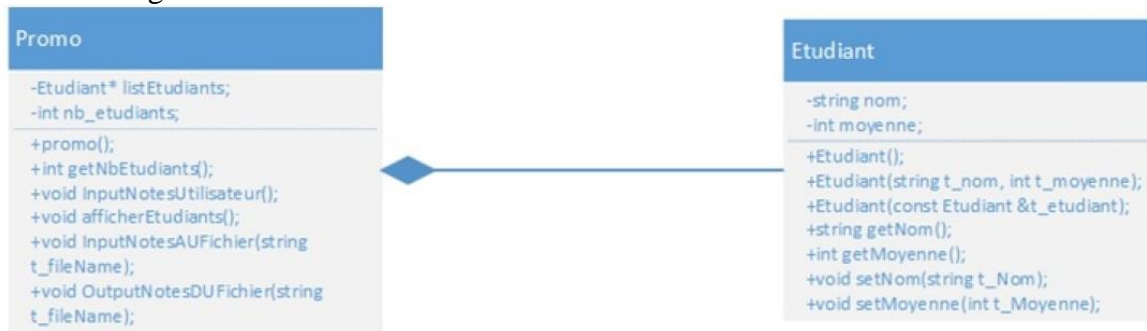


- Soit le diagramme de classe suivant :



- Créer les fichiers `Etudiant.h`, `Etudiant.cpp`, `Promo.h`, `Promo.cpp`, ainsi la fichier main du projet.
- La classe `Etudiant` contient des constructeurs surchargés et des accesseurs.
- La classe `Promo` contient aussi le nombre des étudiants (pourquoi ? réponse : cela évite à recompter le nombre des champs dans la liste à chaque fois (pratique indispensable dans les listes chaînées))
- Une méthode `'inputNotesUtilisateur'` qui permet d'insérer les données saisies par l'utilisateur.
- Une méthode `'afficheEtudiants'` qui permet d'afficher la liste des étudiants et ainsi leurs noms.
- Une méthode `'inputNoteAUFichier'` qui permet d'enregistrer les données dans un fichier (le nom du fichier passe comme paramètre).
- Une méthode `'outputNoteDUFichier'` qui permet de récupérer les données à partir d'un fichier (le nom du fichier passe comme paramètre). Attention : ayant C++ ne contient pas une méthode de redimensionner les dynamic array (la pratique la plus répétée est de réserver un nouvel array plus grand, de copier l'ancien dans le nouveau puis de supprimer l'ancien), on considère ici que la liste étudiants est de 10 élèves max (même si on réserve la taille d'une façon dynamique, ça serait bien de demander aux élèves de réfléchir aux autres solutions et de leurs pros/cons.
- Une méthode main qui demande à l'utilisateur s'il souhaite saisir les informations manuellement ou les récupérer à partir d'un fichier.