PROSIT ALLER

PROJET – CONCEPTION ET PROGRAMMATION OBJET

PROSIT 1 – VRAI OU FAUX

Table des matières

[***1.*** ***Analyse du contexte*** 2](#_Toc114670168)

[***2.*** ***Mots clés*** 2](#_Toc114670169)

[***3.*** ***Problématique*** 2](#_Toc114670170)

[***4.*** ***Contraintes*** 2](#_Toc114670171)

[***5.*** ***Livrables*** 2](#_Toc114670172)

[***6.*** ***Généralisation*** 3](#_Toc114670173)

[***7.*** ***Pistes de solutions*** 3](#_Toc114670174)

[***8.*** ***Plan d’action*** 3](#_Toc114670175)



# ***Analyse du contexte***

Projet de gestion de points dans un repère orthonormé. Le but étant de valider une hypothèse.

# ***Mots clés***

* Orthonormé
* Coordonnées
* Standardiser
* Modéliser
* C++
* UML

# ***Problématique***

* ~~Comment valider ou invalider le déplacement d’un point dans un repère orthonormé ?~~
* ~~Comment vérifier l’hypothèse grâce à une manière standardisé ?~~
* Comment modéliser le programme de manière standardisé afin de vérifier l’hypothèse ?

# ***Contraintes***

* Mesure de 1 en 1
* Repère orthonormé

# ***Livrables***

* Diagramme du programme
* Code

# ***Généralisation***

* Apprendre à coder en C++
* Apprendre à utiliser le langage UML
* Comprendre l’architecture matérielle

# ***Pistes de solutions***

* Diagramme de classe
* Utiliser Pythagore
* Utiliser formule de la distance entre 2 points :

# ***Plan d’action***

* Faire le calcul sur papier (conjecturer)
* Faire un diagramme de classe
* Déduire le code qui vérifie la conjecture