

TEST THEORIQUE :

1. PHP est un langage de programmation utilisé pour la conception d'application web. Il occupe une place importante dans le développement web, car étant un des plus anciens langages, et est toujours un des plus utilisés aujourd'hui.
2. Pour définir une variable, on déclare le nom de la variable précédé du symbole « \$ ».
Exemple : `$nom = "William"` ;
Les types de variables sont : String (Chaîne de caractères), Array, Integer, Float, Boolean.
3. La programmation orientée objet est un concept qui vise à matérialiser les entités du monde réel, leurs attributs et leurs comportements en les regroupant dans des classes.
En PHP, elle peut être utilisée en associant chaque classe à une entité du monde réel et chaque objet à un élément de la classe.
4. Les erreurs et exceptions sont des messages qui s'affichent lorsqu'une ou plusieurs règles n'ont pas été respectées. Il est possible de mettre des contrôles pour afficher soi-même ses messages, ou d'utiliser ceux envoyés par le serveur.
5. La sécurité en PHP comme pour les autres applications est un moyen mis sur pied pour éviter qu'une tierce personne ait accès aux données de votre application. Elle peut être gérée via un processus d'authentification pour se rassurer de l'utilisateur qui souhaite avoir accès aux données. Et aussi grâce aux droits d'accès et rôles que nous pouvons attribuer à chaque utilisateur.
6. J'utilise Laravel pour des applications qui devront être liées à des Bases de données relationnelles telles que MySQL et PostgreSQL, et aussi pour des API RestFul.
Pour se faire, j'associe chaque entité (User, Article) à un contrôleur, un model, une ou plusieurs vues.
7. La conception de bases de données en PHP est un concept mis sur pied pour nous permettre de stocker les informations liées aux différents éléments et entités que nous manipulons. Il est possible de connecter son application PHP à un serveur de Base de données pour les échanges soient faits en temps réel.
8. Les performances d'une application peuvent être améliorées en optimisant le code (réduire le temps d'exécution) ou la structure de la Base de données (en limitant les requêtes).