

## Vector

- x: double
- y: double
- z: double

- + Vector(x: double, y: double, z: double)
- + suma(v: Vector): Vector
- + resta(v: Vector): Vector
- + multiplicacion(escalar: double): Vector
- + productoes(v: Vector): double
- + productovec(v: Vector): Vector
- + magnitud(): double
- + projectorto(v: Vector): Vector
- + componentIn(v: Vector): double
- + Ortogonal(v: Vector): boolean
- + Paralelos(v: Vector): boolean
- + toString(): String

## AlgebraVectorial

- + verificarPerpendicularA(a: Vector, b: Vector): boolean
- + verificarPerpendicularB(a: Vector, b: Vector): boolean
- + esPerpendicular(a: Vector, b: Vector): boolean
- + verificarPerpendicularidadD(a: Vector, b: Vector): boolean
- + esParalelo(a: Vector, b: Vector): boolean
- + verificarParalelismoPorCruz(a: Vector, b: Vector): boolean
- + proyeccion(a: Vector, b: Vector): Vector
- + componente(a: Vector, b: Vector): double