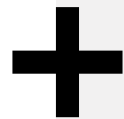




# Treasure hunt

Projectweek 02 SD L2





# Inhoud

- Intro + briefing
- De thema's
- Actionbound (inspiratie)
- Let op!
- Productiedag 01
  - + opleveren
- Productiedag 02
  - + opleveren
- Productiedag 03
  - + opleveren
- EXPO





# Intro + Briefing



# Intro + briefing

- Overkoepelend orgaan
- 29 basisscholen in Zuid-Limburg
- Gelijke kansen voor alle kinderen
- Innovatief en toekomstgericht
- Staan open voor nieuwe ontwikkelingen
- Doen steeds meer ICT toepassen



# Intro + briefing

- Willen een “applicatie” toepassen in het lesmateriaal
- Lokale historie aanraakbaar maken
- Een interactieve zoektocht/treasure hunt
- Een ontdekkingstocht
- Minimaal 1 keer per jaar inzetbaar
- Bij voorkeur in tweetallen te gebruiken, klassikaal is een optie







## De thema's

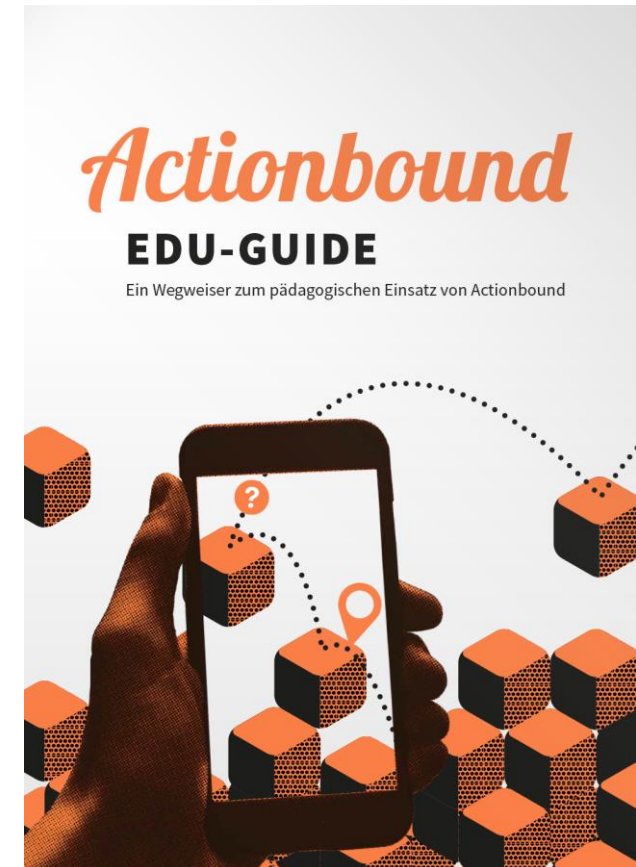
- Bokkenrijders
- Limburgs mijnverleden
- Romeinen

# Concreet

- Jullie gaan een prototype realiseren/opleveren
- Kinderen moeten interactieve opdrachten kunnen uitvoeren
- Kinderen moeten muziek en video kunnen afspelen
- Deze opdracht krijgen ze door het scannen van QR codes (of andere denkbare oplossingen)
- Dit prototype gaat ter inspiratie naar het leerwerkbedrijf. Zij gaan jullie applicatie definitief uitwerken



Actionbound  
(inspiratie)





# Actionbound (inspiratie)

- <https://en.actionbound.com/>
- Is een online tool waarmee je een treasure hunt kan realiseren
- Download het eens ter inspiratie
- Welke elementen zou je willen gebruiken en welke juist niet?





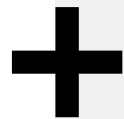


# Let op:

Als je iets online plaatst denk aan de mogelijke copyrights.

Gebruik zo veel mogelijk open source content!

Alles wat je maakt is nog een test/prototype. Gebruik hierin nog niet de naam Kindante



# Productiedag 01

+





# Productiedag 01

- Jullie gaan een planning uitwerken
- Jullie gaan een logboek uitwerken (voor het gehele project)
- Maak alle content onderling deelbaar
  - Google Drive
  - OneDrive
- Zorg dat iedereen bij de groepscode kan
  - Bij voorkeur GitHub
  - Onedrive
- Maak een account aan bij Actionbound en experimenteer
  - Verwerk in een document een aantal screenshots
- Start met de bouw van het (web) applicatie prototype



# !Opleveren! :

- Een concrete dagplanning voor de maandag (vandaag), dinsdag woensdag & donderdag
- Een logboek waarin de werkzaamheden van vandaag in vermeld staan
  - Wie heeft wat gedaan?
  - Wat zijn de plannen/taken voor morgen?
- Het document met screenshots van het Actionbound geëxperimenteer
- Deel de link naar jullie GitHub of Onedrive
- Dit leveren jullie uiterlijk 18:00 uur in bij de desbetreffende inleverbox op Teams





Productiedag 02 +03

+



# Productiedag 02 + 03

- Jullie gaan verder met het uitbouwen van het prototype
  - Wat moet er minimaal in voorkomen?
    - Landingspagina (homepage)
    - Over pagina
    - 3 verschillende taken die een leerling kan uitvoeren
      - Een rekensom
      - Een video bekijken
      - Een quiz
      - Of iets wat jullie hebben bedacht
- Pas je planning aan waar nodig
- Werk het logboek bij!



# !Opleveren! :

- Een update in het logboek waarin de werkzaamheden van vandaag in vermeld staan
  - Wie heeft wat gedaan?
  - Wat zijn de plannen/taken voor morgen?
- Een zip-file met jullie gedane werkzaamheden
- Dit leveren jullie uiterlijk 18:00 uur in bij de desbetreffende inleverbox op Teams



Productiedag 04

+





# Productiedag 04

- Vrije invulling
- Werk aan je prototype
- Vul het logboek aan
- Werk de planning bij waar dat nodig is
- Bereid je voor op het digitale presentatiemoment morgen

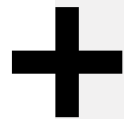
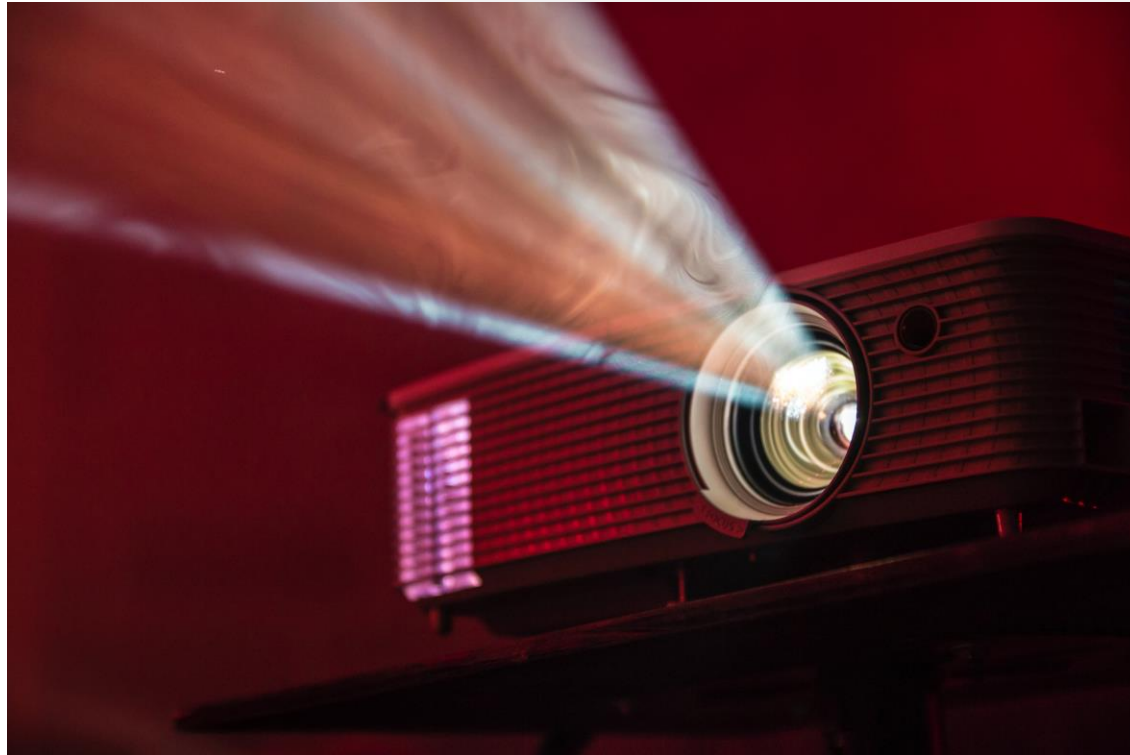


# !Opleveren! :

- Een update in het logboek waarin de werkzaamheden van vandaag in vermeld staan
  - Wie heeft wat gedaan?
  - Wat zijn de plannen/taken voor morgen?
- Een zip-file met jullie gedane werkzaamheden
- Dit leveren jullie uiterlijk 18:00 uur in bij de desbetreffende inleverbox op Teams



EXPO



# EXPO

- Exposeren gemaakt werk
- Jullie geven online een presentatie/demonstratie
  - Tip: ondersteun jullie verhaal met een Prezi of PowerPoint
  - Laat het product zien
  - Vertel wat over jullie prototype
- Benadruk welke content van de excursie jullie verwerkt hebben, en waarom
- Bereid je voor op mogelijke vragen
- Het definitieve eindresultaat leveren jullie aan via de volgende mogelijkheden:
  - Zip.
  - Online link
  - GitHub link
  - Etc.

