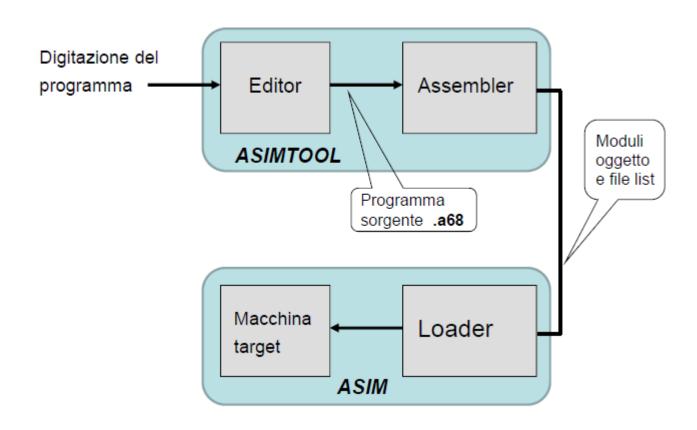
GUIDA ALL'INSTALLAZIONE ED ALL'USO DI ASIM

Corso di Calcolatori Elettronici

MACCHINA ASSEMBLY MC68000 NEL SISTEMA ASIM



ASIMTOOL ED ASIM

AsimTool

è un "assemblatore": riceve un file scritto in linguaggio assembly 68000 e genera un file "oggetto" che rappresenta il programma (istruzioni/dati) così come verrà posto nella memoria del calcolatore

Asim

è un simulatore: riproduce la struttura del calcolatore (fatta almeno da una CPU ed un modulo di memoria), il funzionamento dettagliato del processore, i suoi registri interni, la sequenza di caricamento ed esecuzione delle istruzioni, etc.

ASIMTOOL ED ASIM

AsimTool

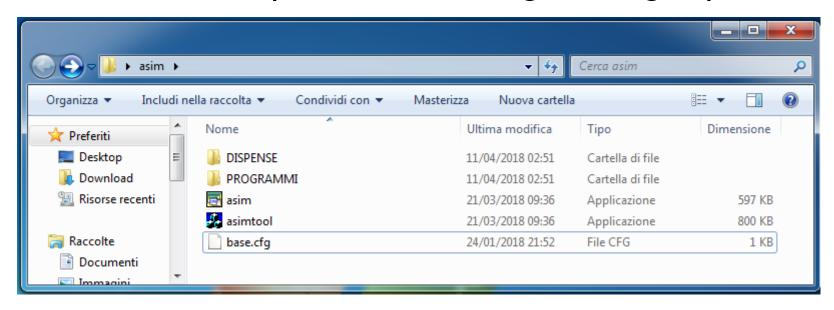
- fornisce un editor per scrivere/modificare i programmi assembler (estensione .a68)
- permette di assemblare tramite un apposito comando
- produce un file .H68 (il file oggetto vero e proprio) insieme ad un file .LIS,
 che descrive in forma testuale il contenuto della memoria

Asim

- richiede un file .cfg che descrive la struttura del sistema da simulare
- useremo solo il file base.cfg, che descrive un semplice sistema con un processore ed una memoria

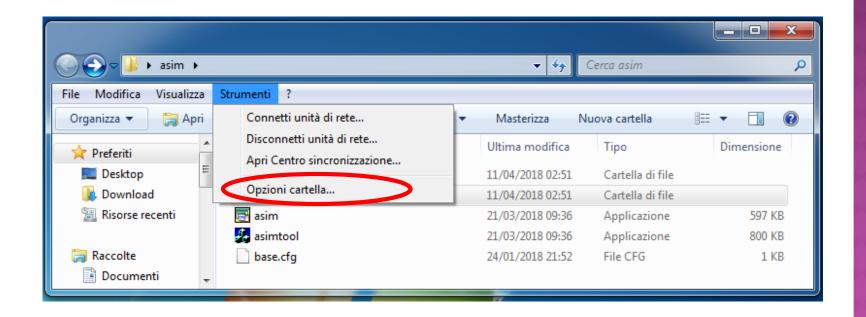
INSTALLAZIONE

- E' sufficiente copiare i tre file forniti (asim.exe, asimtool1.1.exee base.cfg) in un qualsiasi percorso nel proprio PC
- E' consigliabile evitare che i nomi delle cartelle nel percorso contengano degli spazi



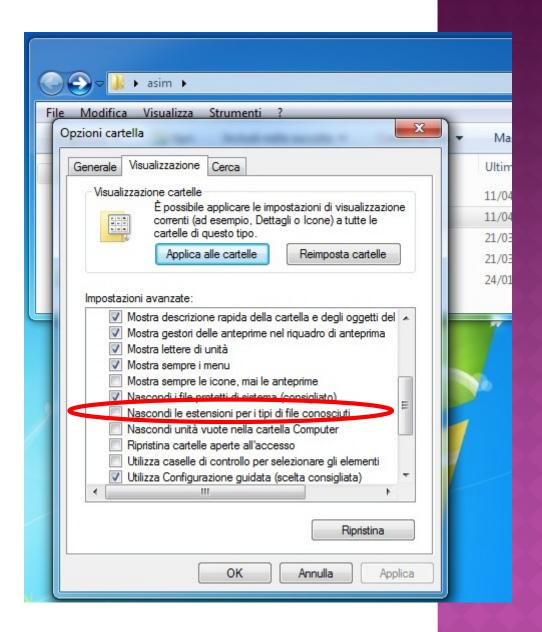
INSTALLAZIONE

Per evitare problemi con il riconoscimento dei file, è necessario andare in Esplora Risorse->Menù StrumentiCliccare su -> Opzioni Cartella

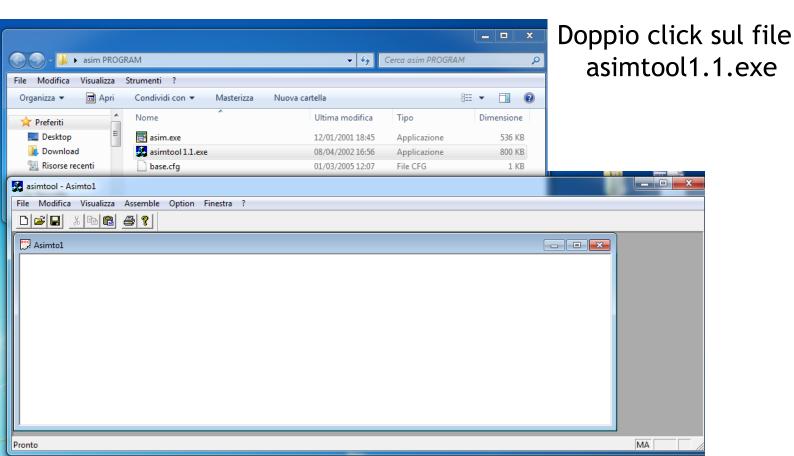


INSTALLAZIONE

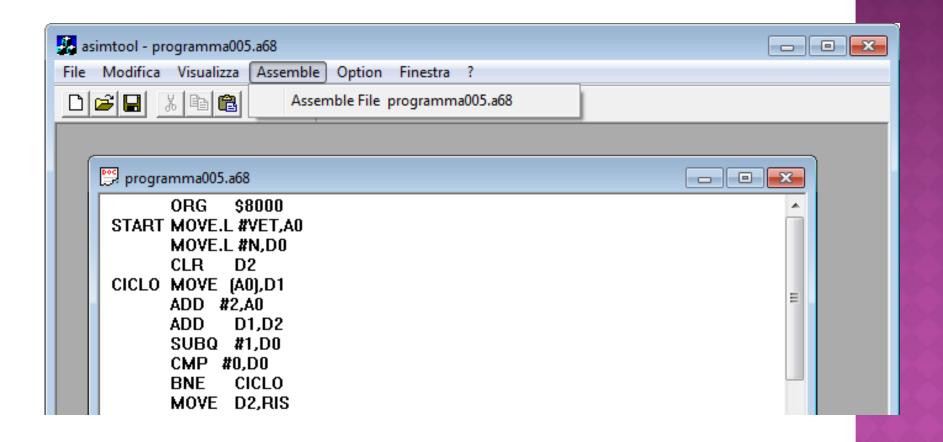
- ... poi cliccare sul tab Visualizzazione e scorrere l'elenco fino ad individuare l'opzione Nascondi le estensioni per i tipi di file conosciuti
- L'opzione deve essere NON SPUNTATA come in figura



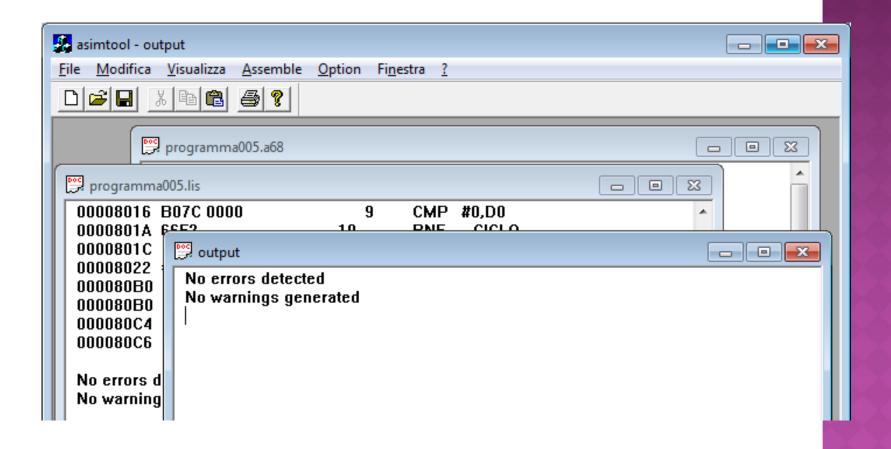
- Permette di creare, aprire, modificare e salvare file .a68
- contenente le istruzioni macchina in forma testuale (linguaggio assembly)



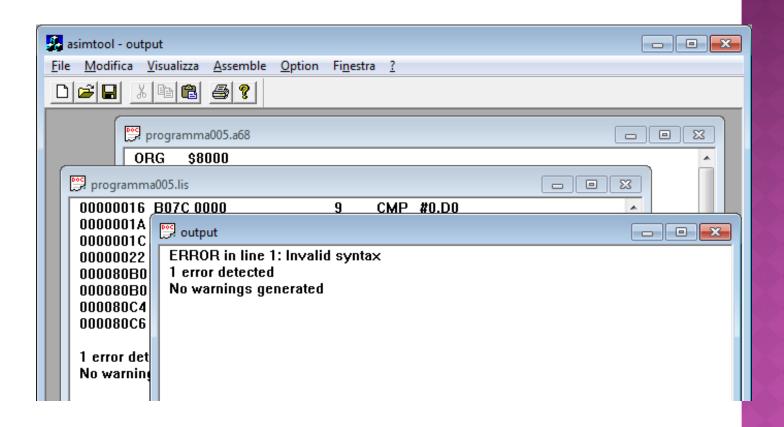
 Per assemblare il file, basta andare sul menu Assemble e cliccare sul relativa voce



 Se non ci sono errori di sintassi, vengono mostrati il file di report ed il file LIS



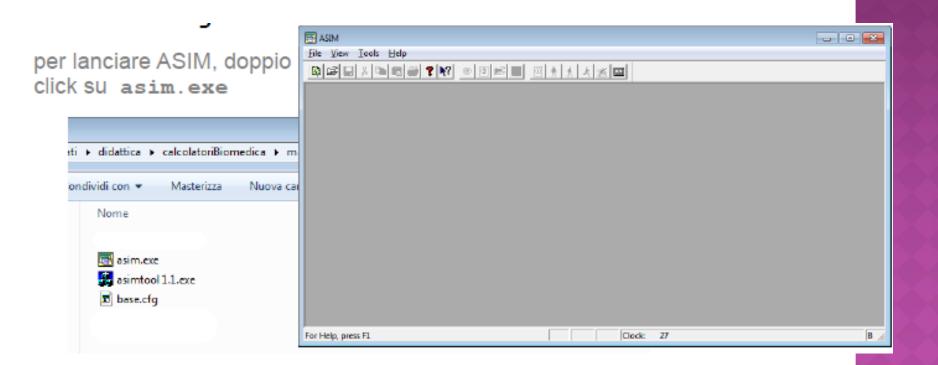
• Altrimenti, viene mostrata la lista degli errori, con indicazione della riga (line) alla quale è stato riscontrato l'errore



Gli errori in fase di compilazione possono avere molteplici cause.

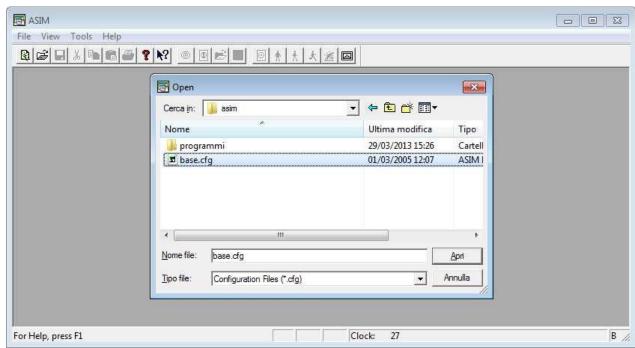
- ✓ Bisogna avere ben chiara la struttura del file assembler... ad esempio, ogni riga deve sempre cominciare con un'etichetta o con uno spazio/TAB ...e la sintassi di ciascuna istruzione
- ✓ non tutte le istruzioni usano gli stessi modi di Indirizzamento
- ✓ l'ordine ed il tipo di operandi è spesso importante!
- ✓ etc. etc.

 Permette di simulare calcolatori costituiti da almeno una CPU ed una memoria, la cui architettura è descritta in un file .cfg

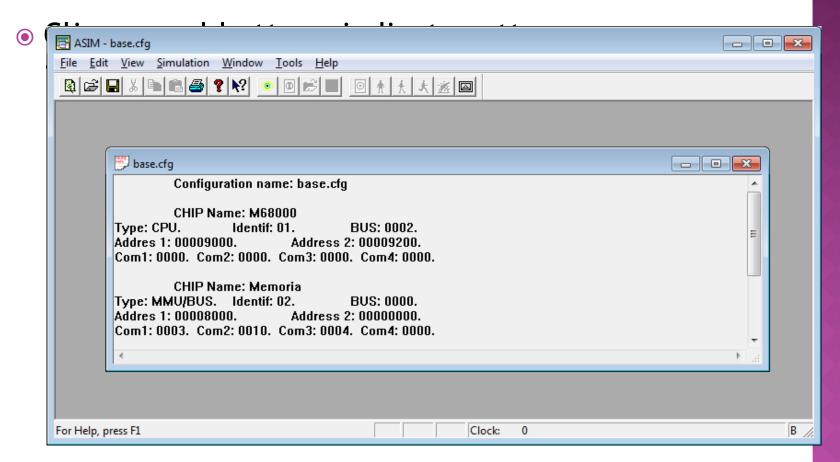




- Simuleremo solo un sistema base fatto da una CPU ed una memoria (descritto nel file base.cfg fornito con ASIM)
- Menu File Open. Localizzare il file base.cfg ed aprirlo

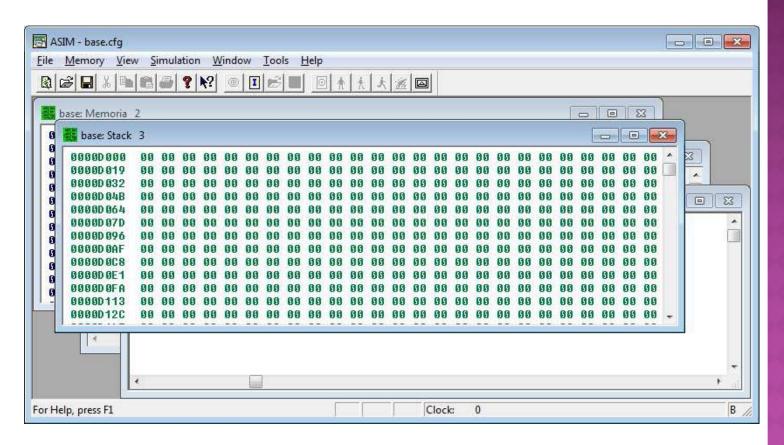


 Viene visualizzata la struttura del sistema indicata dal file.



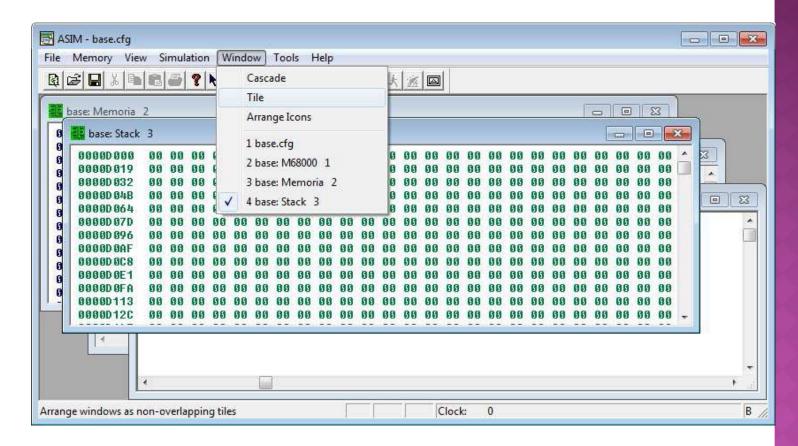


- Vengono create diverse finestre, una per ogni
- componente del sistema (memoria, CPU, etc)

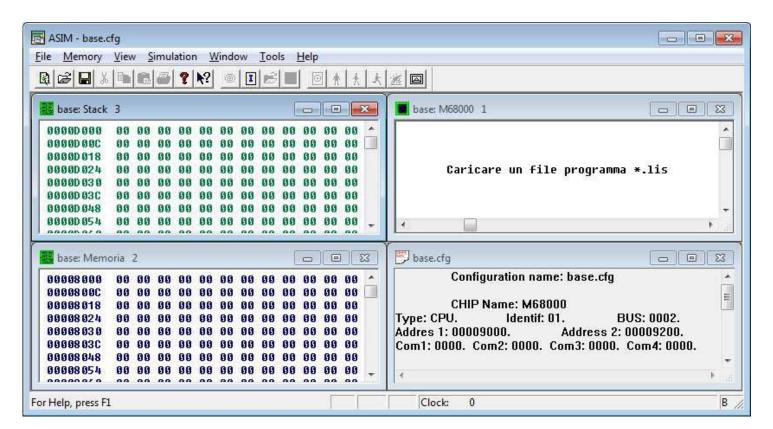




 Per organizzare meglio le finestre, andare nel menù Window -> Tile

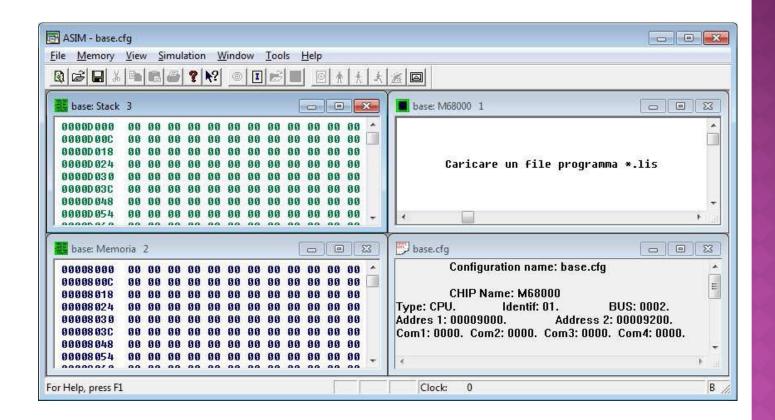


 Le finestre vengono affiancate. Quella relativa al processore reca il titolo: "base: M68000 1"



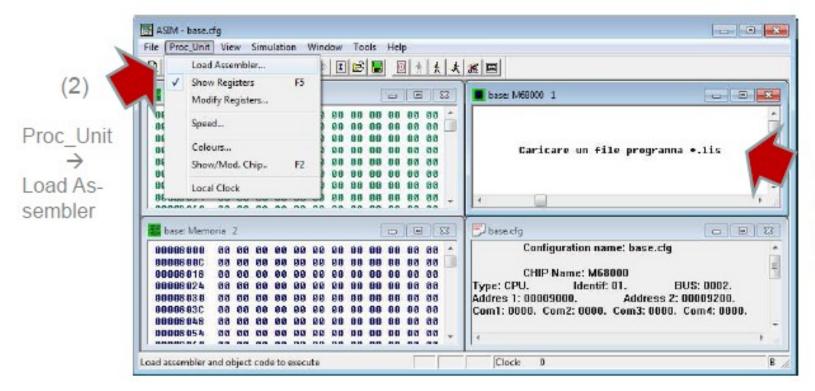


Inizializzare il sistema cliccando sul bottone indicato in figura





 Per caricare un programma, cliccare sulla finestra "M68000". Quindi, menù Proc_Unit -> Load Assembler



(1)

Cliccare sulla finestra M68000

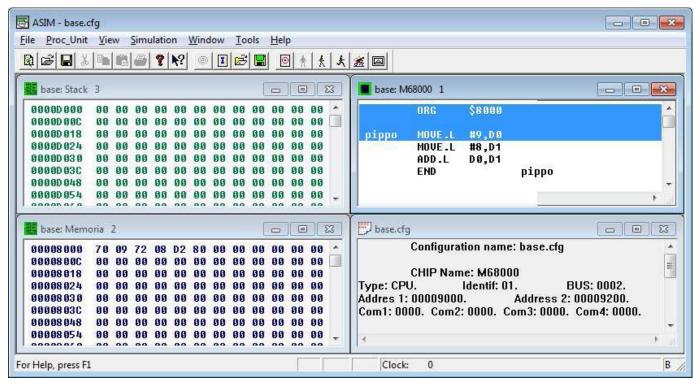


Localizzare il file .LIS ed aprirlo



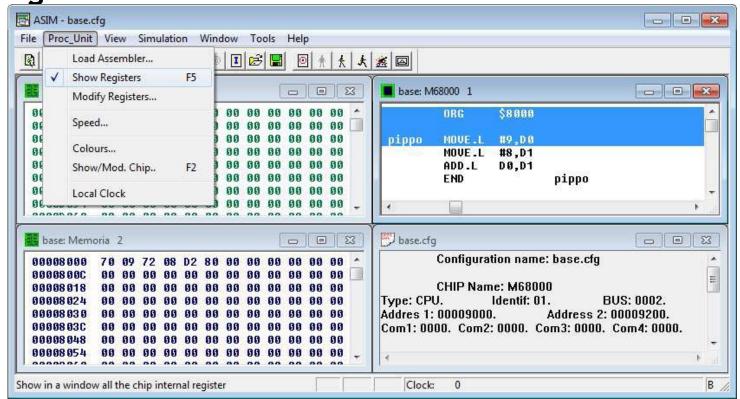


 Il programma appare nella finestra "M68000". La prossima istruzione da simulare è evidenziata in blu

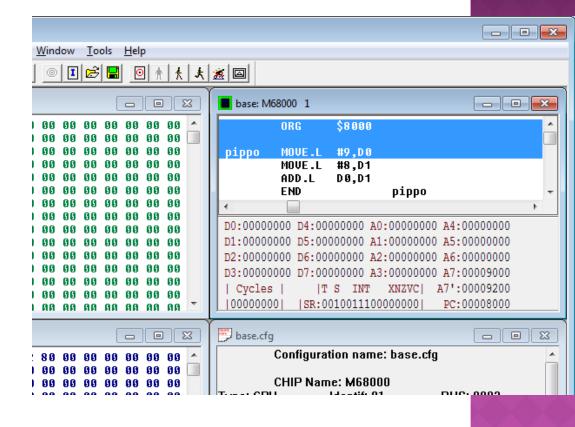




 Per visualizzare i registri del processore, dopo aver cliccato sulla finestra "M68000", cliccare sul menù Proc_Unit, quindi sul comando Show Registers

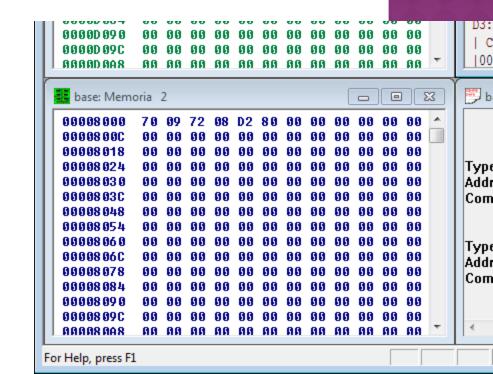


I registri appaiono all'interno della finestra relativa al processore, sotto le istruzioni del programma

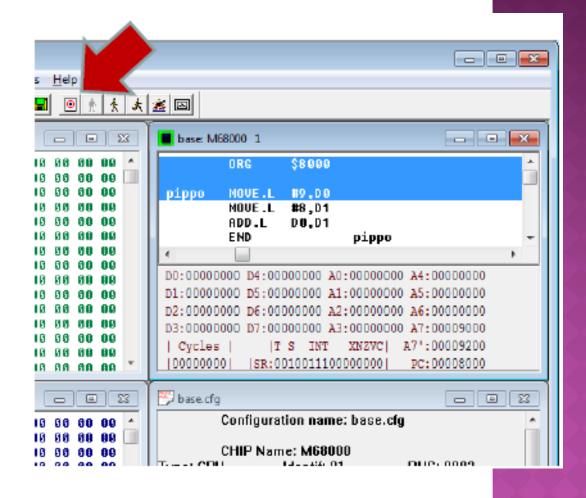


E' inoltre possibile verificare il contenuto della memoria, byte per byte, esaminando la finestra dal titolo "base: Memoria 2"

Ogni riga mostra una sequenza di byte contenuta in memoria, riportando sulla sinistra l'indirizzo del primo byte visualizzato



Dare un comando di reset al sistema, in modo da portarlo nello stato iniziale, cliccando sul pulsante indicato in figura



- E' infine possibile simulare il programma
- I due pulsanti indicati permettono di eseguire il programma un'istruzione alla volta (passo-passo), oppure l'intero programma senza interruzioni
- I registri e la memoria vengono aggiornati durante la simulazione in base all'effetto delle istruzioni eseguite

