

## 基于数据库实现排他锁

- 方案1.利用数据库的唯一性索引

```
INSERT INTO method_lock (method_name, desc) VALUES ('methodName', 'methodName');  
# 对method_name做了唯一性约束，这里如果有多个请求同时提交到数据库的话，数据库会保证只有一个操作可以成功
```

- 方案2.

```
# 先获取锁的信息  
select id, method_name, state, version from method_lock where state=1 and  
method_name='methodName';  
  
# 占有锁  
update t_resource set state=2, version=2, update_time=now() where  
method_name='methodName' and state=1 and version=2;  
  
# 如果没有更新影响到一行数据，则说明这个资源已经被别人占位了。
```

- 方案3.

```
select 语句 + for update    # 加锁
```

## 基于redis实现-redisson

```
# SET resource_name my_random_value NX PX 30000  
# 利用nx的原子性  
@RequestMapping("redisLock")  
public String redisLock() {  
    String key = "rediskey";  
    String value = UUID.randomUUID().toString();  
    RedisCallback<Boolean> redisCallback = redisConnection -> {  
        // 设置nx  
        RedisStringCommands.SetOption setOption =  
RedisStringCommands.SetOption.ifAbsent();  
        // 设置过期时间  
        Expiration seconds = Expiration.seconds(30);  
        // 序列化  
        byte[] rediskey = redisTemplate.getKeySerializer().serialize(key);  
        byte[] redisvalue =  
redisTemplate.getValueSerializer().serialize(value);
```

```

        Boolean result = redisConnection.set(rediskey, redisValue, seconds,
setOption);
        return result;

    };
    Boolean lock = (Boolean)redisTemplate.execute(redisCallback);

    if (lock) {
        log.info("我进入了锁! ");
        try {
            Thread.sleep(15000);

        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            String script = "if redis.call(\"get\",KEYS[1])== ARGV[1]
then\n" +
                " return redis.call(\"del\", KEYS[1])\n" +
                "else\n" +
                " return 0\n" +
                "end";
            RedisScript<Object> redisScript = RedisScript.of(script,
Boolean.class);
            List<String> keys = Arrays.asList(key);
            Boolean result = (Boolean) redisTemplate.execute(redisScript,
keys, value);

            log.info("释放锁的结果: " + result);
        }
    }
    return "";
}

```

## 基于zookeeper-curator

```

# zookeeper分布式锁恰恰应用了临时顺序节点，瞬时有序。
# 实现等待队列

```

## 三种方案的比较

- 从理解的难易程度角度（从低到高）：数据库 > 缓存 > Zookeeper
- 从实现的复杂性角度（从低到高）：Zookeeper >= 缓存 > 数据库
- 从性能角度（从高到低）：缓存 > Zookeeper >= 数据库
- 从可靠性角度（从高到低）：Zookeeper > 缓存 > 数据库