

Meno a priezvisko:

Trieda, skupina:

1. Majme funkciu:

```
def funkcia(cislo, max):  
    if cislo >= max:  
        return cislo  
    else:  
        return funkcia(cislo+1, max)
```

a) Čomu sa rovná x, ak $x = \text{funkcia}(2, 10)$? (1b)

10

b)



10

c) Doplň: $x = \text{funkcia}(100, 150)$, ak chceme, aby sa $x = 150$. (1b)

2. Doplň. Rekurzívna funkcia *funkcia2* overí, či vstupná hodnota *cislo* je párne číslo - ak áno, toto číslo vráti, ak nie, pripočítava k nemu náhodnú hodnotu kým nebude párne. (2b)

Import random

```
def funkcia2(cislo):  
    if cislo % 2 == 0:  
        return _cislo_____  
    else:  
        cislo = cislo + random.randint(0, 100)  
        return __funkcia2(cislo)_____
```