

Prvé kolo projektov – Flask

Prvé kolo projektov s využitím Flask-u bude mať niekoľko fáz. Cieľom projektov si precvičiť prácu s Flaskom.

1. Fáza – Téma a dizajn

- V tejto fáze je vašou úlohou **vybrať si tému**, ktorú spracujete. Téma nesmie mať podobný charakter ako téma z hodín. Môžete skúsiť napr. to-do list, receptár, knižnicu a podobne. Zamerajte sa na to, či viete v téme použiť formulár, databázu a zobrazovanie údajov z databázy.
- Okrem výberu témy je v tejto fáze zahrnutý **aj dizajn**. Tu nemáme žiadne hranice. Nech je však prehľadný, súčasný a vhodný pre váš typ témy.

Za fázu 1 dostanete **známku s váhou 0.50x**.

2. Fáza – Front-end

- V druhej fáze sa zameriate na **front-end webovej stránky** – t.j. len čisto HTML, CSS a prípadne JavaScript knižnice pre animácie.
- Po tejto fáze nastane **peer-review** – budete si medzi sebou pripomienkovať dizajn stránok.

Za druhú fázu získate **známku s váhou 1.00x**.

3. Fáza – Back-end

- Do vhodne navrhnutej a nakódovanej stránky vložíte počas tretej fázy **back-end v podobe Flasku**. Stránka musí obsahovať nejaký:
 - **formulár**
 - **databáza**

Tretia fáza je hodnotená **známkou s váhou 1.50x**.

Požiadavky, pomôcky a rady

- Využívať môžete naozaj všetko (aj AI). AI skúste využiť len vtedy, keď už neviete, ako ďalej. **Je zakázané kopírovať celé projekty** (na projekte je veľmi vidno, že to vypracovala AI).
- Dobrá téma je základ. Premyslite si najskôr, ako bude back-end vašej stránky fungovať, resp. o čom bude.
- Pri návrhu dizajnu sa inšpirujte stránkami ako **dribbble** alebo **pinterest**.

- Využívajte aj iné formy AI ako len ChatGPT. Existujú aj lepšie AI, ktoré vám vedia pomôcť tak, aby práca netrvala dlho ale aj aby ste sa niečo naučili. Treba tie AI len niekde pohľadať.