

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi softverskog inženjerstva (SI3PSI)

Projekat „e-Srbija“

**Specifikacija scenarija upotrebe za funkcionalnost
najava na sistem**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
25.02.2020	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Teslić

Sadržaj

<u>1.</u>	<u>UVOD</u>	<u>4</u>
1.1	REZIME	4
1.2	NAMENA DOKUMENTA I CILJNE GRUPE	4
1.3	REFERENCE	4
1.4	OTVORENA PITANJA	4
<u>2.</u>	<u>SCENARIO ODOBRAVANJA MODERATORA</u>	<u>4</u>
2.1	KRATAK OPIS	4
2.2	TOK DOGAĐAJA	4
2.2.1	KORISNIK SE USPEŠNO NAJAVLJUJE NA SISTEM	4
2.2.2	KORISNIK NE UNOSI SVA POLJA	4
2.2.3	KORISNIK UNOSI ELEKTRONSKU POŠTU U NEODGOVARAJUĆEM FORMATU	4
2.2.4	KORISNIK UNOSI POGREŠNU ŠIFRU	5
2.2.5	KORISNIK UNOSI POGREŠAN MEJL	5
2.3	POSEBNI ZAHTEVI	5
2.4	PREDUSLOVI	5
2.5	POSLEDICE	5

1. Uvod

1.1 Rezime

U ovom dokumentu je definisan scenario upotrebe za najavu korisnika na sistem.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen članovima razvojnog tima projekta. Koristiće se radi izrade rešenja, kao vodilja pri testiranju i kao pomoć u pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje SSU funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		
4		

2. Scenario najave na sistem

2.1 Kratak opis

Korisnici sajta imaju mogućnost da se najave na sistem kako bi mogli da koriste usluge sistema, kao što je pretraživanje obaveštenja, anketiranje, prijavljivanje na kategorije i slično.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se uspešno najavljuje na sistem

1. Korisnik unosi svoju elektronsku poštu i lozinku u tekstualna polja.
2. Pritiskom na dugme „Uloguj se“, šalje zahtev sistemu na obradu.
3. Sistem proverava kredencijale.
4. Sistem šalje korisnika na početnu stranicu.

2.2.2 Korisnik ne unosi sva polja

1. Korisnik unosi neophodne podatke u jedno polje, a drugo ostavlja prazno.
2. Korisnik pritiska dugme „Uloguj me“.
3. Sistem jasnim vizuelnim znakom obaveštava korisnika da je izostavio neko polje

2.2.3 Korisnik unosi elektronsku poštu u neodgovarajućem formatu

1. Korisnik u polje za mejl unosi loš format za elektronsku poštu, dakle bez “@” ili bez domena, kao na primer “.com”.

2. Korisnik unosi lozinku.
3. Korisnik pritiska dugme „Uloguj me“.
4. Sistem obaveštava korisnika da mejl nije u dobrom formatu
5. Sistem briše podatak iz tekstualnog polja

2.2.4 Korisnik unosi pogrešnu šifru

1. Korisnik unosi validnu elektronsku poštu.
2. Korisnik unosi nevalidnu lozinku.
3. Korisnik pritiska dugme „Uloguj me“.
4. Sistem vraća korisnika na stranicu za najavu.
5. Sistem obaveštava korisnika da „Lozinka ili elektronska pošta nisu dobro uneti“.

2.2.5 Korisnik unosi pogrešan mejl

1. Korisnik unosi netačnu elektronsku poštu (ne postoji u sistemu)
2. Korisnik unosi lozinku
3. Korisnik pritiska dugme „Uloguj me“
4. Sistem vraća korisnika na stranicu za najavu
5. Sistem obaveštava korisnika da „Lozinka ili elektronska pošta nisu dobro uneti“.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik ne treba da bude ulogovan i treba da postoji u sistemu.

2.5 Posledice

Korisnik je preusmeren na glavnu stranicu.