## PROYECTO UNMSM



Gestión de la Configuración del Software

### UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS

(Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA)

# ESCUELA PROFESIONAL ACADÉMICA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE



"Edupy"

CURSO: Gestión de la Configuración del Software DOCENTE: Luis Alberto Salazar Mariños Presentada por:

> García Mugaburu, Gonzalo -18200265 Hidalgo Díaz, Sebastian - 18200082 Yarlequé Ríos, Maurizio - 18200304 Velasquez Hinostroza Jim -18200118

> > Lima - Perú **2021**

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO  CÓDIGO ISCAM-EDUPY-01  versión 1.0						
PROYECTO Implementación de un sistema de comunicación entre alumnos y maestros EDUPY						
PATROCINA	PATROCINADOR GRUPO 1 DE GC18					
PREPARADO POR:		GONZALO GARCIA MUGABURU	FECHA	11	06	21
REVISADO POR:		MAURIZIO YARLEQUE RIOS	FECHA	11	06	21
APROBADO POR:		SEBASTIAN HIDALGO DIAZ	FECHA	11	06	21
REVISIÓN	DESCRIPCIÓN (REALIZADA POR)		F	FECHA		
(Correlativo)	(Motivo de la revisión y entre paréntesis quien la realizó) (de la revisió		ión)			
01						
02						

#### BREVE DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO O SERVICIO DEL PROYECTO

(Características, funcionalidades, soporte entre otros)

El proyecto consiste en el desarrollo e implementación de una plataforma online de comunicación entre profesores y estudiantes interesados en resolver dudas académicas puntuales en sesiones.

El proyecto será desarrollado utilizando tecnologías web.

ALINEAMIENTO DEL PROYECTO			
OBJETIVOS ESTRATÉGICOS DE LA     ORGANIZACIÓN  (A qué objetivo estratégico se alinea el proyecto. Debe indicarse las metas respectivas, con las cuales se medirá el logro del objetivo.  Indicar plazo para lograrlo.)	PROPÓSITO DEL PROYECTO  (Beneficios que tendrá la organización una vez que el producto del proyecto esté operativo o sea entregado)		
Cubrir la necesidad de los estudiantes por entender temas online con lecciones personalizadas de profesores en vivo en 2021	A los profesores que brindan sus servicios en la plataforma se les cobrará una comisión por cada sesión que ellos realicen.		
Potenciar los conocimientos del alumno con la asesoría de nuestros profesores en sesiones de 1 hora.			
3. OBJETIVOS DEL PROYECTO			

(Principalmente en términos de costo, tiempo, alcance, calidad)

Alcance: Garantizar el desarrollo e implementación del 100% de los requerimientos solicitados por las áreas funcionales de la empresa.

Tiempo: Ejecutar el proyecto en un máximo de 4 meses contados a partir de la firma del contrato.

Costo: Utilizar como máximo un presupuesto de S/. 2,940 para la ejecución del proyecto.

Calidad: Lograr una comunicación fluida entre estudiante y maestro, además de asegurar los métodos de pago.

#### 4. CRITERIOS DE ÉXITO DEL PROYECTO

(Componentes o características que deben cumplirse en el proyecto para considerarlo exitoso)

- El cumplimiento de los requisitos del proyecto.
- Identificar a los interesados mediante intereses, expectativas, importancia e influencia.
- Equilibrando las restricciones como el alcance, tiempo y costo.
- Cumplimiento de los 4 meses con la implementación del sistema de comunicación alumno - maestro.

#### 5. REQUISITOS DE ALTO NIVEL

(Principales condiciones y/o capacidades que debe cumplir el producto o servicio y la Gestión del Proyecto, indicando el interesado que lo solicita. Una necesidad del negocio es resuelto por uno o más requisitos de producto de alto nivel. Un requisito de Gestión de Proyecto de alto nivel, está asociado al nivel de madurez de Dirección de Proyectos de los interesados)

#### **REQUISITO**

- El sistema permitirá registrarse como estudiante
- El sistema permitirá registrarse como docente.
- El sistema permitirá establecer el monto que cobrará el docente por sesión.
- El sistema permitirá la búsqueda de docentes según el tema de interés
- La implementación del sistema debe ser en servidores locales

EXTENSIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO			
6. FASES DEL PROYECTO  (Agrupamiento lógico de actividades relacionadas que usualmente culminan elaborando un entregable principal.  Cada Fase se ejecutará como un proyecto. Al fin de fase se puede tomar la decisión de continuar o no con las siguientes fases)	7. PRINCIPALES ENTREGABLES  (Un único y verificable producto, resultado o capacidad de realizar un servicio que debe ser elaborado para completar un proceso, una fase o un proyecto)		
Planificación	<ul> <li>Modelo de Casos de Uso del Negocio.</li> <li>Documento de Arquitectura del Negocio.</li> </ul>		
Elaboración	<ul> <li>Modelo de Casos de Uso del Sistema</li> <li>Casos de Uso del módulo de comunicación web</li> <li>Modelo Lógico de la Base de Datos</li> <li>Modelo Físico de la Base de Datos</li> </ul>		
Construcción	Plataforma online		
Transición	<ul><li>Manual de Usuario</li><li>Manual Tecnico</li><li>Manual de Capacitación</li></ul>		

#### 8. INTERESADOS CLAVE

(Persona u organización que está activamente involucrado en el proyecto o cuyos intereses pueden ser afectados positiva o negativamente por le ejecución del proyecto o por el producto que elabora)

ı		
l	ROL EN EL PROYECTO	NOMBRE o CARGO
l	Gerente central de Informática	GARCÍA MUGABURU GONZALO
l	Jefe de Desarrollo	HIDALGO DÍAZ SEBASTIÁN
l	Desarrollador jr.	VELÁSQUEZ HINOSTROZA JIM
l	Desarrollador jr.	YARLEQUÉ RÍOS MAURIZIO

#### 9. RIESGOS DE ALTO NIVEL

(Evento o condición incierta que, si ocurriese, tiene un efecto positivo o negativo sobre los objetivos del proyecto)

RIESGO POSITIVO O NEGATIVO	IMPACTO EN OBJETIVOS
Retiro de uno de los integrantes del equipo de desarrollo del proyecto.	Implicaría una redistribución de las tareas asignadas al resto del equipo, una reducción en la productividad y retraso en el progreso del proyecto.
Encontrar un inusual grado de complejidad de difícil resolución en la construcción de la aplicación.	Conlleva a un retraso en el desarrollo del proyecto debido a la falta de conocimientos.

#### 10. HITOS PRINCIPALES DEL PROYECTO

(Un evento significativo para el proyecto con fecha indicada o exigida por el cliente)

НІТО	FECHA	APROBADO POR
#Hito 01: Planificacion	11/06/21	HIDALGO DÍAZ
		SEBASTIÁN
#Hito 02: Análisis	25/06/21	GARCÍA
		MUGABURU
		GONZALO
#Hito 03: Desarrollo	09/08/21	VELÁSQUEZ
		HINOSTROZA
		JIM
#Hito 04: Prueba	08/09/21	YARLEQUÉ RIOS
		MAURIZIO

#### 11. PRESUPUESTO DEL PROYECTO

(La estimación aprobada para el proyecto o cualquier otro componente de la estructura de desglose de trabajo, u otra actividad del cronograma)

Luz : S/.30 \* 4 (meses) \* 4 (integrantes) = S/.480

Internet: s/ 80 \* 4 (meses) \* 4 (integrantes) = S/.1280

Capacitación: s/.180 \* 4 (integrantes)= S/.720 Licencia de Github: s/.115 \* 4 (integrantes) = 460 Costos preliminares del proyecto = s/.2940

#### 12. REQUERIMIENTOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO

(Quién evalúa los criterios de éxito, decide el éxito del proyecto y quien cierra el proyecto )

Criterios de éxito (Ver punto 4)	Evaluador (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada)	Firma el cierre del proyecto (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada)
Participación y compromiso de los usuarios de las áreas funcionales de la empresa.	GARCÍA MUGABURU GONZALO - Gerente Central de Informática	HIDALGO DÍAZ SEBASTIAN
Cumplimiento en 8 meses con la instalación de la infraestructura física y tecnológica	VELÁSQUEZ HINOSTROZA JIM- Desarrollador JR	

requerida para la implementación de Edupy		
No exceder el presupuesto aprobado de S/.4500	Sebastian Hidalgo - Gerente de proyecto	

#### 13. GERENTE DE PROYECTO ASIGNADO AL PROYECTO

(Nombres apellidos y cargo de la persona asignada como gerente del proyecto)

Hidalgo diaz, Sebastian Eduardo - Jefe de Desarrollo

#### 14. AUTORIDAD ASIGNADA

(Autoridad asignada al gerente del proyecto para el uso de recursos)

- Gestionar y controlar la planificación del proyecto para el cumplimiento del tiempo, costo y alcance.
- Disposición de recursos financieros de acuerdo a lo aprobado por el Gerente Central de finanzas.
- Solicitud y aprobación de personal.

Anto	Janett
Aceptado por:	Aprobado por:
Sebastian Hidalgo	Lalo Landa
Gerente del Proyecto	Patrocinador
FECHA: 11/06/21	FECHA: 11/06/21