



# Curso de Introducción a **Bitcoin** Core y Script



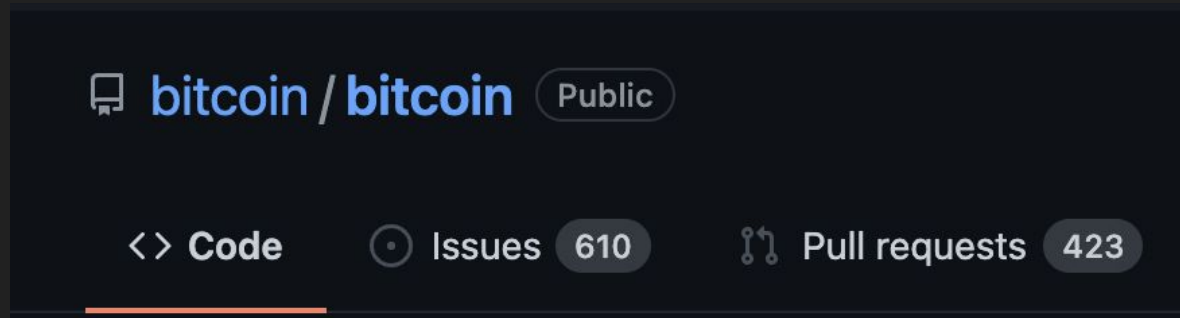
# Módulo 1:

# Bitcoin Core



# ¿ Qué es Bitcoin Core ?

- Implementación de referencia.
- Open source (Licencia MIT).
- Software más usado por la comunidad.
- Referencia para otras implementaciones (líder).
- Bitcoin core es el libro de reglas de Bitcoin.





# BIP

- Propuestas para cambios en Bitcoin.
- Se publica en serie.
- Cada BIP tiene un líder para evangelizar y coordinar.
- BIPs existentes para informar y orientar procesos en la comunidad.

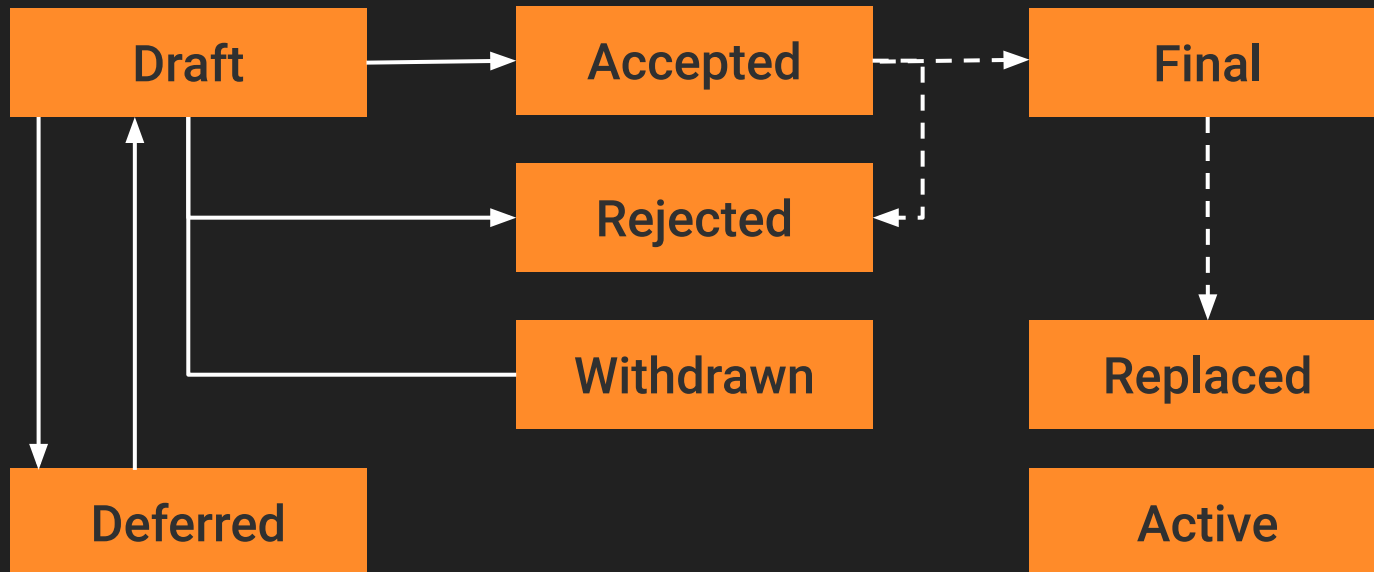


bitcoin / bips

Public



# Flujo BIP





# Contribuidores y Desarrolladores Core

- Wladimir J. van der Laan
- Marko Falke
- Michael Ford
- Jonas Schnelli
- John Newberry

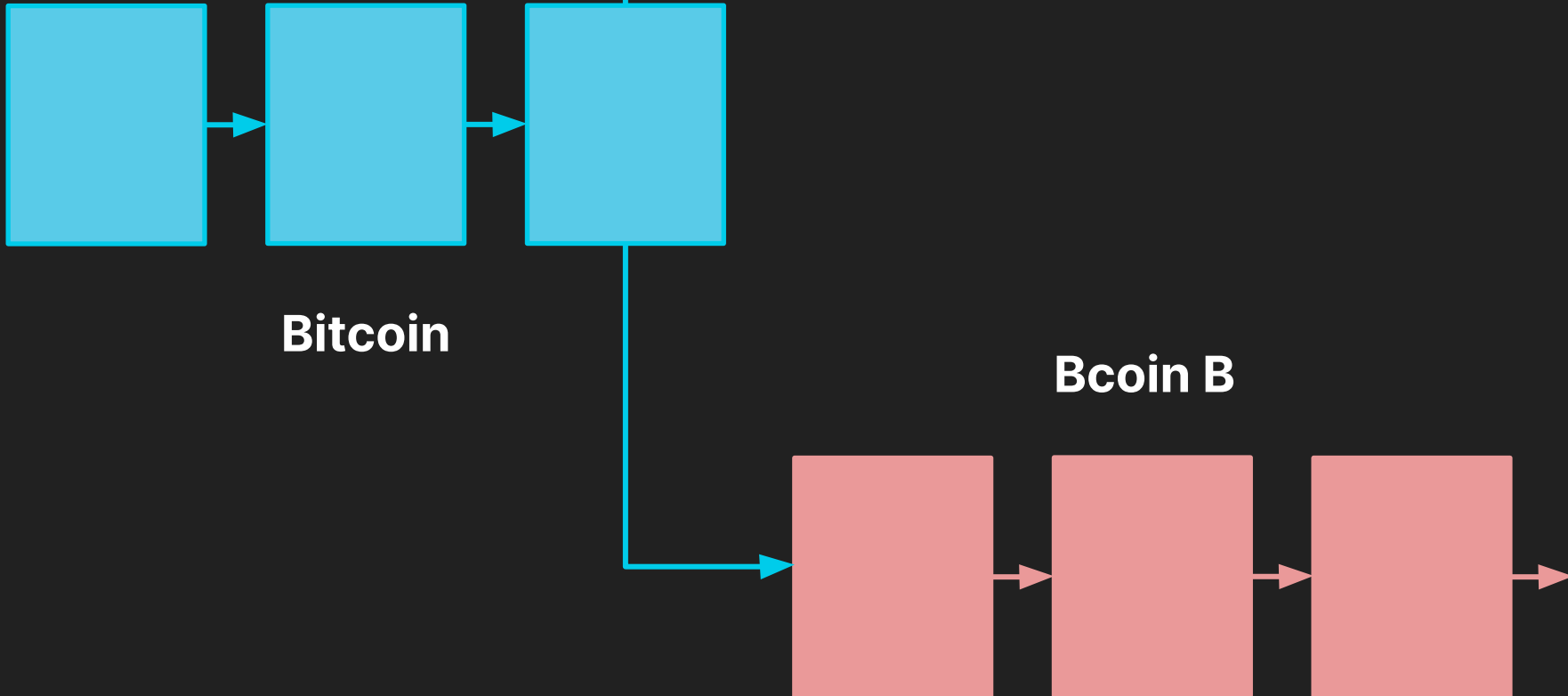


# ¿ Centralización Core Devs ?

- Lideran el desfile.
- Cualquier persona puede usar el software y agregar nuevas propuestas.
- Si un cambio no es bien recibido por la comunidad:
  - Los usuarios pueden hacer un fork sobre las reglas.
  - Empoderamiento.



# Forks







LATEST: 10.17

UPDATE

CHANGES IN VERSION 10.17:  
THE CPU NO LONGER OVERHEATS  
WHEN YOU HOLD DOWN SPACEBAR.

COMMENTS:

LONGTIMEUSER4 WRITES:

THIS UPDATE BROKE MY WORKFLOW!  
MY CONTROL KEY IS HARD TO REACH,  
SO I HOLD SPACEBAR INSTEAD, AND I  
CONFIGURED EMACS TO INTERPRET A  
RAPID TEMPERATURE RISE AS "CONTROL".

ADMIN WRITES:

THAT'S HORRIFYING.

LONGTIMEUSER4 WRITES:

LOOK, MY SETUP WORKS FOR ME.  
JUST ADD AN OPTION TO REENABLE  
SPACEBAR HEATING.

EVERY CHANGE BREAKS SOMEONE'S WORKFLOW.

Tomado de: XKCD: Workflow





# Usos Bitcoin Core

- Nodo validador en la red P2P.
- Implementación de referencia de una billetera.
- Interfaz Programática (RCP via HTTP o Cli).

# Módulo 1.1:

# Arquitectura



# P2P

- Bitcoin forma una red TCP de mensajería.
  - `src/protocol.h`
- Cada nodo tiene pares/vecinos con los cuales puede intercambiar información.
- Protección DoS.
- SPV.



# RPC/HTTP

- Interacción programática con Bitcoin
  - Consultas.
  - Uso de billeteras externas.
  - Mineros construyen bloques.
  - *bitcoin-cli* permite acceder a esta interfaz a través de la línea de comandos.



- Interfaz gráfica que expone:
  - Estadísticas básicas.
  - Consola RPC.
  - Funcionalidades de billetera.





# ZMQ

- Publica notificaciones en un socket cuando recibe:
  - Un nuevo bloque.
  - Una nueva transacción.
- Útil para otros aplicativos para realizar acciones sobre esos eventos (Lightning Network).



# Concurrencia

- Bitcoin Core realiza tareas simultáneas.
- Hilos.
- Interfaz de Validación.





# Concurrencia

Objetivo	# de hilos	Tarea
Verificación de scripts	nproc o 16	ThreadScriptCheck()
Carga de bloques	1	ThreadImport()
Responder a llamados RPC	4	ThreadHTTP()
Inicializar conexiones de red	1	ThreadOpenConnections()



# Secciones

- Subsistemas existentes en Bitcoin Core.
- Procedimientos necesarios para la operación de Bitcoin.

## Nombre

## Descripción

<b>net</b>	Administra la red a través de sockets y el monitoreo del nodo.
<b>net_processing</b>	Enruta mensajes P2P.
<b>validation</b>	Define cómo validar nuestro estado (cadena, mempool).
<b>txmempool</b>	Estructura de datos para mempool.
<b>coins &amp; txdb</b>	Interfaz para el conjunto de UTXO.
<b>script/</b>	Ejecución de Script.
<b>consensus/</b>	Parámetros de consenso, raíces de Merkle.
<b>policy/</b>	Estimación de tarifa, reemplazo por tarifa.
<b>indexes/</b>	Creación de índices (txindex).
<b>wallet/</b>	Base de datos de billetera.



# Almacenamiento

- Bitcoin almacena alguna información en archivos .dat
  - .dat: Contiene los bytes de una estructura de datos serializada.
    - serialize.h
  - tree ~/bitcoin/testnet3

```
├── mempool.dat
├── peers.dat
├── settings.json
├── wallets
│   └── test
│       └── wallet.dat
```



# Archivos .dat

- **blocks/blk.dat:** Información serializada de bloques.
- **blocks/rev.dat:** información “desechada”, UTXOs añadidas y removidas por un bloque.
- **mempool.dat:** lista serializada de componentes del mempool.
- **peers.dat:** pares serializados.
- **banlist.dat:** Ips baneadas por el nodo.



# leveldb

- Almacenamiento ordenado de tipo llave-valor.
- Permite escrituras en volumen y snapshots.
- Disminuye posibles bugs.



# Contenido leveldb

- **blocks/index:** Contiene todos los bloques que el nodo ha visto.
- **chainstate:** Conjunto de UTXO.



# berkeleydb

- BerkeleyDB es similar a leveldb.
- Usada principalmente para la implementación de billetera.
- En proceso de ser reemplazada por SQLite.
- [Línea de tiempo propuesta.](#)





# Contenido berkeleydb

- **Wallet:**
  - Wallets/wallet.dat: archivo que contiene la billetera.



# Estructuras de datos

- CBlockheader
- CBlock
- CBlockIndex
- CChainstate

# Módulo 1.2:

# Contribución



# Contribuir a Bitcoin Core

- Revisa y realiza pruebas sobre el código.
- Lee la documentación.
- Good First Issue.

## Bitcoin Core PR Review Club

[bitcoin](#) / [doc](#) /



Qt 5? Qt2 is correct

good first issue

#19076 opened on May 26, 2020 by slowdown2016





# Canales

- Libera.chat
  - [#bitcoin-core-dev](https://web.libera.chat)
- Discusiones en Github.
- Lista de correos.
- PR Review Club.
- Bitcoin Stack Exchange.



# Contribuir a Bitcoin Core

- Embajador.
- Traductor.
- Mejoras en la documentación.
- Pruebas.
- Reporte de *issues*.
- Participar en los foros, discusiones, etc.



# Cuellos de Botella

- No es la discusión sobre el tamaño del bloque.
- No es el consumo energético.
- No es su algoritmo de consenso.
- **Falta de desarrolladores calificados.**



# Habilidades Core Dev

- Conocimiento de C++ y Python.
- Git.
- Instalar y remover paquetes de tu sistema.
- Motivación real, no es algo imposible.





# Habilidades Apps Dev

- Conocimiento de algún lenguaje de programación.
- Git.
- Entender cómo funciona Bitcoin.
- Capacidad de crear aplicaciones enfocadas en el usuario que permitan mayor adopción.

# Módulo 1.3: Corre tu propio nodo



# ¿ Por qué correr tu propio nodo ?

- No depender de terceros.
- No confíes, verifica.
- Validas transacciones, contribuyes al sistema y disminuye la necesidad de confianza.
- Disminuyes el riesgo de centralización en unos cuantos participantes de la red.
- Disminuyes el riesgo de censura.



# Ventajas Full Node

- Nadie pudo crear dinero de la nada.
- Nadie puede gastar salidas sin la llave privada asociada.
- Nadie puede gastar una salida 2 veces.
- Nadie puede violar las reglas del sistema.



# Confianza en otros

- SPV Node:
  - Fe ciega en los mineros.
  - No puede validar transacciones, bloques y la cadena generada.
- Servicios Centralizados:
  - Basados en la confianza que defina el portal, billetera web, etc.
  - No tienes las llaves, no son tus monedas.

# Módulo 1.4: Corre tu propio nodo en ubuntu

# Módulo 2:

# Script









# Contratos

- Encuentro donde 2 o más se unen con intenciones compartidas.
- Vínculo-Obligación-Penalidad.
- Libertad.





# Contratos inteligentes

- Conjunto de promesas en formato digital, incluyendo protocolos para cumplir con estas.
- Observabilidad.
- Verificabilidad.
- Privacidad.
- Exigibilidad.



# Teorema de Post

- **F** es el conjunto de funciones booleanas, el sistema de esas funciones  $\{f^1, f^2, f^3 \dots\}$  es completo si cualquier función booleana puede desplegarse del mismo.
- Turing completo vs. Turing incompleto.
- Testigo.
- Verificación vs. Computación.



***Definimos una moneda electrónica como una cadena de firmas digitales. Cada dueño transfiere la moneda al próximo al firmar digitalmente un hash de la transacción previa y la clave pública del próximo.***



# Script

- No es nombrado en el whitepaper.
- EvalScript.
- Máquina de pila que evalúa y retorna validez.



# Script

- Soporte para todo tipo de transacción.
- Cada nodo solo necesita entender la transacción para evaluarla.
- Predicado.



# Script: historia

- Scriptsig
- EvalScript
- P2SH
- Segregated Witness
- Taproot



# ¿ Qué es Script ?

- Lenguaje de programación usado como mecanismo que bloquea salidas.
- Un script de bloqueo se agrega en cada salida.
- Un script de desbloqueo debe proveerse para desbloquear una salida.



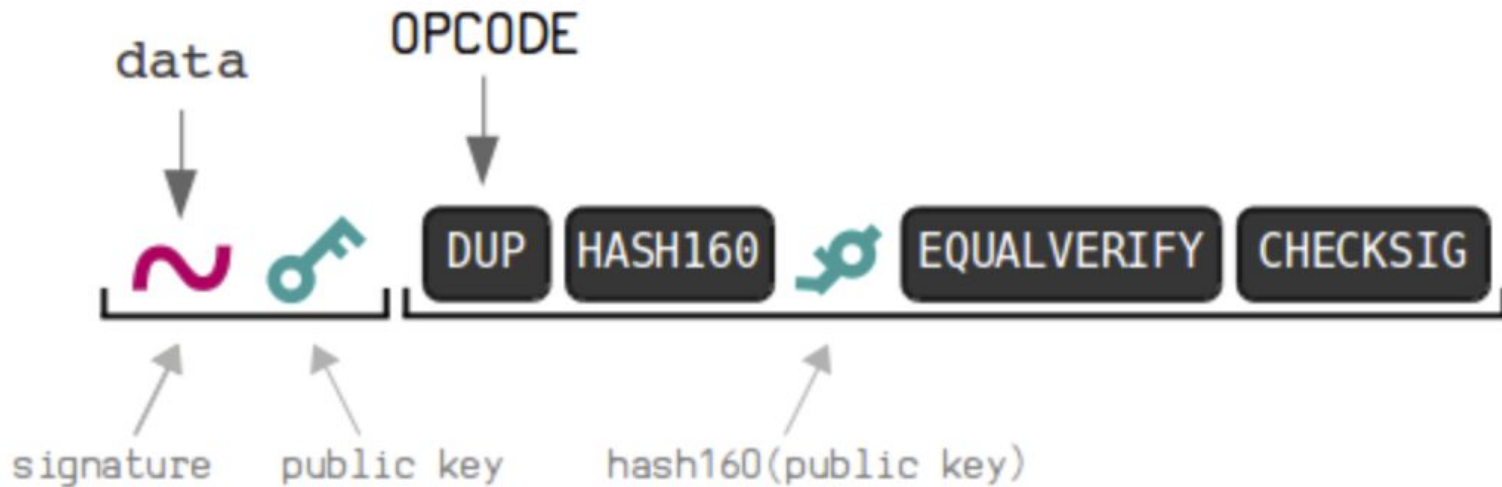


# Componentes

- Datos (Llaves públicas y firmas).
- OPCODES: funciones que permiten operar los datos.



# Componentes

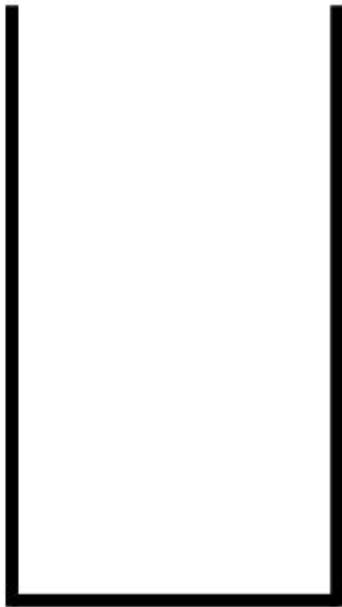


Tomado de: <https://learnmeabitcoin.com/technical/script>



# Cómo es ejecutado

- Siempre de izquierda a derecha.
- Los datos siempre se empujan a la pila
- OPCODES pueden sacar elementos, y opcional, empujar.
- Válido si la cima y único elemento en la pila es 1 o más.



Stack

Tomado de:  
<https://learnmeabitcoin.com/technical/script>





## ¿ Dónde lo encuentras ?

- Script que bloquea en cada salida que se crea en una transacción.
- Script que desbloquea cada vez que quieres usar una salida como entrada en una nueva transacción.
- Siempre se ejecuta el script de desbloqueo primero que el script de bloqueo.



## ¿ Por qué lo usamos ?

- ¿ Por qué no usar una llave pública y la firma solamente y no usar OPCODES ?
- Podemos crear distintos tipos de bloqueos con distintas combinaciones, flexibilidad.



# Ejemplos

- Matemático  
Suma: '[1 2 OPP\_ADD]'  
Resta: '[3 2 OPP\_ADD 4 OPP\_SUB]'
- P2PKH  
<signature> <pubKey> OP\_DUP  
OP\_HASH160 <pubKeyHash>  
OP\_EQUALVERIFY OP\_CHECKSIG



# Scripts Estándar

- P2PK
- P2PKH
- P2MS
- P2SH
- NULL



# Módulo 2.1: Ejecuta Scripts

# Conclusión