**¿Qué es Cookiecutter?**

Es un manejador de plantillas multiplataforma (Windows, Mac OS, Linux) que te permite hacer plantillas en lenguaje de programación o formato de marcado. Puede ser usado como herramienta de línea de comandos o como librería de Python.

Cookiecutter funciona con Jinja, un motor de plantillas extensible con el cual puedes crear plantillas como si estuvieras escribiendo código en Python.

**¿Cómo funciona?**

Hay 3 pasos para entender la manera en que funciona:

* Detectará una sintaxis especial en los documentos y carpetas de tu proyecto.
* Buscará variables y valores a reemplazar.
* Finalmente, entregará un proyecto con la estructura definida en la plantilla.

**Sintaxis de Jinja**

Existen 3 tipos diferentes de bloques:

* **Bloques de expresión:** se usan para incluir variables en la plantilla:

{{ cookiecutter.saluda }}

* **Bloques de declaración:** se usan para el uso de condicionales, ciclos, etc.:

{% if coockiecutter.eres\_asombroso %}

. . .

{% endif %}

* **Bloques de comentario:** se usan para dejar comentarios o recomendaciones a los propios desarrolladores:

{# Esto es un comentario #}

**Instalación de Cookiecutter**

**Importante:** Todos los pasos son vía consola y con Anaconda instalado.

1. Crea una carpeta un entrar en ella:

mkdir <nombre\_carpeta>

**cd** <nombre\_carpeta>

1. Agrega el canal Conda-Forge a tu configuración global:

conda config --**add** channels conda-forge

1. Crea un ambiente virtual que contenga a Coockiecutter:

conda create --name <nombre\_ambiente> coockiecutter=1.7.3

1. Activa el ambiente virtual:

conda activate <nombre\_ambiente>

1. Definir en dónde estará tu ambiente:

**conda** env ex**port** --from-history --file environment.yml

Para desactivar el ambiente virtual:

conda deactivate

***Contribución creada por:****Néstor Arellano.*