Table des matières

[PRÉSENTATION 2](#_Toc472259806)

[1. Historique et description du projet 2](#_Toc472259807)

[Site dynamique PHP MVC 2](#_Toc472259808)

[2. Objectif du projet 2](#_Toc472259809)

GROUPE 3 – DISII 2016/2017  
Objectif du projet 2

09/01/2017

# PRÉSENTATION

## Historique et description du projet

### Site dynamique PHP MVC

Suite à nos recherches, nous nous sommes accordés sur la conception d’un site associatif. Le but étant de mettre un outil administratif, de suivi, d’organisation pour les associations de type sportives. Bon nombre d’association sont dépourvus de système pouvant alléger leur charge de travail. En effet, il peut être fastidieux de créer des licences liées à une base de données parfois mal organisée

## Objectif du projet

Le site devra proposer un portail pour les utilisateurs suivants :

* Non licenciés
* Licenciés
* Membres du Bureau
* Conseils d’administration
* Donateurs
* Partenaires
* Administrateurs

Tous auront un accès bien définit.

Détails des autorisations par type d’utilisateurs :

* Licenciés : accès à un panneau de statistiques de leur équipe respective. Calendrier de rencontres. Consultation des documents liés aux assemblées (compte rendu, …)
* Membres du Bureau : accès à un panneau de statistiques des équipes. Calendrier de rencontres de toutes les équipes. Consultation des documents liés aux assemblées (compte rendu, …), comptabilité.
* Conseils d’administration : accès à un panneau de statistiques des équipes. Calendrier de rencontres de toutes les équipes. Consultation des documents liés aux assemblées (compte rendu, …), comptabilité.
* Donateurs : Formulaire de proposition de dons (Mécénat, partenariat)
* Partenaires : Formulaire de proposition de partenariat (Mécénat, partenariat)
* Administrateurs : Accès à l’ensemble du site

**Plusieurs modules à construire :**

Module Utilisateurs :

Ce module permettra la création d’un utilisateur de tout type. Non licencié, licencié, membre du bureau, Administrateur, donateur/partenaire.

Module de licences :

Les licences sont liées aux joueurs par un identifiant unique. Celles-ci permettent l’adhésion d’un joueur à son équipe et donc à l’association. On pourra y retrouver une photo du joueur, son nom, son prénom, sa catégorie, son équipe, et son numéro d’identifiant.

Module Groupes/Equipes :

Afin de gérer au mieux la structure, chaque membre, qu’il soit joueur, membre du bureau ou autre. Ceux-là feront partis d’un groupe à part entière.

Module Rencontres/Session :

(Intégration possible en fin de projet)

Lié aux groupes et licenciés, ce module donnera la possibilité d’établir un réel calendrier de rencontre avec rappel des matchs à jouer. Et également un historique des scores.

~~Module Contributions :~~

(Idée de départ, V2 éventuelle)

~~Une association peut recevoir des aides financières, des dons et/ou prêts de matériels. Toutes ces démarches pourront être consignées et ainsi garder une trace dans une base de données et facilement exportable.~~

~~Module Adhésion :~~

(Idée de départ, V2 éventuelle)

~~Il permettra de gérer l’adhésion d’un joueur, son renouvellement, remboursement. Un suivi de comptabilité tenu à jour via base de données. Avec la possibilité de recevoir des alertes à date d’échéance, de visualiser d’un seul coup d’œil les statistiques.~~

Module Configuration :

Ce module à destination de l’administrateur avec toutes les fonctionnalités disponibles. Une partie cette fois-ci plus restreinte sera présente pour les membres du bureau voulant régler des paramètres dit « plus basique ». Afin de gérer le nom de l’application, la messagerie (SMTP), etc…