Table des matières

[PRÉSENTATION 2](#_Toc471766642)

[1. Historique et description du projet 2](#_Toc471766643)

[Site dynamique PHP MVC 2](#_Toc471766644)

[2. Objectif du projet 2](#_Toc471766645)

[3. Exigences principales 4](#_Toc471766646)

[4. Livrables 4](#_Toc471766647)

[5. Parties affectées 4](#_Toc471766648)

[6. Systèmes ou processus d’entreprise affectés 4](#_Toc471766649)

[7. Exclusions spécifiques de l’objectif 4](#_Toc471766650)

[8. Plan de mise en œuvre 4](#_Toc471766651)

[9. Chronologie/planification principale 4](#_Toc471766652)

[Approbation et autorisation 5](#_Toc471766653)

GROUPE 3 – DISII 2016/2017  
Objectif du projet 2

09/01/2017

# PRÉSENTATION

## Historique et description du projet

### Site dynamique PHP MVC

Suite à nos recherches, nous nous sommes accordés sur la conception d’un site associatif. Le but étant de mettre un outil administratif, de suivi, d’organisation pour les associations de tout type. Bon nombre d’association sont dépourvus de système pouvant alléger leur charge de travail. En effet, il peut être fastidieux de créer des licences liées à une base de données parfois mal organisée. La gestion des membres du bureau, documents, prise de rendez-vous. Gestion de la comptabilité.

## Objectif du projet

Le site devra proposer un portail pour les utilisateurs suivants :

* Licenciés
* Membres du Bureau
* Conseils d’administration
* Donateurs
* Partenaires
* Administrateurs

Tous auront un accès bien définit.

Détails des autorisations par type d’utilisateurs :

* Licenciés : accès à un panneau de statistiques de leur équipe respective. Calendrier de rencontres. Consultation des documents liés aux assemblées (compte rendu, …)
* Membres du Bureau : accès à un panneau de statistiques des équipes. Calendrier de rencontres de toutes les équipes. Consultation des documents liés aux assemblées (compte rendu, …), comptabilité.
* Conseils d’administration : accès à un panneau de statistiques des équipes. Calendrier de rencontres de toutes les équipes. Consultation des documents liés aux assemblées (compte rendu, …), comptabilité.
* Donateurs : Formulaire de proposition de dons (Mécénat, partenariat)
* Partenaires : Formulaire de proposition de partenariat (Mécénat, partenariat)
* Administrateurs : Accès à l’ensemble du site

**Plusieurs modules à construire :**

Module de licences :

Les licences sont liées aux joueurs par un identifiant unique. Celles-ci permettent l’adhésion d’un joueur à son équipe et donc à l’association. On pourra y retrouver une photo du joueur, son nom, son prénom, sa catégorie, son équipe, et son numéro d’identifiant.

Module Groupes/Equipes :

Afin de gérer au mieux la structure, chaque membre, qu’il soit joueur, membre du bureau ou autre. Ceux-là feront partis d’un groupe à part entière.

Module Rencontres :

Lié aux groupes et licenciés, ce module donnera la possibilité d’établir un réel calendrier de rencontre avec rappel des matchs à jouer. Et également un historique des scores.

Module Contributions :

Une association peut recevoir des aides financières, des dons et/ou prêts de matériels. Toutes ces démarches pourront être consignées et ainsi garder une trace dans une base de données et facilement exportable.

Module Transactions :

Il permettra de gérer l’adhésion d’un joueur, son renouvellement, remboursement. Un suivi de comptabilité tenu à jour via base de données. Avec la possibilité de recevoir des alertes à date d’échéance, de visualiser d’un seul coup d’œil les statistiques.

Module Configuration :

Ce module à destination de l’administrateur avec toutes les fonctionnalités disponibles. Une partie cette fois-ci plus restreinte sera présente pour les membres du bureau voulant régler des paramètres dit « plus basique ». Afin de gérer le nom de l’application, la messagerie (SMTP), etc…

**[JE M’ARRETE LA POUR LE MOMENT]**

## Exigences principales

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Décrivez les exigences principales du projet, par exemple :] |

Le nouveau système doit offrir les possibilités suivantes :

* Possibilité pour les utilisateurs internes et externes d’accéder à l’application sans télécharger de logiciel
* Possibilité de créer une interface avec l’application de data warehouse existante
* Possibilité d’incorporer un routage et des notifications automatisés selon les règles de l’entreprise

## Livrables

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Répertoriez les agences, parties prenantes ou divisions sur lesquelles ce projet aura un impact et décrivez la nature de cet impact.] |

## Parties affectées

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Répertoriez les systèmes ou processus d’entreprise sur lesquels ce projet aura un impact et décrivez la nature de cet impact.] |

## Systèmes ou processus d’entreprise affectés

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Décrivez les composants spécifiques qui sont exclus de ce projet.] |

## Exclusions spécifiques de l’objectif

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Décrivez comment vous envisagez de mettre en œuvre le projet. Tous les éléments du projet seront-ils déployés en même temps ou de façon incrémentielles ? Quels éléments seront inclus dans chaque version ?] |

## Plan de mise en œuvre

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Ajoutez des recommandations pour la solution proposée. Faites une synthèse de vos propositions et des moyens mis en œuvre pour atteindre les objectifs. Vous pourrez développer ces informations dans la section Notre proposition.] |

## Chronologie/planification principale

|  |  |
| --- | --- |
|  | [Décrivez la chronologie/planification principale pour planifier, concevoir, développer et déployer le projet. En règle générale, il s’agit de la date de fin prévue du projet.] |

# Approbation et autorisation

Nous approuvons le projet tel qu’il est décrit ci-dessus, et autorisons l’équipe à le mettre en œuvre.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Titre | Date |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Approuvé par |  |  | Date |  | Approuvé par |  |  | Date |