Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

Corentin BERIOT

[Adresse de messagerie]

Résumé

[Attirez votre lecteur avec un résumé attrayant. Il s’agit généralement d’une brève synthèse du document.   
Lorsque vous êtes prêt à ajouter votre contenu, cliquez ici et commencez à taper.]

[Titre du document]

[Sous-titre du document]

# Objet du document

Création d’un site intranet dynamique dans le cadre d’une association d’E-sport. Cette application aura pour but de facilité les tâches suivantes :

* Gestion des licenciés
* Gestion de groupes
* Création de statistiques
* Paiements
* Renouvellement de licence

# Documents de référence

Mcd

Charte graphique

Les règles de codage et de nommage, le schéma relationnel et le dictionnaire des données (types de données adaptés et propriétés des champs) ainsi qu’une présentation de l’infrastructure matérielle

Une fiche sécurité

# Glossaire

La terminologie et les sigles utilisés dans le docu

ment seront explicités dans ce paragraphe

# Présentation générale du produit

## Le produit et son concept

Cette application devra simplifier la gestion administrative de l’association par la création d’une base de données.   
Celle-ci répertoriera les utilisateurs qu’ils soient :

* Administrateur (ajout, suppression en base de données)
* Membre du bureau (modifications)
* Simple licencié (consultation)

Mais également les paiements de licence, l’envoi de mails en fin de saison pour un éventuel renouvellement.

## Chaîne fonctionnelle

Ajout Scénarisation

## Description fonctionnelle

Il existe trois types d’utilisateur, le licencié qui peut seulement consulter ses informations , les membres du bureau peuvent consulter et

# Exigences

# Contraintes