



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
en Villahermosa

EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



Carrera:

Ingeniería en sistemas computacionales

Materia:

Nuevas Tec. Des. Ap.

Trabajo de actividades:

U2-T6 Plantillas

6. Aplicar pruebas mediante ejercicios en un marco de trabajo.

Unidad:

Unidad_2-T6 Plantillas

Catedrático:

ING. José Ángel Jesús Magaña

Alumna:

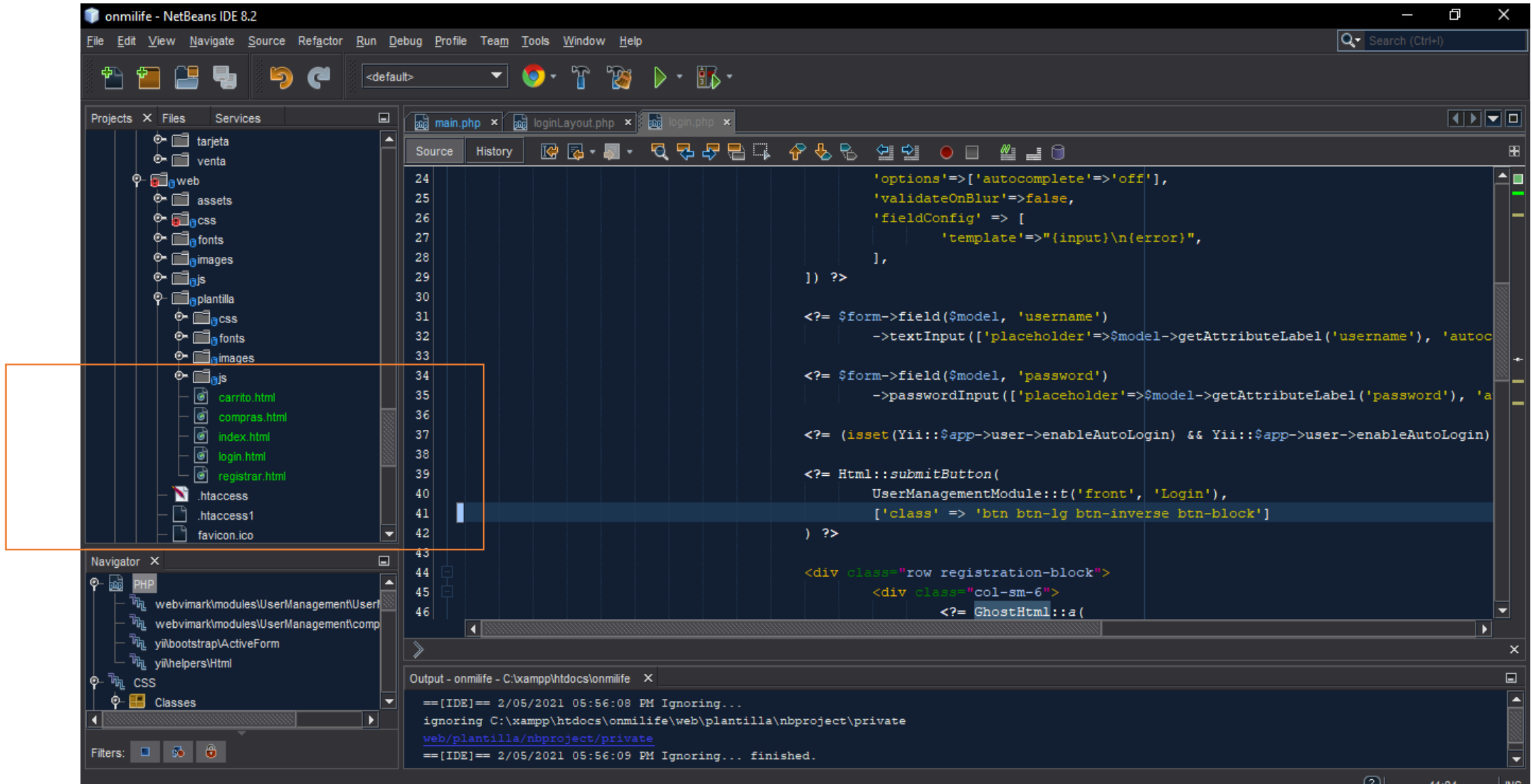
Yesenia Díaz Hernández

No Control:

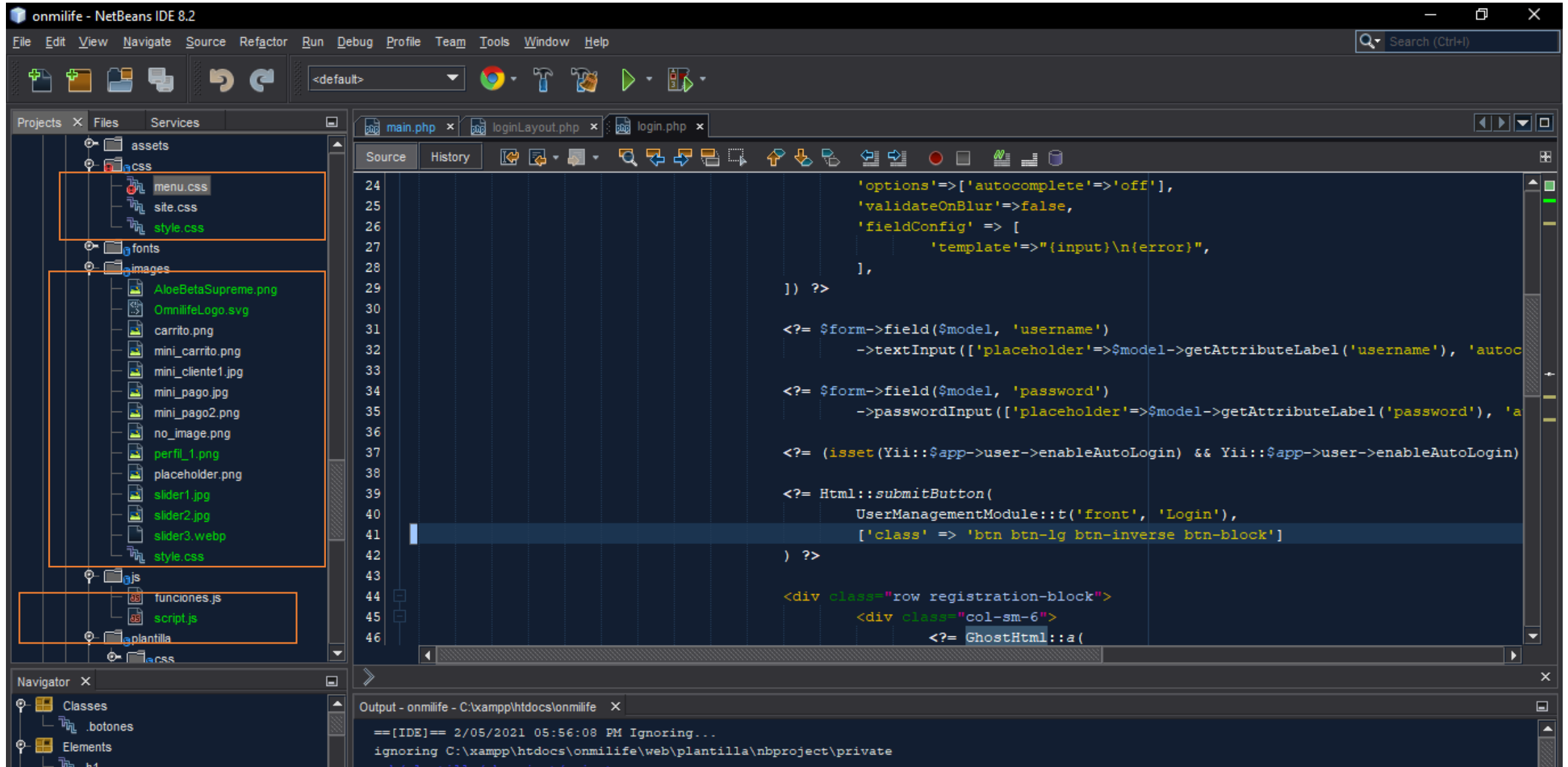
17301050

Proyecto Onmilife

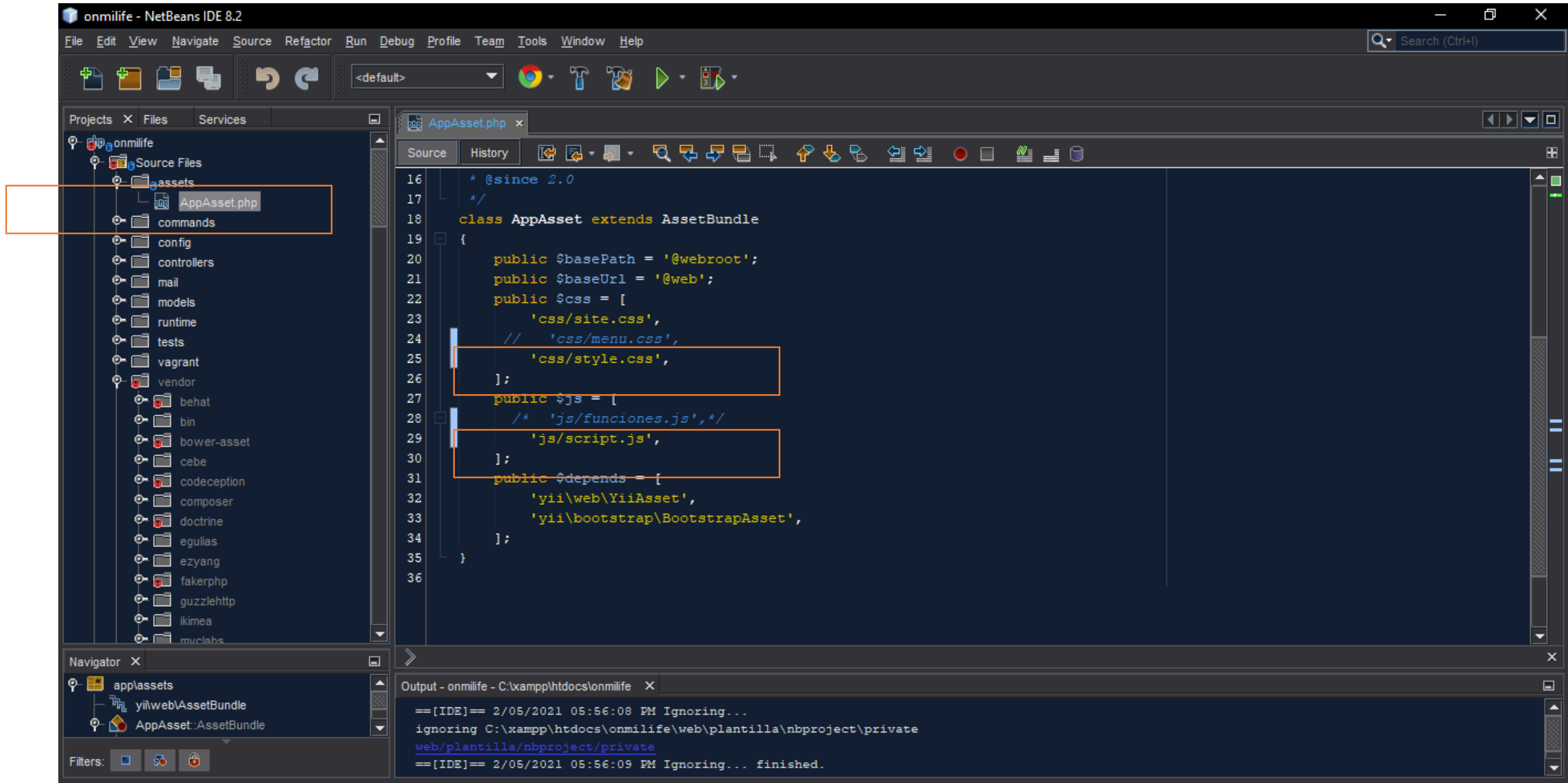
Pegar la carpeta que contiene la nueva plantilla dentro de la carpeta web



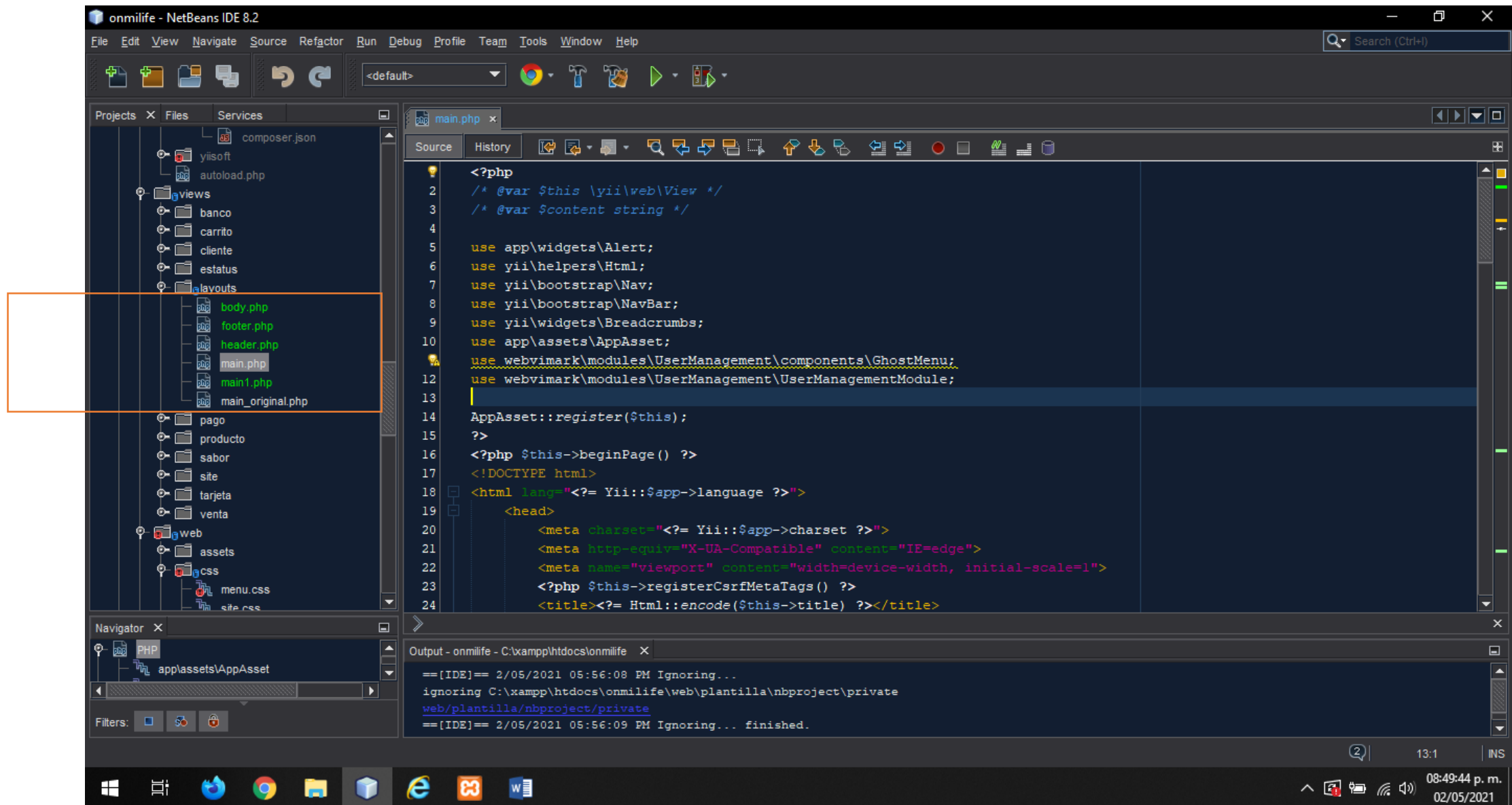
A la carpeta web se les agregan respectivamente los siguientes archivos a las carpetas indicadas: el style.css, imágenes y script.js (con respecto a mi proyecto). Los archivos agregados están de color verde



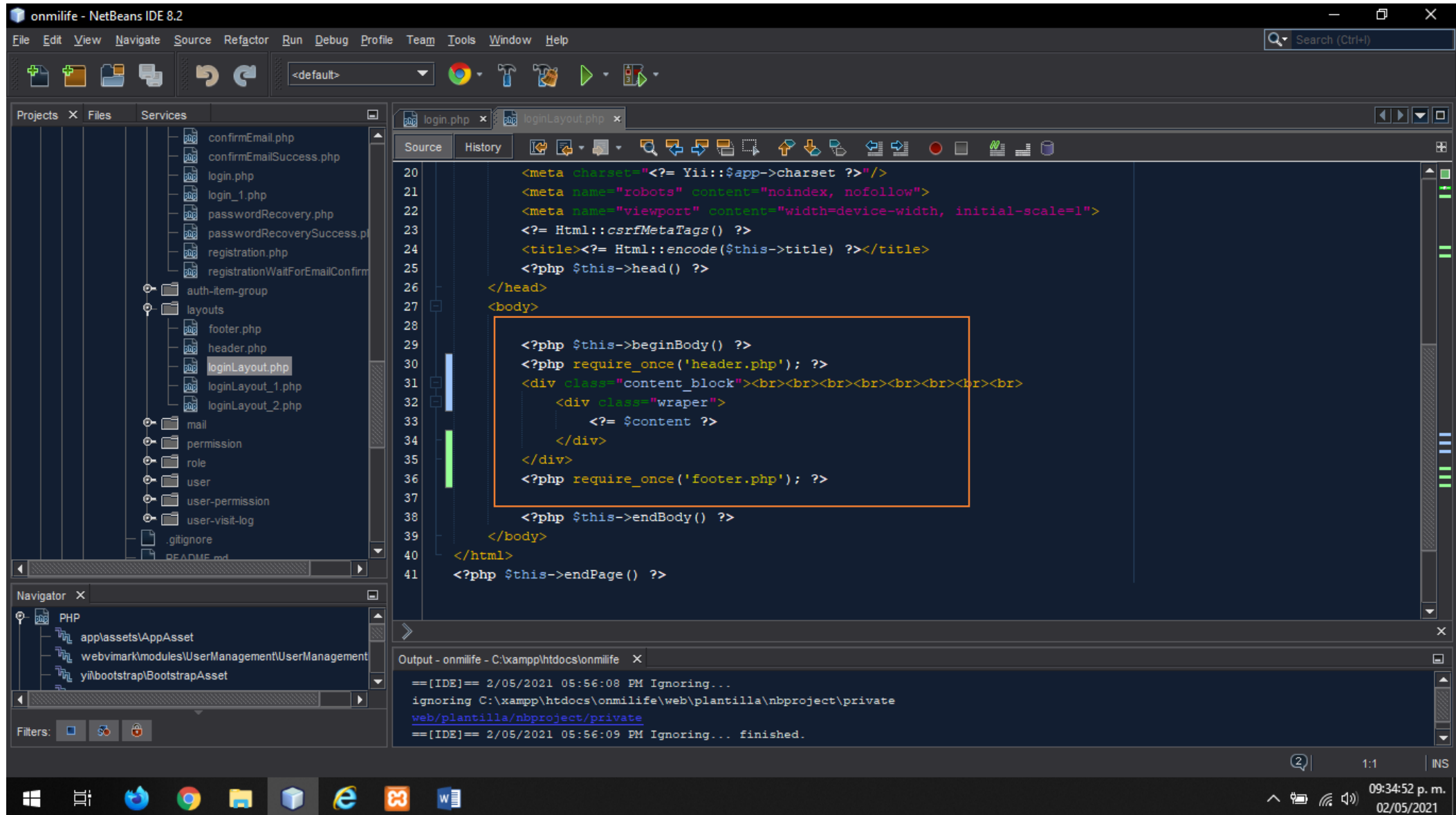
Agregar los estilos y los códigos de la plantilla.



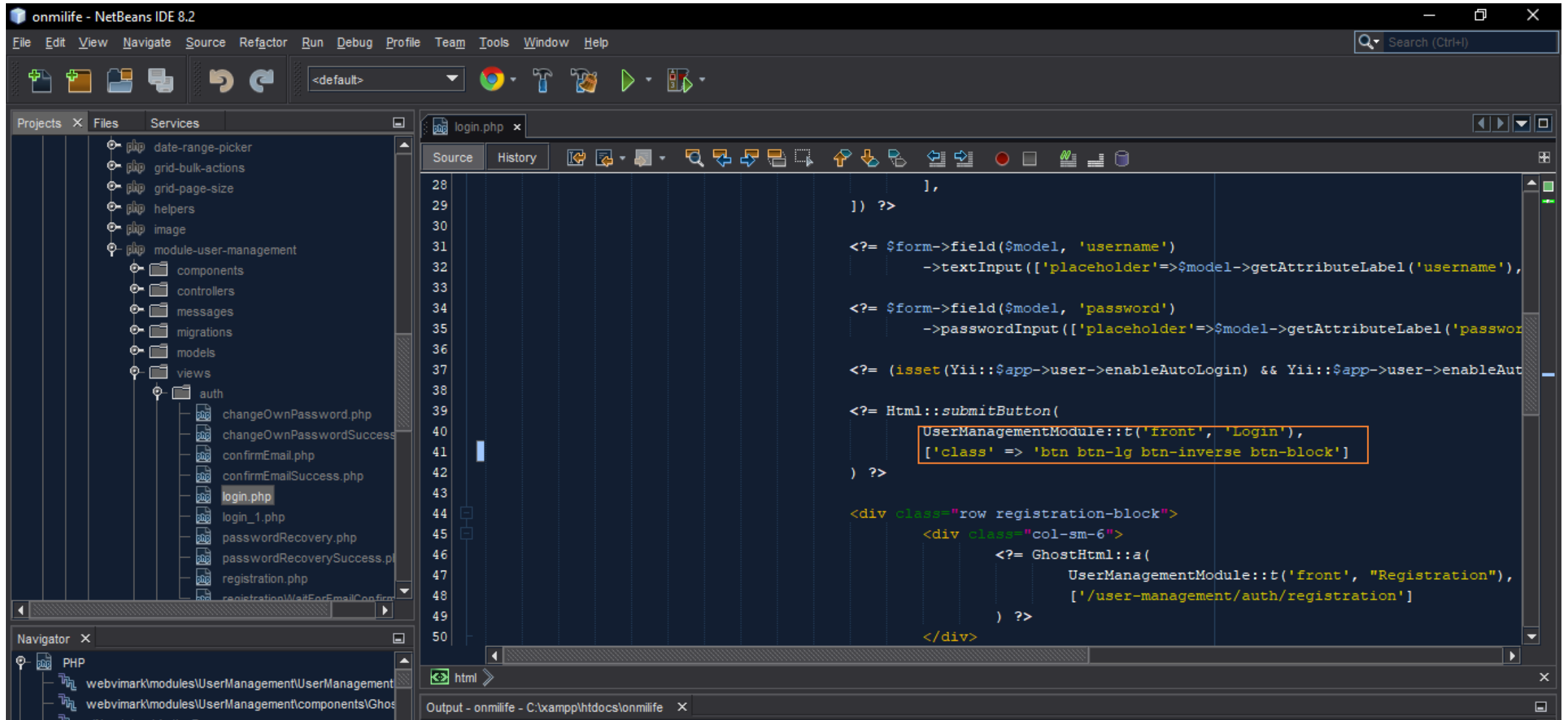
En la carpeta layouts se pegan los siguientes archivos, header.php, body.php y footer.php que viene siendo similares a los de ejemplo (main_encabezado.php, main_menu.php y main_pie.php).



Agregar el header el body y el footer



Modificar el btn-primary por btn-inverse...



OMNILIFE

GENTE QUE CUIDA A LA GENTE

Paga cómodo y seguro con Mercado Pago

Cajas [Ver mas](#)



Fuentes consultadas

<https://www.mercadolibre.com.mx/>

<https://www.templatemonster.com/es/free-templates>