

Ofimática para las TICs

PLATAFORMA EDUCATIVA VIRTUAL

Semana 2

OBJETIVO DEL LABORATORIO

Utiliza las herramientas del Intranet de IDAT y aula virtual para gestionar información sobre sus asistencias, notas, empleabilidad y otras necesidades académicas.

MARCO TEÓRICO

Canvas Learning es un Sistema de Gestión de Aprendizaje (LMS, por sus siglas en inglés). Fue lanzado en 2011 por Instructure, una empresa dedicada al desarrollo de productos enfocados a facilitar los procesos de enseñanza y aprendizaje.

El criterio de selección de un LMS no es fácil y frente a la diversidad de opciones, Canvas intenta responder a las interrogantes más comunes: ¿Se adapta a nuestras necesidades? y ¿es confiable?

En términos de adaptación, Canvas es un software de código abierto que permite personalizar la plataforma según las necesidades específicas de la institución o usuarios. Además, ofrecen flexibilidad pedagógica con la integración de aplicaciones LTI.

Canvas utiliza Amazon Web Service (AWS), lo cual asegura un bajo riesgo de errores en la plataforma y alta velocidad en sus funciones. El servicio está basado en la nube, por lo que las actualizaciones se realizan de manera automática.

OPCIONES DE CANVAS

Canvas será muy fácil de utilizar. Las opciones básicas son: Cuenta, Tablero, Cursos, Calendario y Bandeja de entrada.

- **Cuenta:** En ella encontrarás opciones de configuración como el idioma, datos personales como correo, nombre, fotografía. Archivos de los diversos cursos y ePortafolio, una opción que permite crear un portafolio digital de los trabajos que los usuarios deseen compartir con otros compañeros.
- **Tablero:** Muestra los cursos que actualmente imparte el docente.
- **Cursos:** Ésta es una de las opciones más importantes, ya que en ella el docente tendrá el papel de organizar el contenido y las actividades. En esta pestaña se pueden ingresar a: Módulos, tareas, evaluaciones, foros y calificaciones.
- **Calendario:** No hay explicación necesaria en esta opción, pero es una útil herramienta para organizar entregas de tareas, fechas de evaluación y actividades.
- **Bandeja de entrada:** La opción funciona como un servicio de mensajería. La comunicación es interna ya que los mensajes enviados llegarán únicamente a los estudiantes inscritos en el curso y al docente.

RECURSOS

- a. **Hardware**
 - PC con procesador Corei3 o superior
 - Proyector
- b. **Software**
 - Internet

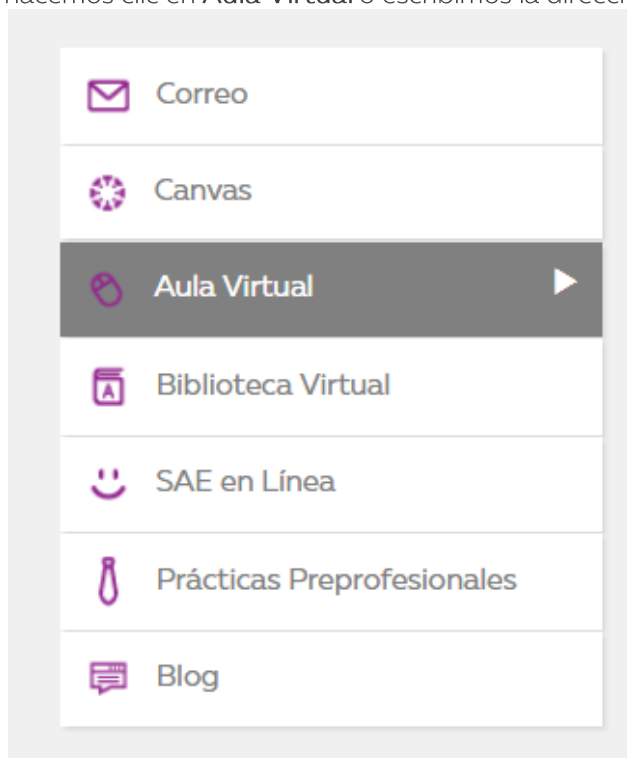


-
- Aula Virtual



PROCEDIMIENTO

1. En el Portal del Alumno hacemos clic en **Aula Virtual** o escribimos la dirección canvas.idat.edu.pe



Aula Virtual Canvas



2. Ingresa tu correo y contraseña e inicia sesión.

Ejemplo:

Nombre
Abigail Lanazca

Código
1605561

DNI
88 88 88 88

Correo
a + código + @idat.edu.pe

Contraseña
DNI + 1ra letra
apellido paterno
(88888888L)

Canvas

Cuenta profesional o educativa, o personal de Microsoft

☐ Mantener la sesión iniciada

Iniciar sesión

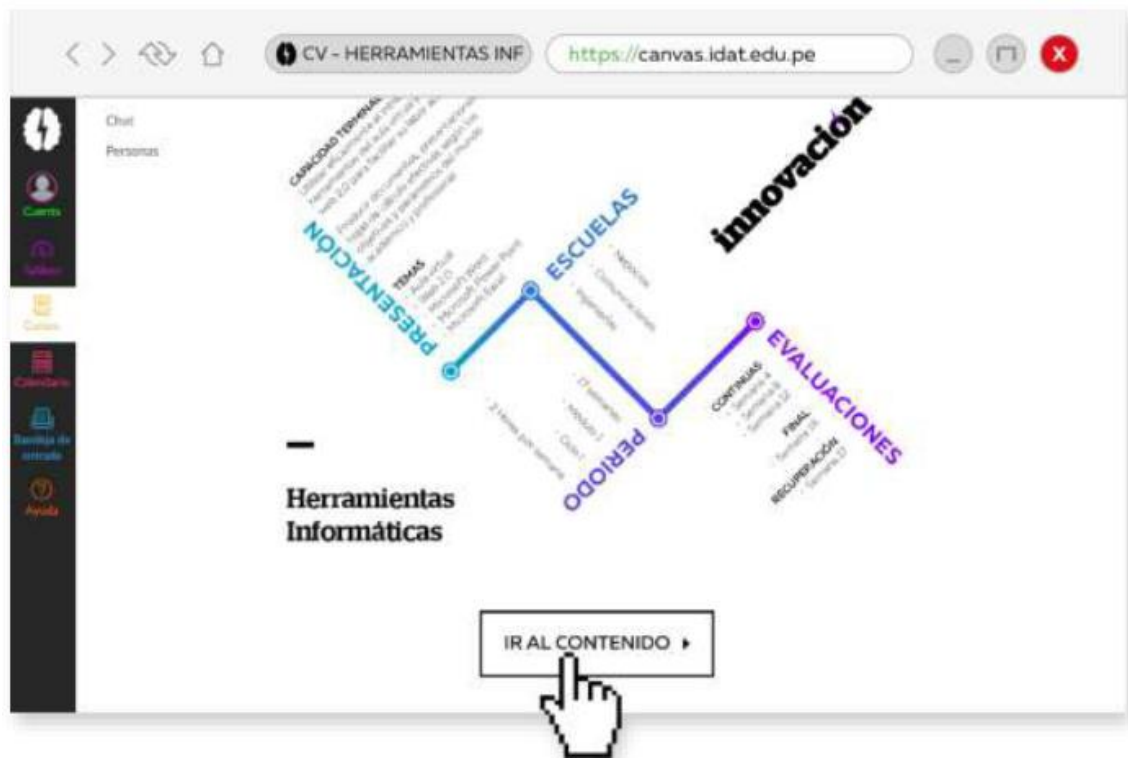
[¿No tienes cuenta? Crear una cuenta de Microsoft](#)

[Otras opciones de inicio de sesión](#)

3. En la barra lateral izquierda hacemos clic en el menú **Cursos** y seleccionamos uno de los cursos asignados. Ejemplo: *Herramientas Informáticas*



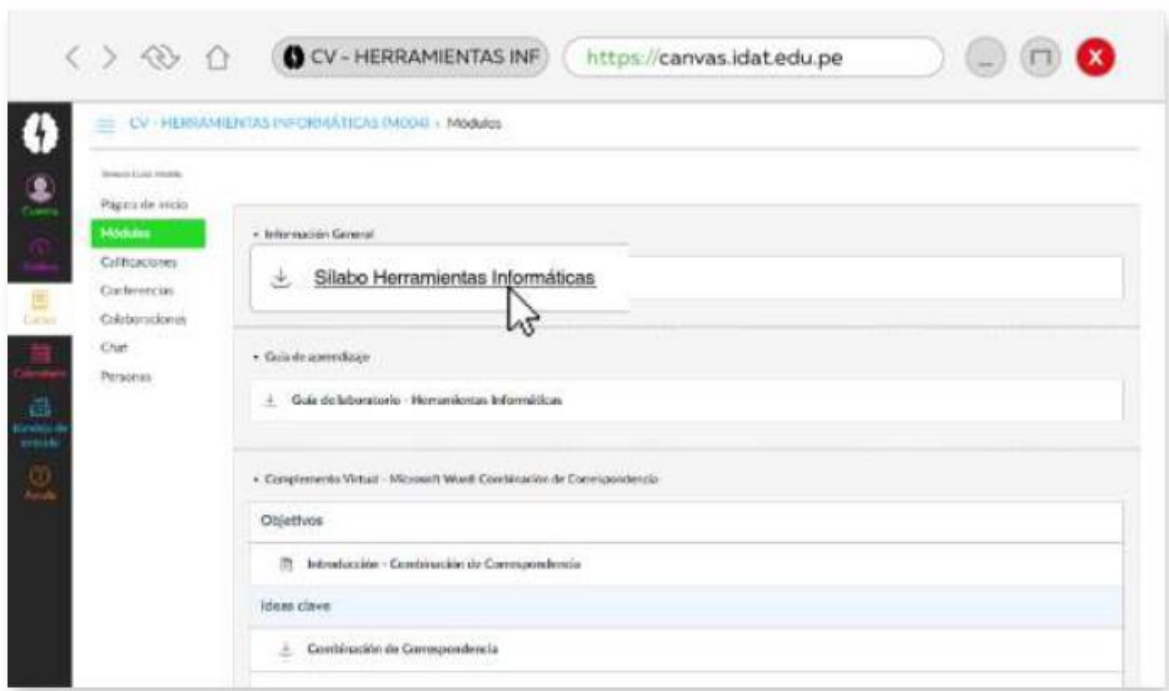
- Al darle clic al botón Ir al contenido.



- Aquí encontrarás el silabo y recursos del curso.



6. Para poder descargar los archivos y recursos, por ejemplo, el silabo, debemos seleccionarlo con doble clic.



7. Debajo del título de la página encontrarás el enlace de descarga del archivo.



CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES DE LA EXPERIENCIA

- El uso de Canvas se hace de una manera clara e intuitiva y crea caminos muy simples para la creación e intercambio de contenidos.
- Canvas brinda seguridad, velocidad y el mejor tiempo para el desarrollo de tus actividades.
- Canvas se origina en la nube, lo cual significa que no tienes que preocuparte por el hosting. Ni por las actualizaciones, las versiones, la copia de seguridad de los datos ni por las fallas del servidor. La nube (y, por lo tanto, Canvas) te ahorra tiempo.
- Canvas dispone de gran compatibilidad para dispositivos móviles, podrás usar tu aula virtual desde tu Smartphone o Tablet.

ACTIVIDAD VIRTUAL

1. Observar y analizar el siguiente video del enlace y responde a las preguntas propuestas:
<http://elearningmasters.galileo.edu/2017/10/04/6-beneficios-del-aula-virtual/>,
 - ¿Qué es la Educación Virtual?
 - ¿Cuáles son los beneficios de utilizar un Aula Virtual?
2. Ingresa al foro virtual y responde o comenta las intervenciones de dos compañeros como mínimo.

