

# Estimad@s Estudiantes:

➤ *Bienvenido a la clase Virtual – II Ciclo – Modalidad CCM*



---

**Ing. Wilman Vásquez Gutiérrez**

**Consultor en Tecnologías y Sistemas de Información**

**Semana 1**

# PROYECTO DESARROLLO DE SW 1



# Recomendación



# PRESENTACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA

- El curso **Proyecto Desarrollo de Software 1**, está orientado a asesorar secuencialmente los avances de un proyecto de aplicación de escritorio,
- 
- Utilizando las competencias adquiridas en los otros cursos de proyecto certificador de desarrollo de software 1, estructura de datos y fundamentos de base de datos



# CAPACIDAD TERMINAL DEL CURSO

5/4

Lograr las siguientes capacidades:

1.-Desarrollar un proyecto informático aplicación de escritorio de acuerdo a los requisitos definidos por el cliente.

---

2.-utilizar las buenas prácticas de Ingeniería de Desarrollo de Software y manifiesto Ágil, framework Scrum. ✓



# Fórmula de Evaluación

$$PF = 4\%*[EC01+AT] + 12\%*[EC02+AT] + 24\%*[EC03+AT] + 60\%*[EF]$$

Donde:

- **AT** = Avance Técnico ✓
- **EC** = Cuestionarios Clase & Evaluación Continua (1) (2) (3)
- **EFI** = Examen Final ✓
- **PCI** = Proyecto Final I ✓



Ind. / Grupal

SP →

# Programación de Evaluación Continua

EC1 ---> (SEMANA 4)

EC2 ---> (SEMANA 7)

---

EC3 ---> (SEMANA 10)



# Programación de Sustentación de Proyectos Final

- **Semana 13 & 14** ✓

## Programación de Evaluación Final

- **Semana 14** ✓

## Programación de Recuperación

- **Semana 15**





# Consideraciones

⊕ Asistencia – Puntualidad y Comportamiento

⊕ Participación en clases – Grupal

---

⊕ Avance Técnico del Proyecto

⊕ Resolución de Cuestionarios de clase - Semanal

⊕ Tareas – Individual y/o Grupal.



# MES- ENERO

*“No intentes aprenderte algo que no entiendes; por eso es tan importante que ¿Preguntes? --*



# Conocer tu Experiencia en el Curso



## LOGRO DE SEMANA : 1 - 4 ✓

Temas:

- Gestión de Proyectos
- Fase de Inicio
- Fase de Planificación y Estimación I ✓
- Fase de Planificación y Estimación II
- **Evaluación Continua 1** ✓



## LOGRO DE APRENDIZAJE

- *Identifica el enfoque de gestión de proyectos predictivo o ágil logrando conocer la problemática del cliente para elaborar el diagrama persona.*
- 



# Sesión 1

## Gestión de Proyectos ✓

- Paradigmas y características en la gestión de proyectos. (Predictivo y Ágil)
- Manifiesto Ágil ✓
- Diagrama Persona. Identifica y conoce las necesidades o problemas de tu cliente.
- Formación de equipos del proyecto ✓ OK





# Exploración

Utilizo mis conocimientos previos y experiencia para asimilar lo nuevo!

---



Semana 1

# Estructura de un Proyecto

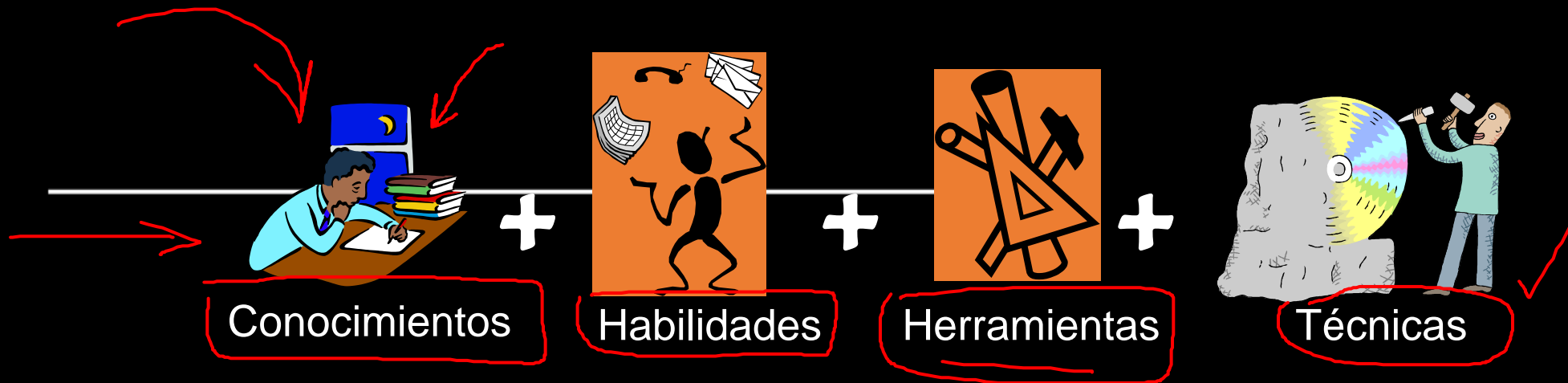
¿Qué es un Proyecto?





# Estructura de un Proyecto

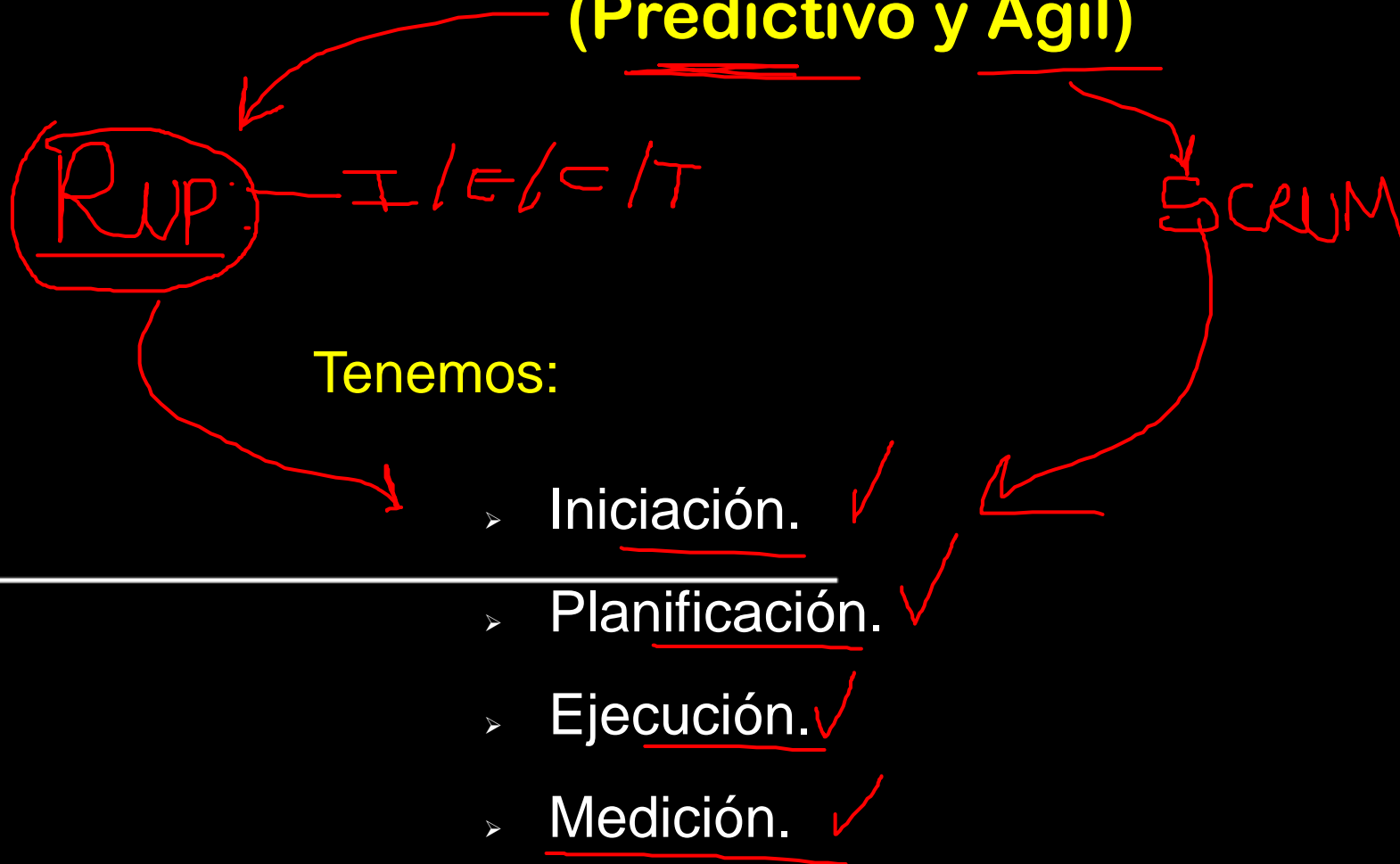
¿Qué es Gerencia de Proyectos?



*DIA*  
*RATIONAL M*  
*Modelo*

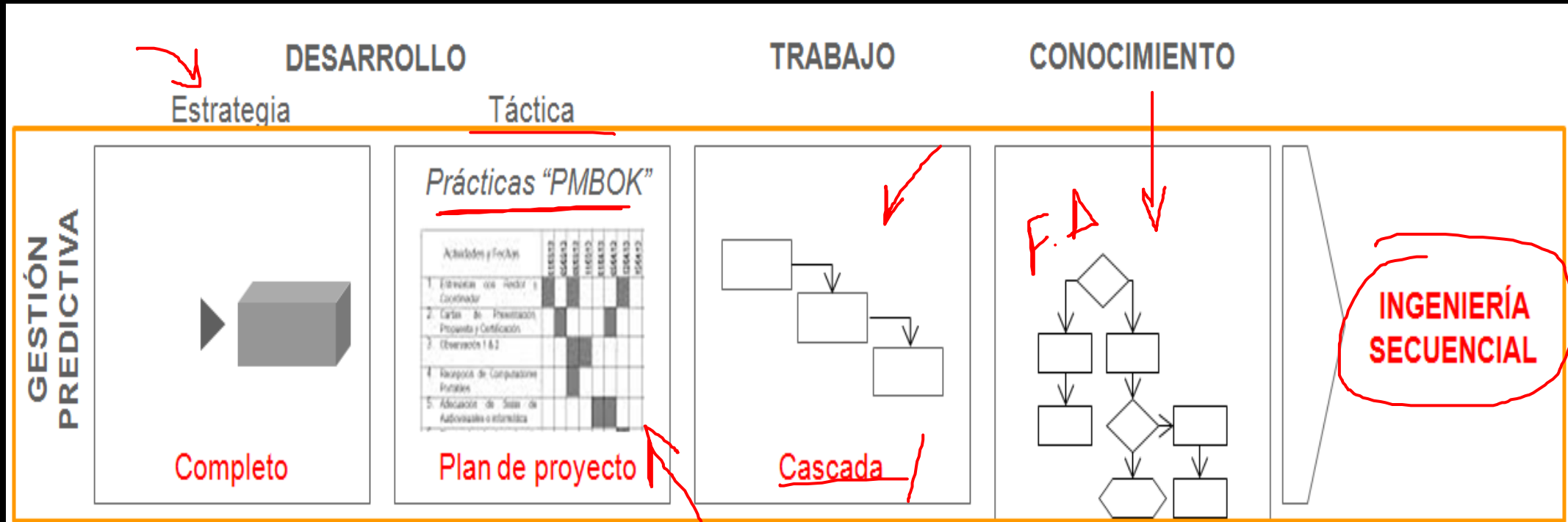


# Paradigmas y características en la gestión de Proyectos. (Predictivo y Ágil)



# Gestión Predictiva

RNP



SPRINT

# Gestión de Proyectos (Ágil)



SCRUM M  
Product OWNER  
Desarrolladores

A J  
PO ARD

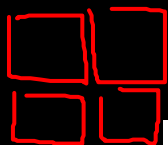
R  
I  
F



# Gestión Ágil



Wifi



# Manifiesto Ágil

Razones:

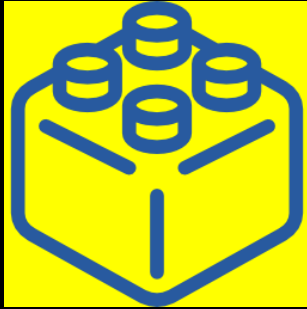
- Más flexibilidad
- Transparencia
- Propiedad y responsabilidad
- Retroalimentación



# Diagrama de Persona

<b>HECHOS</b> <i>Información actual de tu cliente objetivo</i> 	<b>MOLESTIAS</b> <i>Estado del problema que tu crees que tu cliente tiene, y que tu solución resuelve</i>
<b>COMPORTAMIENTO</b> <i>Comportamiento de tu cliente ahora que todavía no tiene tu solución</i>	<b>OBJETIVOS</b> <i>Objetivos que tu cliente quiere lograr con ese comportamiento, y que tu solución hará mejor.</i>





# Construcción

**¡Construyo nuevos conocimientos!**

---



**Semana 1**



# Diagrama de Persona

Ejemplo  
F?



Las ideas del Negocio



# FORMACION DE EQUIPOS – PROYECTOS 2021-2

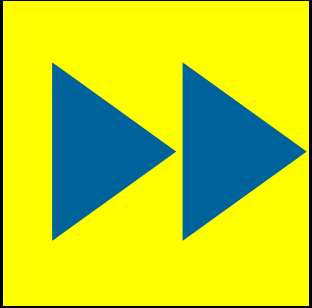
---



ANALIZA:

1/2





# Ejecución

¡Pongo en práctica los nuevos aprendizajes!

---



Revisión:

¿Qué aprendimos en las sesiones?





# Actividad virtual

Actividad 01:

---

NOMBRE DE LA EMPRESA

MISION

VISION

OBJETIVOS

ORGANIGRAMA



Semana 1

# ¿Preguntas?



# GRACIAS...