## Escuela de Tecnología

# Desarrollo de Sistemas de Información

Curso: Estructura de Datos y POO		
Profesor: Juan Francisco Fernández Sánchez	Notes	
Alumno:	Nota: (números y letras)	4
Ciclo:	<b>Fecha</b> : 22 / 04 / 22	idat
Semestre: 2022 - IE	Duración: 180 min.	

## Evaluación Final

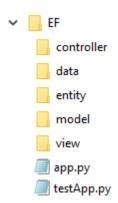
#### Recomendaciones:

- Lee bien cada ítem y responde aquello que se te solicita.
- No olvides poner tu nombre antes de entregar esta evaluación.
- Recuerda revisar la ortografía.



#### Indicaciones:

- Crear la carpeta EF
- Dentro de la carpeta EF crear la siguiente estructura de carpetas y archivos



# Pregunta 1 (20 puntos)

Diseñe la clase Obrero con los atributos privados: código, nombre, dni, peso en kg, estatura en mt, horas trabajadas y tarifa horaria. Implemente, además:

- Un constructor que inicialice los atributos privados
- Los métodos de acceso público set/get
- El método **calcularIMC** (IMC = peso / (estatura \* estatura))
- El método obtenerGradoObesidad (se obtiene según el IMC de acuerdo a lo siguiente:)
  - o IMC < 20 → grado obesidad: Delgado

  - IMC >=20 y <25 → grado obesidad: Normal</li>
    IMC >=25 y <30 → grado obesidad: Sobrepeso</li>
  - IMC >=30 → grado obesidad: Obeso
- El método calcularSueldoBruto (horasTrabajadas \* tarifaHoraria).
- El método calcularIncentivo (15% del sueldo bruto si el grado de obesidad es normal, 10% del sueldo bruto si el grado de obesidad es sobrepeso, caso contrario no hay incentivo)
- El método calcularSueldoNeto (sueldo bruto + incentivo).

Cree la clase **ColeccionObreros** con un atributo privado de tipo lista e implemente:

- Un constructor que inicialice el atributo tipo lista (vacía).
- Método agregar que reciba un nuevo objeto Obrero y lo adicione a la lista.
- Método longitud que retorne la cantidad de objetos Obrero registrados en la lista hasta ese momento.

- Método obtener que reciba una posición y retorne el objeto Obrero respectivo.
- Método buscar que reciba un código y retorne la posición del objeto Obrero que lo contiene. En caso no existe retorne -1.
- Método eliminar que retire un objeto Obrero de la lista
- Método modificar que modifique los atributos de un objeto **Obrero** de la lista.
- Método grabar que grabe la lista de objetos Obrero en el archivo de texto Obreros.txt
- Método cargar que cargue el archivo de texto Obrero.txt en la lista de objetos.

### En la clase principal:

- Implemente el método listar que muestre todos los objetos Obrero de ColeccionObreros
- Implemente el mantenimiento de obreros.

### Unit Test:

 Crear la clase ObreroTestCase para ejecutar pruebas sobre todos los métodos de la clase Obrero

### Puntaje asignado:

Clase Obrero : 4 puntos
 Clase ColeccionObreros : 6 puntos
 Clase principal : 6 puntos
 GUI : 2 puntos
 Clase ObreroTestCase : 2 puntos

**NOTA**: Una vez terminada la evaluación, comprimir la carpeta EF y subir el archivo comprimido al aula virtual.