

Estimad@s Estudiantes:

➤ *Bienvenido a la clase Virtual – II Ciclo – Modalidad CCM*



Ing. Wilman Vásquez Gutiérrez

Consultor en Tecnologías y Sistemas de Información

Semana 6

PROYECTO DESARROLLO DE SW 1



TOMAR EN CUENTA:



Semana 6

"Scrum Board es un trabajo visual a realizar en equipo, están diseñados para el seguimiento del flujo de trabajo"

| Stories | To Do | In Progress | Done |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Story 1 |  |  |  |
| Story 2 |   |   |   |
| Story 3 |   | | |



RECORDAR-EC2:

LOGRO 1 : S5 – S6 – S7

Temas 5 - 7

- Fase de Implementación ✓
- Scrum Board ✓
- Fase de Revisión y Retrospectiva ✓
- Evaluación Continua 2



Recuerda (Para la Calificación) :

✓ Desarrolla el Cuestionario: Nro 6



LOGRO DE APRENDIZAJE

- *Elabora el tablero Scrum Board de la solución de escritorio para mostrar el avance de las tareas del Sprint 1.*
-



Sesión 6

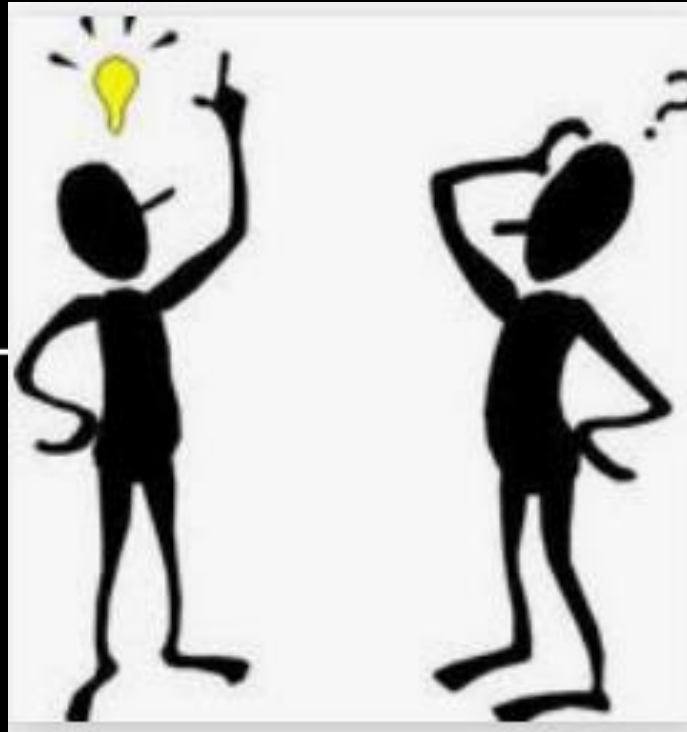
Scrum Board ✓



-
- Tablero Scrum Board
 - To Do o Doing ✓
 - Done ✓
 - Artefacto: Burn Down Chart. ↙



¿Qué aprendimos en la Sesión 5 ?



Desarrollo del Análisis y Diseño del Sistema

➤ Caso: VENTAS:

La Bodega “Wivagu” que interactúan de forma directa con los clientes, no se cuenta con un registro organizado ni automático de boletas para los clientes que solicitan, así como del procesamiento de la información que esta genera (reportes de asistencia, reportes de frecuencia, etc.). Al momento de realizar la compra de un producto se debe registrar en el sistema, esto se da a través del quien tomo el proceso de la atención al cliente.

La bodega es una pequeña empresa ubicada en el distrito de San Miguel, que ofrece a sus clientes variedades de productos, mediante la atención de sus 3 empleados por el cargo según ocupa, cada producto debe registrarse mediante su categoría. Actualmente la bodega “Wivagu” no cuenta con ningún sistema de información que le brinde apoyo en sus procesos, la única herramienta que utiliza para manejar su información son hojas de cálculos en EXCEL.

Se realizará un sistema de información capaz de manejar de forma automática la gestión de ventas y, por consiguiente, el proceso de venta y el control de las boletas; así como llevar un catálogo de los productos y servicios que la bodega ofrece.

Con el sistema, la bodega podrá realizar estas actividades (vender un producto, entregar boletas, generar reportes, listado de clientes, etc.) de forma automática, con lo cual se accederá a la información de forma rápida, sencilla y segura; garantizando que los datos estarán actualizados.

Al implementar este sistema de gestión de ventas y el control de boletas en la bodega, se espera reducir la deficiencia en el manejo de los datos, tiempo de atención a los clientes e inseguridad de la información generada. Con este sistema se optimizará el tiempo al máximo, reducirá costos y salvaguardará la información de la empresa.





Exploración

Utilizo mis conocimientos previos y experiencia para asimilar lo nuevo!

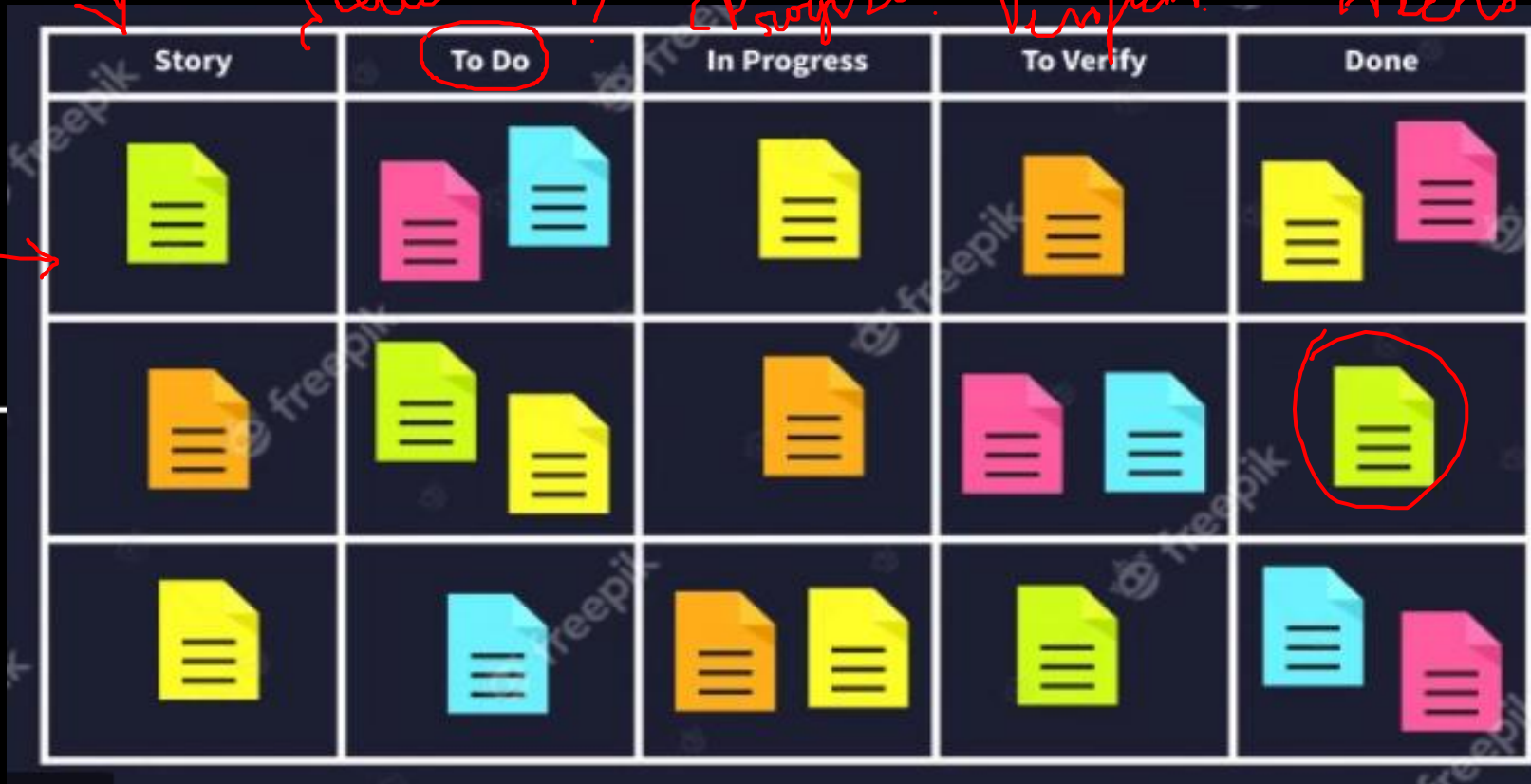


Semana 6

Scrum Board

¿Qué es el Scrum Board o tablero Scrum ?

¿Que hacer? ¿Pendiente? Verificar Hecho



NBD



idat



¿Cómo se Arma Scrum Board?

Semana -6

Tipos de Scrum Boards

➤ Tablero Scrum Físico ✓



| | | |
|----------|----------|---|
| Haciendo | Progreso | H |
|----------|----------|---|

➤ Tablero Scrum Digital ✓

Jira y Trello

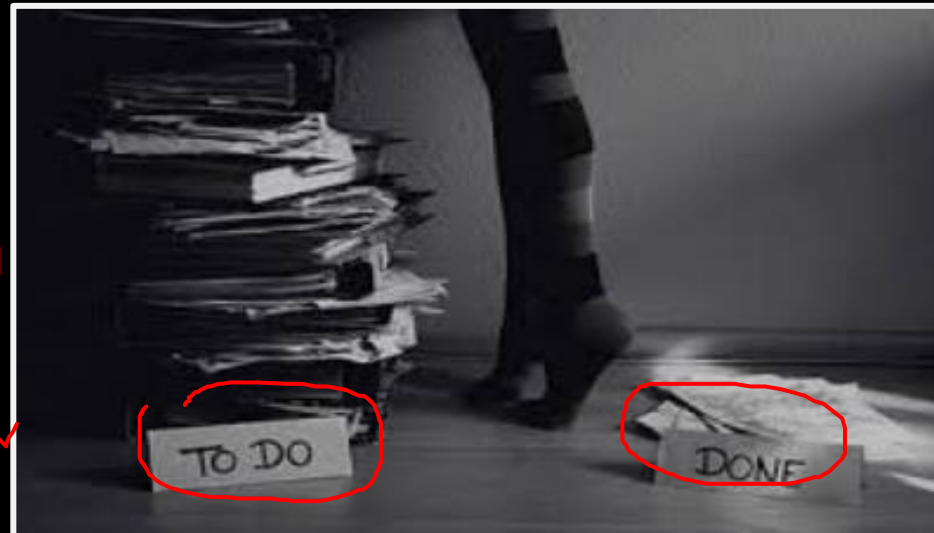


¿Cómo implementar un Scrum Board?

➤ Primera Iteración :

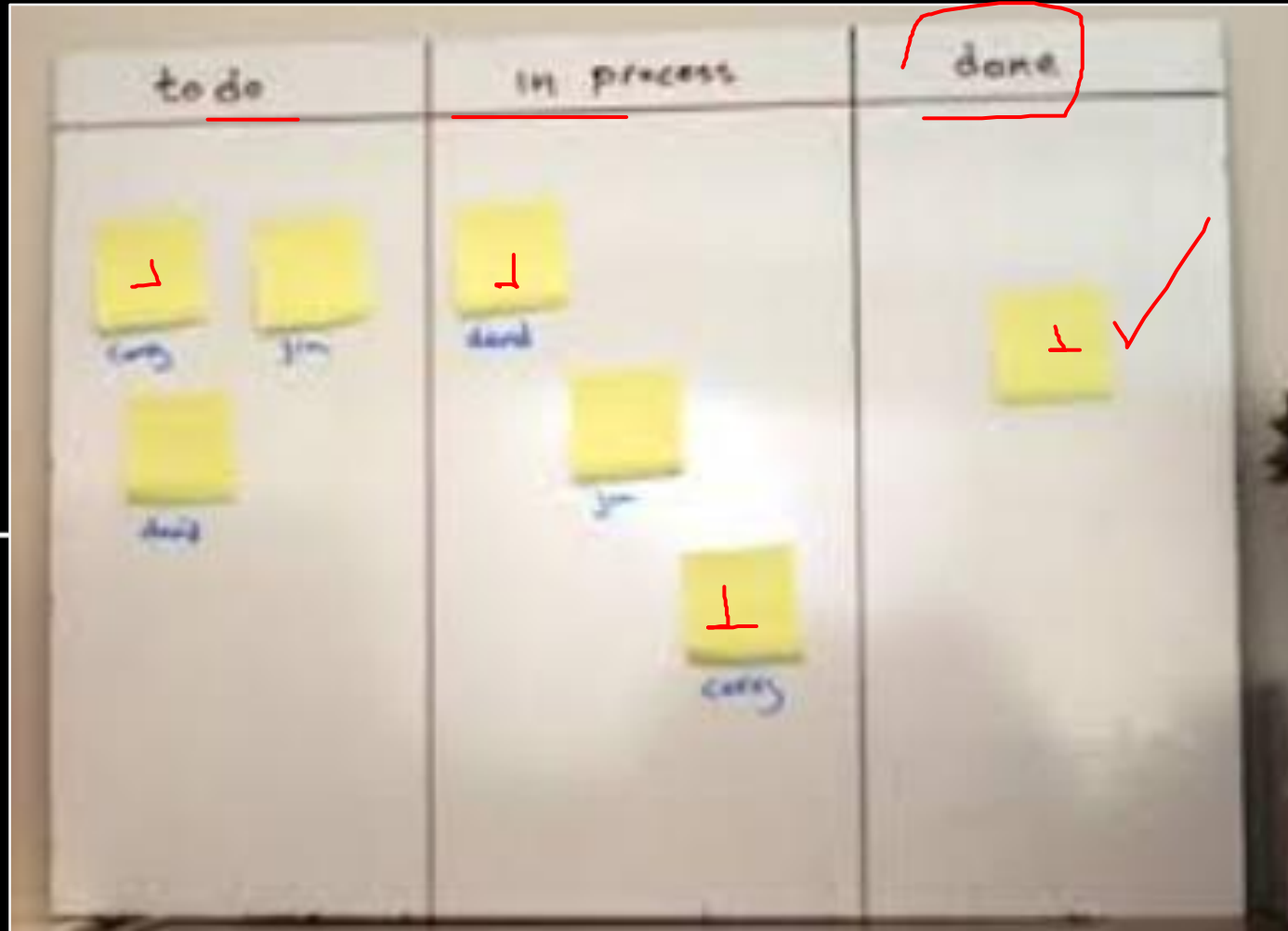
- ✓ Las etapas del proceso
- ✓ Los HU
- ✓ Las actividades

➤ Tablero Scrum Board



Tres Columna: "To Do", "In-Progress", "Done":

Hacer-Tareas pendientes ", " En curso ", " Hecho



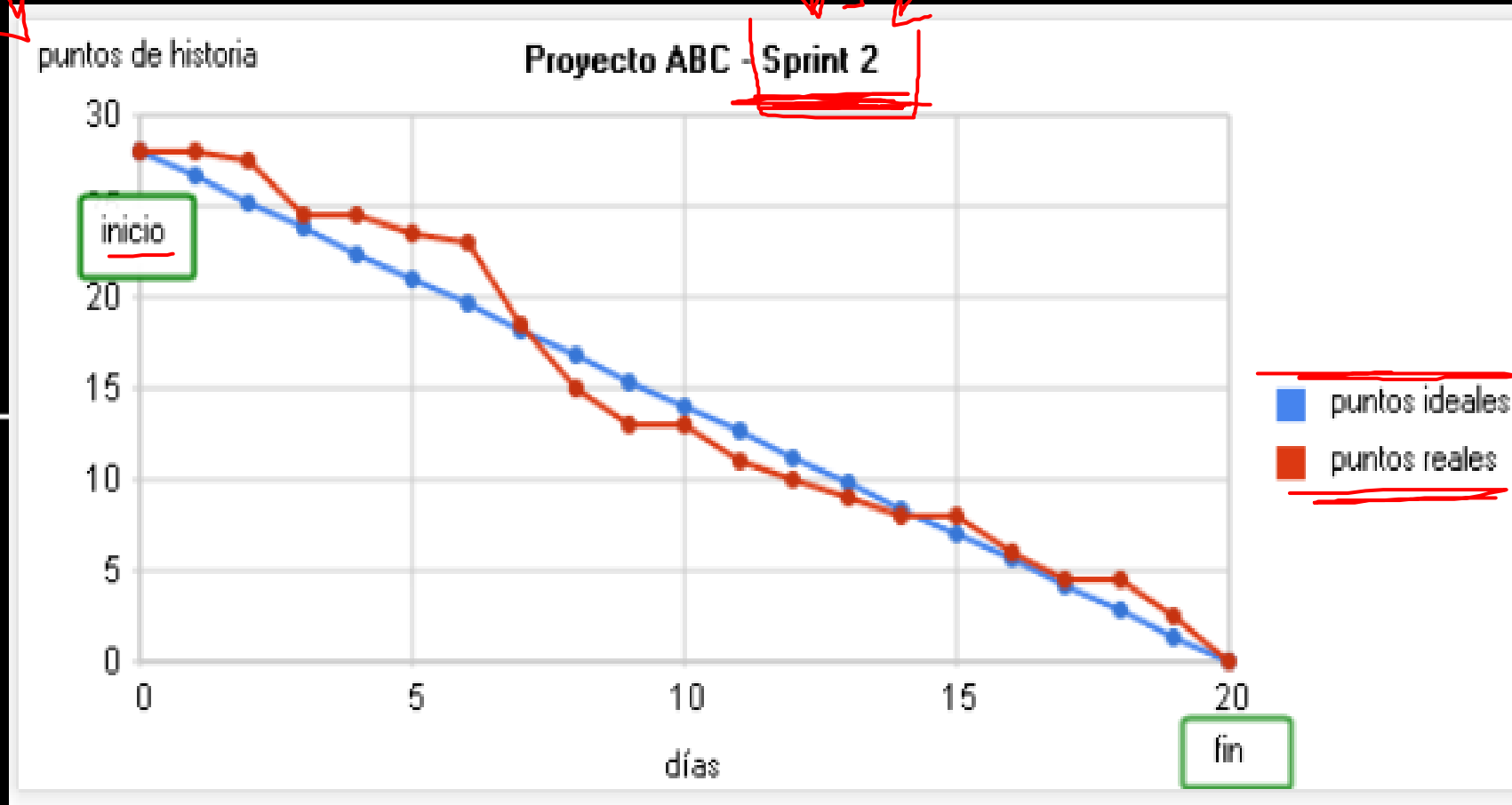
5 columnas: "Product Backlog" "Sprint Backlog",
"In-Progress", "Verification", "Done":

3-4, 5, 6

| Story | To Do | In Process | To Verify | Done |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| As a user, I... 8 points | Code the... 9 Code the... 2 Test the... 8 | Test the... 6 Code the... DC... 4 Test the... SC... 4 | Test the... SC... 6 | Code the... 3 Test the... SC... 4 Test the... SC... 5 Test the... SC... 6 Test the... SC... 6 |
| As a user, I... 5 points | Code the... 8 Code the... 4 | Test the... 8 Code the... 6 | Code the... DC... 8 | Test the... SC... 8 Test the... SC... 6 Test the... SC... 6 |
| | | | | |



Artefacto : Burndown Chart





Construcción

¡Desarrollo utilizando mis conocimientos previos.



Descarga Guia_Artefactos_Scrum_03_04



Avanzar con sus Prototipos

➤ Desarrollo – Sprint 1 Análisis:

➤ Artefacto Scrum -03

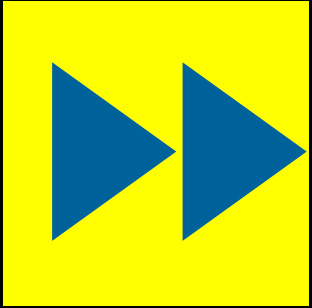
➤ Artefacto Scrum -04



¿Qué aprendimos en esta Sesión ?

Summ
band





Ejecución

¡Pongo en práctica los nuevos aprendizajes!





Actividad virtual

EJERCICIO-Grupal :

Ingresa a la plataforma virtual, descarga **Artefacto Scrum 03**, **Artefacto Scrum 04** analiza el SCRUM, y mediante equipo realiza **Artefactos de Scrum**, y presente al docente para su revisión.



¿Preguntas?



GRACIAS...