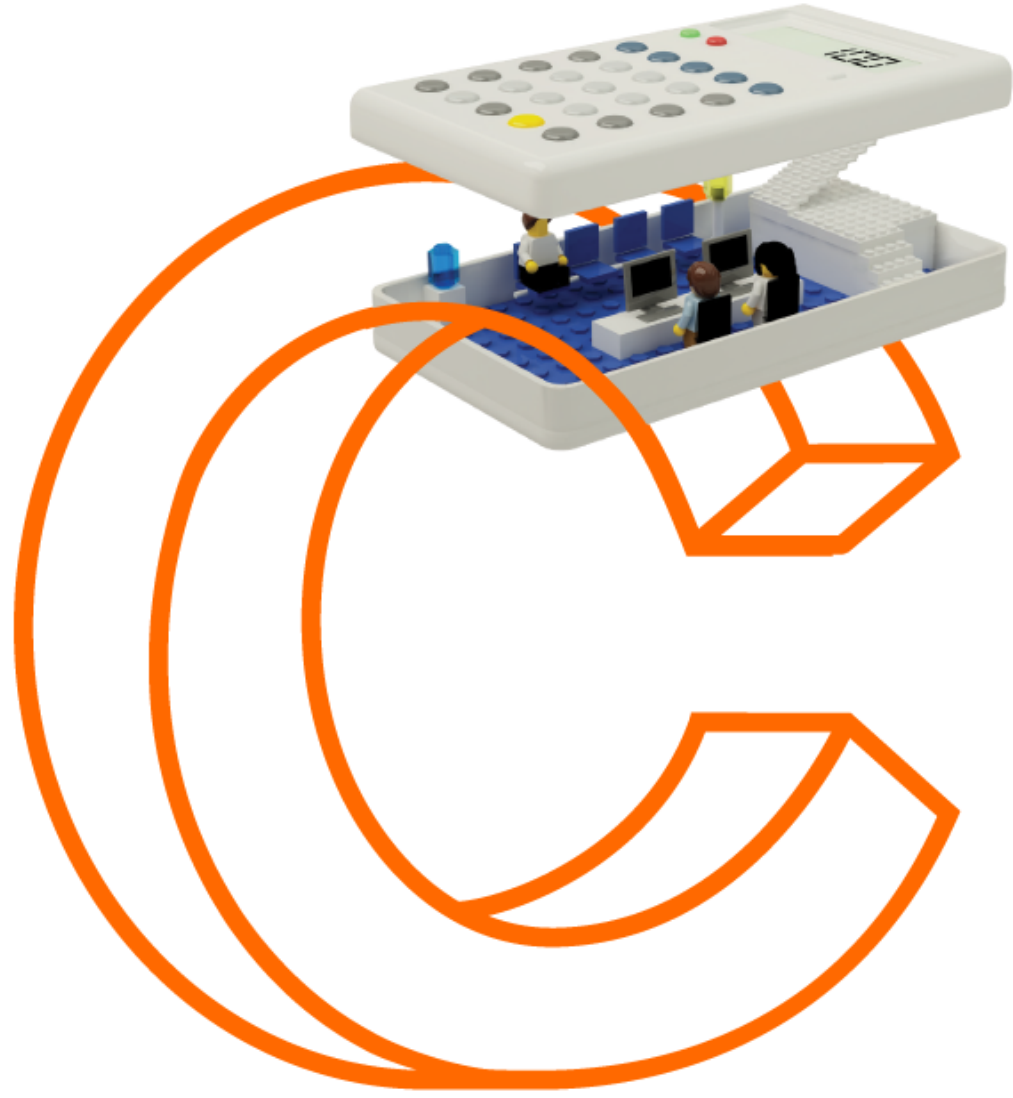


Mg. Daniel Arias, PMP™ y Scaled Scrum Master™



Semana 5: Disciplina de Requerimientos

Logro de aprendizaje

- Disciplina de Requerimientos
- Objetivos de la Disciplina de Requerimientos
- Flujo de Trabajo de la Disciplina de Requerimientos
- Artefactos de la captura de requisitos
- Actores y Casos de Uso de Sistemas
- Matriz de Requerimientos

Actividades

Actividad 05:

- Elabora la Matriz de Requerimientos.

Guía IR-05:

- Matriz de Requerimientos.



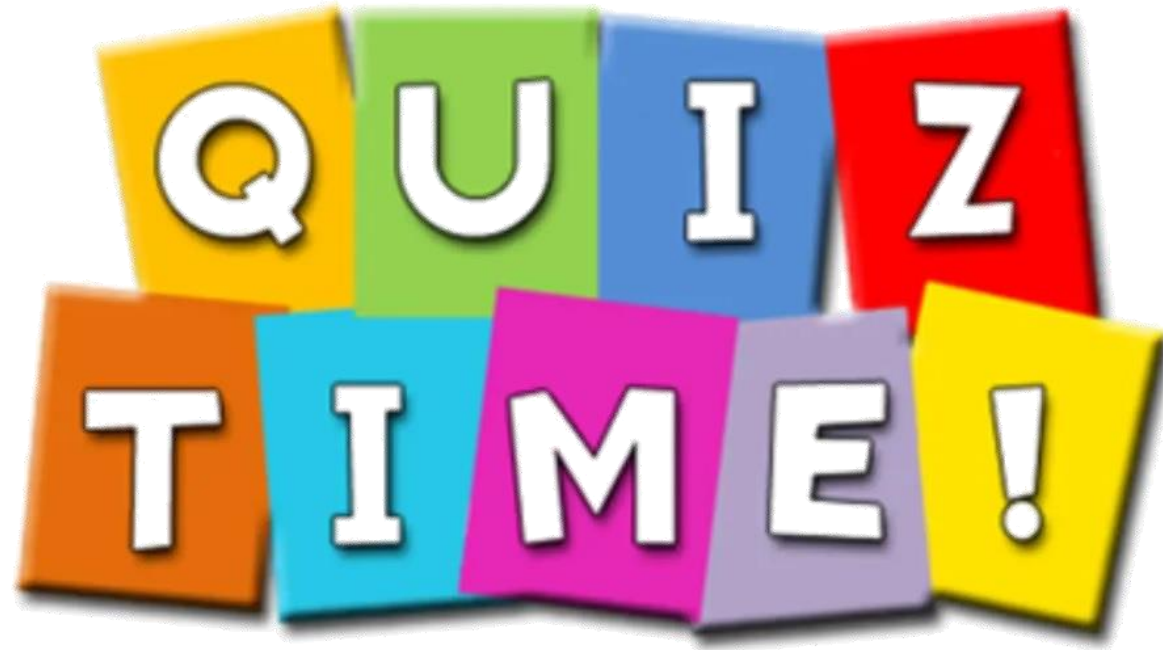
Aprendemos:

¿Qué aprendimos la clase pasada?

Resolvemos la primera Evaluación Continua



Conversemos



<http://www.menti.com>



Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

1. ¿Qué es?

El esfuerzo principal en esta disciplina es desarrollar un modelo del sistema que se va a construir. La utilización de los casos de uso es una forma adecuada de crear ese modelo. Esto es debido a que los requisitos funcionales se estructuran de forma natural mediante casos de uso.

Los CU proporcionan un medio intuitivo y sistemático para capturar los requisitos funcionales con un énfasis especial en el valor añadido para cada usuario individual o para cada sistema externo.

Un CU puede contener uno o más requisitos funcionales y es construido a través de un proceso iterativo durante el cual las discusiones entre los desarrolladores del sistema y los clientes (y/o usuarios finales) llevan a una especificación de requisitos en la que todos estén de acuerdo



Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

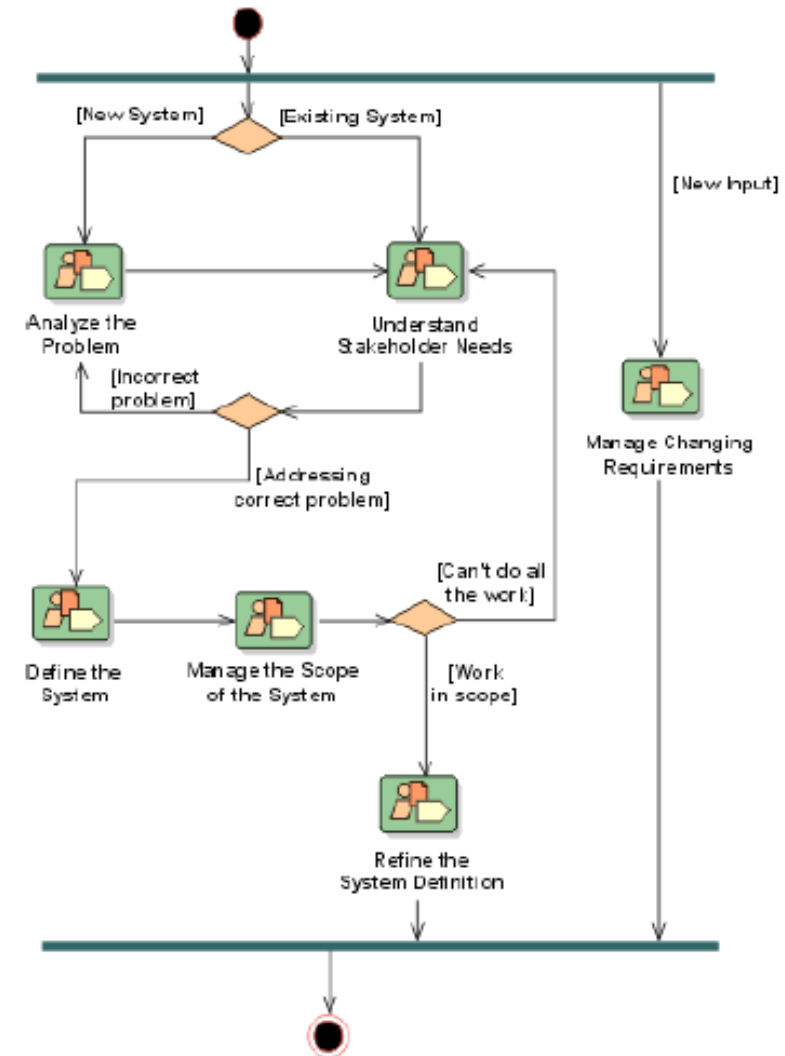
2. Objetivos de la Disciplina de Requerimientos

- Establecer y mantener un acuerdo con los clientes y otros interesados acerca de lo que debe hacer el sistema.
- Proporcionar a los desarrolladores de sistema un buen conocimiento de los requerimientos del sistema.
- Definir los límites del sistema (delimitarlo).
- Proporcionar una base para planificar el contenido técnico de las iteraciones.
- Proporcionar una base para la estimación del coste y del tiempo en que desarrollar el sistema.
- Definir una interfaz de usuario para el sistema, centrándose en las necesidades y los objetivos de los usuarios



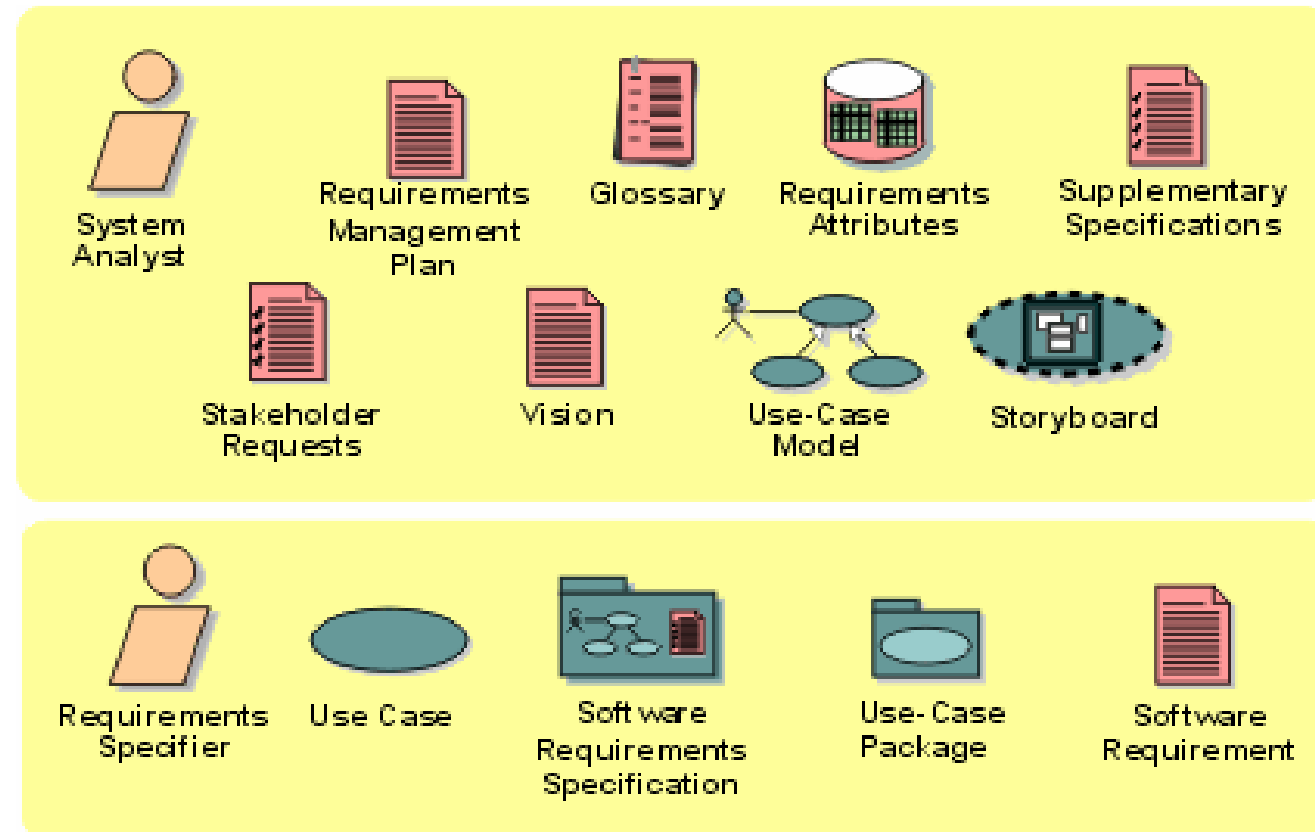
Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

3. Flujo de Trabajo de la Disciplina Requerimientos





Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

4. Artefactos de la captura de requisitos



Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

5. Actores y Casos de Uso de Sistemas

ARTEFACTO	DESCRIPCIÓN
 Actor de Sistema	Representa un rol (humano, hardware o software) externo al sistema con el que se establece intercambio directo de información. Puede ser asociado a uno o más casos de uso.
 Caso de Uso de Sistema	Es una funcionalidad específica del sistema con identidad propia, el cual define una secuencia de acciones que el sistema realiza para un actor en particular. Un caso de uso contiene uno o más requisitos funcionales.



Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

6. Matriz de Requerimientos

Es una tabla que muestra los procesos de negocio, los responsables y las respectivas actividades que ellos realizan

Procedimiento para crear la Matriz de Requerimientos

1. Identifique los procesos de Negocio
2. Redacte las actividades de negocio de cada proceso de negocio
3. Identifique el responsable de esas actividades
4. Identifique que actividades son automatizables o informatizadas
5. Convierta la actividad a requerimiento
6. Asigne un nombre al requerimiento (Caso de Uso)
7. El responsable de la actividad a informatizar se convierte en un Caso de Uso de Sistema



Aprendemos - Disciplina de Requerimientos

6. Matriz de Requerimientos

Proceso de Negocio	Actividad del Negocio	Responsable del Negocio	Requerimiento o Responsabilidad		Caso de Uso	Actor
Registrar pedido	Introducir pedido	Cliente	R01	Registrar pedido	Registrar pedido	Cliente
	Cursar pedido	Comercial	R02	Cursar pedido	Cursar pedido	Comercial
	Denegar pedido		R03	Consultar estado de pedido	Consultar pedido	
	Aceptar pedido		R04	Notificar Cliente	Notificar Cliente	
	Analizar viabilidad de pedido	Jefe Técnico	R05	Analizar pedido	Analizar pedido	Jefe Técnico
			R06	Consultar catálogo	Consultar catálogo	
			R07	Aprobar fabricación producto	Generar orden de trabajo	
	Planificar producción	Jefe Producción	R08	Planificar producción	Planificar producción	Jefe Producción



Aplicamos lo aprendido: Asignación para la clase siguiente

Comentar en el Foro



Verificamos lo aprendido:

- Absolución de Preguntas.
- Conclusiones y Recomendaciones.



Gracias

