

Estructura de Datos y POO

Semana 5





Contenido

- PyQt5
- QtDesigner
- Controles QtDesigner
 - Push Button
 - Radio Button
 - Check Box
 - Line Edit
 - Spin Box
 - Label
 - List Widget



PyQt5 y QtDesigner



PyQt5

PyQT5 es una adaptación de la biblioteca gráfica Qt para Python. Permite crear interfaces gráficas con Python de manera rápida y sencilla.

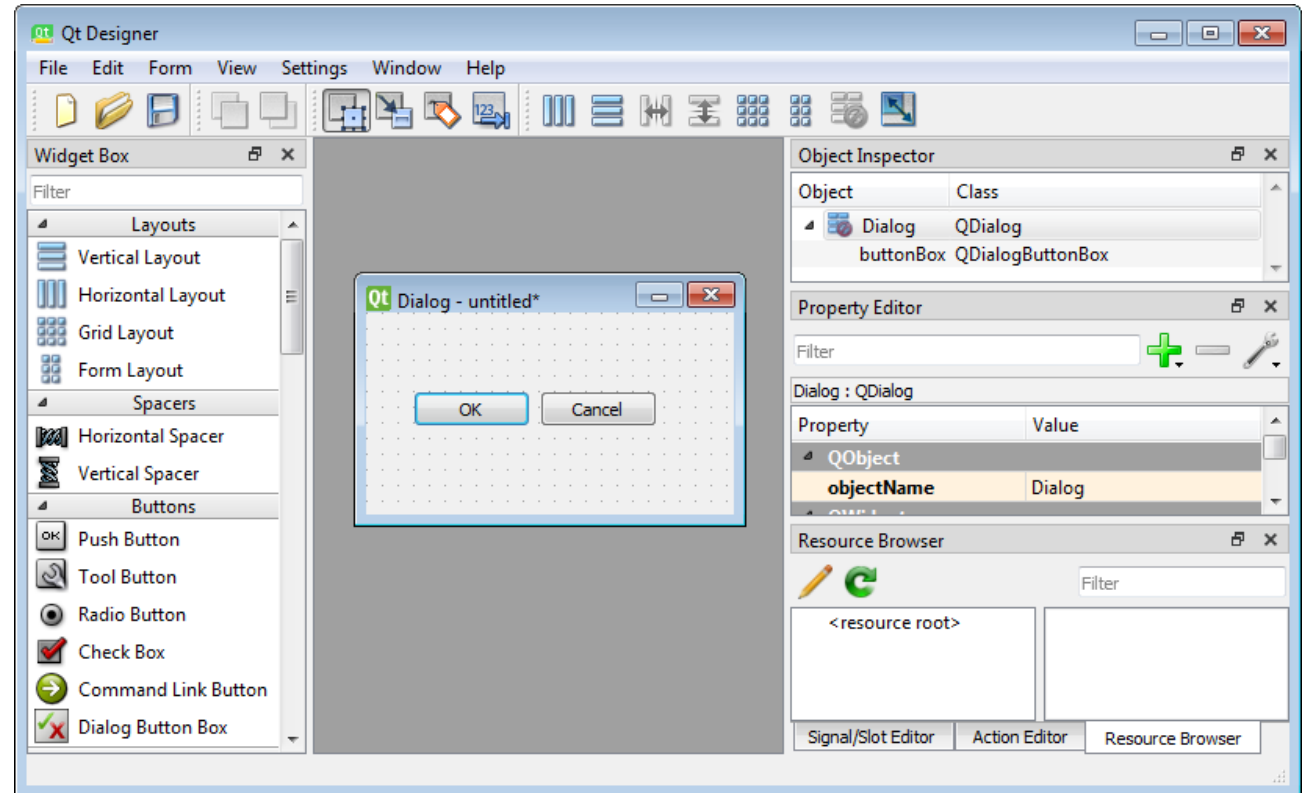


PyQt5 y QtDesigner



QtDesigner

✚ **Qt Designer** es una herramienta para crear rápidamente interfaces gráficas de usuario. Brinda una interfaz simple de arrastrar y soltar para diseñar componentes como botones, campos de texto, listas desplegables y más.





Buttons

Push Button es el control más utilizado, al presionarlo se dispara el evento **clicked**, evento en el cual se debe indicar que acción realizar. Ejemplo:

```
self.btnAceptar.clicked.connect(self.mostrarDatos)
```



Radio Button se utilizan para seleccionar una opción de un conjunto de opciones. Con el método **isChecked()** se puede saber cual es el seleccionado. Ejemplo:

```
self.rbMasculino.isChecked()
```



Masculino



Femenino

Check Box se utilizan para representar funciones que se pueden habilitar o deshabilitar sin afectar a los demás. Con el método **isChecked()** se puede saber si está habilitado. Ejemplo:

```
self.chkAceptar.isChecked()
```



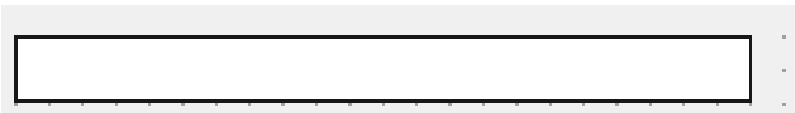
Aceptar los términos y condiciones



Input Widgets

Line Edit permite ingresar una sola línea de texto sin formato. Con el método **text()** se puede saber cual es el texto ingresado. Ejemplo:

```
self.txtNombre.text()
```



Spin Box está diseñado para manejar números enteros. Con las propiedades **minimum** y **máximo** se puede acotar el rango de valores permitidos. Con el método **text()** se puede saber cual es el texto ingresado. Ejemplo:

```
self.txtNota.text()
```





Display Widgets

Label permite crear una etiqueta de texto. Con el método **setText()** se puede modificar el texto inicial.

```
self.lblMensaje.setText("Bienvenidos")
```



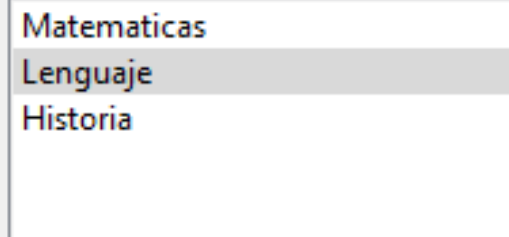
Bienvenidos

Item Widgets

List Widget está diseñado proporcionar una lista de elementos. Al hacer clic para seleccionar un elemento se ejecuta el evento **itemClicked**. Se puede obtener el elemento seleccionado con el método **currentItem().text()**. Ejemplo:

```
self.lstCursos.itemClicked.connect(self.mostrarCurso)
```

```
self.lstCursos.currentItem().text()
```





Gracias