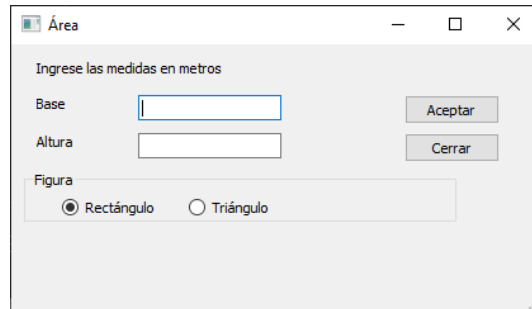


# Estructura de Datos y Programación Orientada a Objetos

## Semana 06

### Programa Área

I. Diseñe la siguiente GUI:



Ponga a cada objeto los siguientes nombres:

**Push Button:**

- btnAceptar
- btnCerrar

**Line Edit:**

- lneBase
- lneAltura

**Radio Button:**

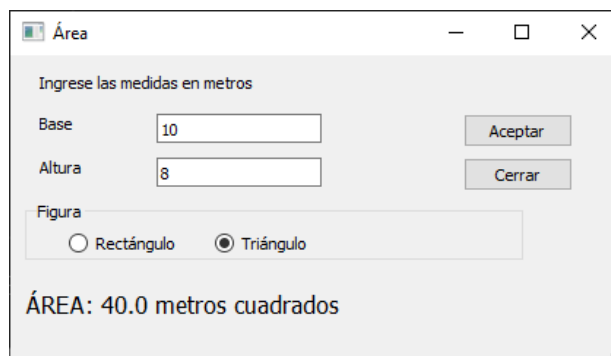
- rbRectangulo
- rbTriangulo

**Label:**

- lblArea

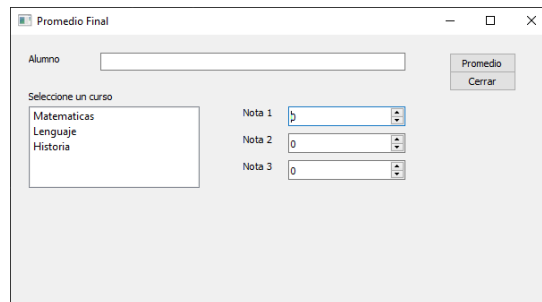
II. Diseñe un programa que lea una base y una altura. Al pulsar el botón “Aceptar” el programa muestra el área calculada de la figura seleccionada (Rectángulo o Triángulo).

**Salida:**



## Programa Promedio Final

I. Diseñe la siguiente GUI.



Ponga a cada objeto los siguientes nombres:

**Push Button:**

- btnPromedio
- btnCerrar

**Line Edit:**

- lneNombre

**List Widget:**

- lstCursos

**Spin Box:**

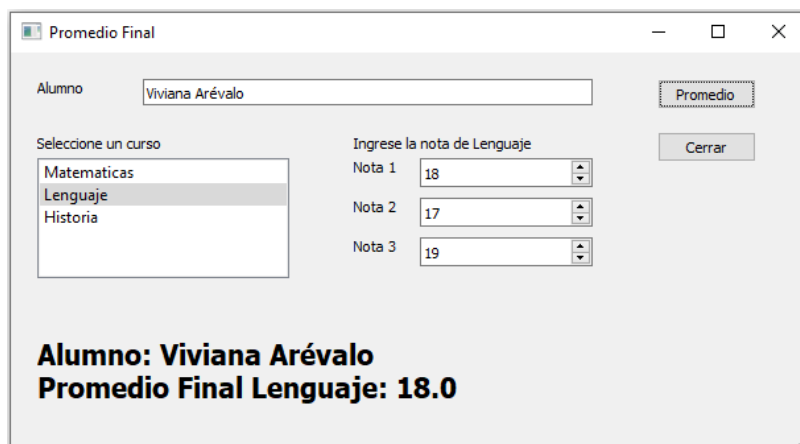
- spbNota1
- spbNota2
- spbNota3

**Label:**

- lblPromedio

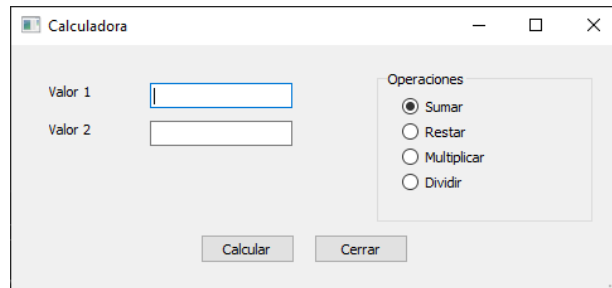
II. Diseñe un programa que lea el nombre de un alumno, el curso (seleccionado de una lista) y tres notas. Al pulsar el botón “Promedio” el programa muestra el nombre del alumno y el promedio obtenido en el curso seleccionado.

**Salida:**



## Programa Calculadora

I. Diseñe la siguiente GUI.



Ponga a cada objeto los siguientes nombres:

**Push Button:**

- btnCalcular
- btnCerrar

**Line Edit:**

- lneValor1
- lneValor2

**Radio Button:**

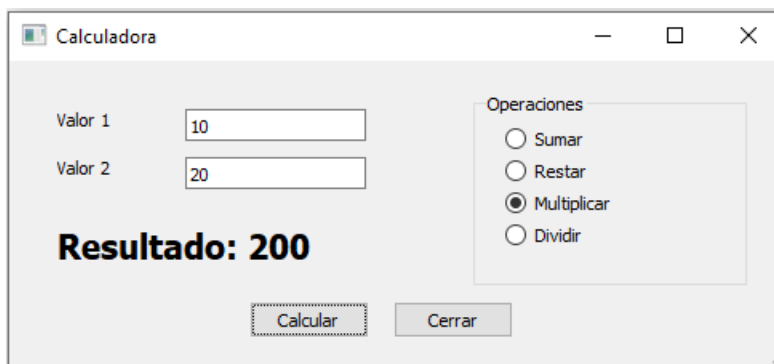
- rbSumar
- rbRestar
- rbMultiplicar
- rbDividir

**Label:**

- lblResultado

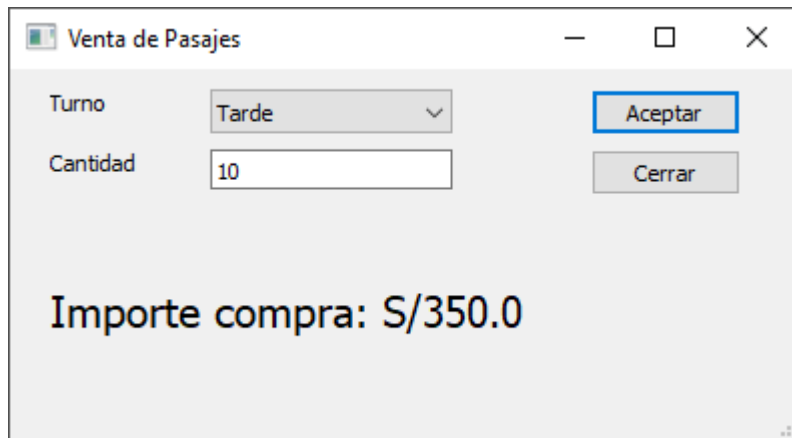
II. Diseñe un programa que lea dos valores numéricos y permita seleccionar una operación (Suma/Resta/Multiplicación/División). Al pulsar el botón “Calcular” muestre el resultado obtenido.

**Salida:**



## Programa Venta de Pasajes

- I. Diseñe la siguiente GUI.



The screenshot shows a Java Swing window titled "Venta de Pasajes". Inside the window, there are two labels: "Turno" and "Cantidad". The "Turno" label is next to a dropdown menu that currently shows "Tarde". The "Cantidad" label is next to a text input field that contains the number "10". To the right of these controls are two buttons: "Aceptar" (highlighted with a blue border) and "Cerrar". Below these controls, there is a large label that reads "Importe compra: S/350.0".

Ponga a cada objeto los siguientes nombres:

**Push Button:**

- btnAceptar
- btnCerrar

**Combo Box:**

- cboTurno

**Line Edit:**

- lneCantidad

**Label:**

- lblResultado

- II. Diseñe un programa que lea el turno (seleccionado de un combo box) y la cantidad de pasajes. Al pulsar el botón "Aceptar" el programa muestra el importe de compra.

Considerar los siguientes precios para cada turno:

- Mañana : 25 soles
- Tarde: 35 soles
- Noche: 50 soles

## Programa Alumnos

- I. Diseñe la siguiente GUI.

DNI	Nombre	Edad
09129812	Carlos	10/12/1990
09981543	Viviana	08/01/1995
81543099	Avril	09/08/1998

Ponga a cada objeto los siguientes nombres:

**Push Button:**

- btnAgregar
- btnCerrar

**Line Edit:**

- lneDNI
- lneNombre

**Table Widget:**

- tblAlumnos

- II. Diseñe un programa que lea el DNI, nombre y fecha de nacimiento de un alumno y al pulsar el botón “Agregar” lo agruegue a una tabla.