



## ESTILOS DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE – PARTE 2

DOCENTE: LUIGGY BRICEÑO LUNA

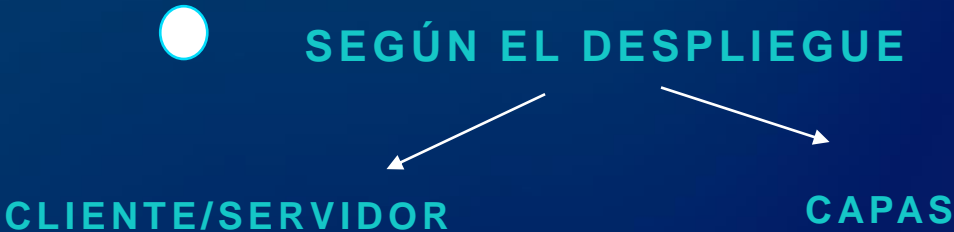
## RECAPITULEMOS EAS

Es un conjunto de principios y patrones que proporcionan una guía para la organización y estructuración de un sistema de software. Representa un enfoque general para diseñar, implementar y desplegar la arquitectura de un sistema.



Estilo de Arquitectura	Ejemplo de Software
SOA (Service-Oriented Architecture)	Salesforce.com: Un sistema CRM (Customer Relationship Management) que permite la integración con otros sistemas mediante la exposición de servicios y APIs para compartir datos y funcionalidades entre aplicaciones empresariales.
Bus de servicios (mensajes)	Apache Kafka: Una plataforma de mensajería distribuida que permite el intercambio de mensajes entre aplicaciones y sistemas de forma escalable y confiable.
Cliente/Servidor	Microsoft SQL Server: Un sistema de gestión de bases de datos relacionales que sigue una arquitectura cliente/servidor, donde los clientes (aplicaciones) acceden a los servicios del servidor de SQL Server para almacenar y recuperar datos.
Capas	Laravel: Un framework de desarrollo web que sigue una arquitectura de capas, separando la lógica de presentación, la lógica de negocio y la persistencia de datos en diferentes capas, lo que facilita la escalabilidad y el mantenimiento del software.
Centrado en los datos	Oracle Database: Un sistema de gestión de bases de datos que sigue una arquitectura centrada en los datos, donde los diferentes componentes y aplicaciones acceden y actualizan los datos almacenados en el sistema de base de datos de Oracle.

# CATEGORIZACIÓN DE LOS ESTILOS DE ARQUITECTURA







- **SEGÚN EL DOMINIO**

- **SEGÚN LA ESTRUCTURA**

**BASADO EN  
COMPONENTES**

**ORIENTADA A  
OBJETOS**

- **OTRAS CATEGORIZACIONES**



**EVALUEMOS**