



Orientación para la elección del proyecto.

A. Experiencia de 4 a 6 meses.

B. Experiencia mayor a 6 meses.

Cartera de proyectos:

Por requerimiento:

1. E-commerce (tienda en línea) - A
2. E-commerce (multi-cliente) - B
3. Entrega de comida a domicilio - B
4. Redes sociales - B
5. Mensajería de chat - B
6. Sistema de gestión de inventario - B
7. Blog - A
8. Landing - A
9. Seguimiento de entrenamiento - B
10. Herramienta de gestión de proyectos - B
11. Billetera financiera / Banco digital - B
12. Plataforma de crowdfunding - B
13. Lista de tareas - A y B
14. Sitio de pronóstico del tiempo - A y B
15. Estadísticas mundiales en tiempo real - B
16. Clon de Airbnb - B

Por industria / temática / sector:

17. Fintech (tecnología financiera)
18. Healthtech (tecnología de la salud)
19. Edtech (tecnología educativa)
20. HRtech (tecnología de recursos humanos)
21. Proptech (tecnología inmobiliaria)
22. Traveltech (tecnología de viajes)

Tareas que realizara en el proyecto cada rol:

- **UX/UI**
- **Front-End**
- **Back-End**
- **Tester**
- **DevOps**
- **Mobile**

Sigue estos pasos como ejemplo para armar tu propio proyecto:

1. **Definir el mapa de ruta o alcance del proyecto.**
2. **Elección del proyecto y planificación del sprint:**
 - Elige el proyecto que desees desarrollar.
 - Recopila los requisitos en forma de historias de usuario.
 - Divide las historias en tareas más pequeñas si son muy grandes.
3. **Preparación funcional:**
 - Crea un diagrama de arquitectura.
 - Elige la base de datos que utilizarás.
 - Selecciona las tecnologías, herramientas y dependencias necesarias.
 - Desglosa las historias en tareas para el equipo de desarrollo.
 - Crea bocetos que muestren cómo se verá y cómo interactuarán los usuarios con la aplicación.

4. **Comienza a codificar:**

- Construye el back-end.
- Realiza pruebas en el back-end.
- Construye el front-end.
- Realiza pruebas en el front-end.
- Realiza pruebas finales con usuarios.

¡Espero que este resumen de ideas te agilice el proceso! 🚀