

Estimad@s Estudiantes:

➤ *Bienvenido a la clase Virtual – II Ciclo – Modalidad CCM*



Ing. Wilman Vásquez Gutiérrez

Consultor en Tecnologías y Sistemas de Información

Semana 5

PROYECTO DESARROLLO DE SW 1



TOMAR EN CUENTA:



Semana 5

“Conocer las fases de la metodología Scrum es tan simple como saber que todo proceso funciona a partir de insumos”

-
- F
- Inicio ✓
 - Planificación y estimación ✓
 - Implementación ✓
 - Revisión y retrospectiva ✓
 - Lanzamiento ✓



RECORDAR-EC2:

LOGRO 1 : S5 – S6 – S7

Temas 5 - 7

➤ Fase de Implementación ✓

➤ Scrum Board

➤ Fase de Revisión y Retrospectiva ✓

➔ ➤ **Evaluación Continua 2** ←



Para una buena Calificación :

- ✓ Desarrolla los Cuestionarios: Clase 5 , 6
- ✓ Presentar sus Avances de Proyectos
- ✓ Realiza las tareas Individuales (Foro)



LOGRO DE APRENDIZAJE

- *Desarrolla los entregables del producto de software en el Sprint 1, como parte de la Fase de Implementación del Framework Scrum.*
-



Sesión 5

Fase de Implementación ✓

➤ Ceremonia: Reunión diaria (Daily Scrum Meeting).

o ¿Qué hiciste ayer? o ¿Qué harás hoy?

o ¿Hay impedimentos en tu camino?

• Ceremonia: Sprint Review

• Entregables del producto

o Creación de plantilla de todos los artefactos Scrum.

o Uso de la arquitectura y patrones de diseño de software.

o Uso de buenas prácticas de análisis y diseño de desarrollo de software.

o Uso de buenas prácticas de codificación del software.

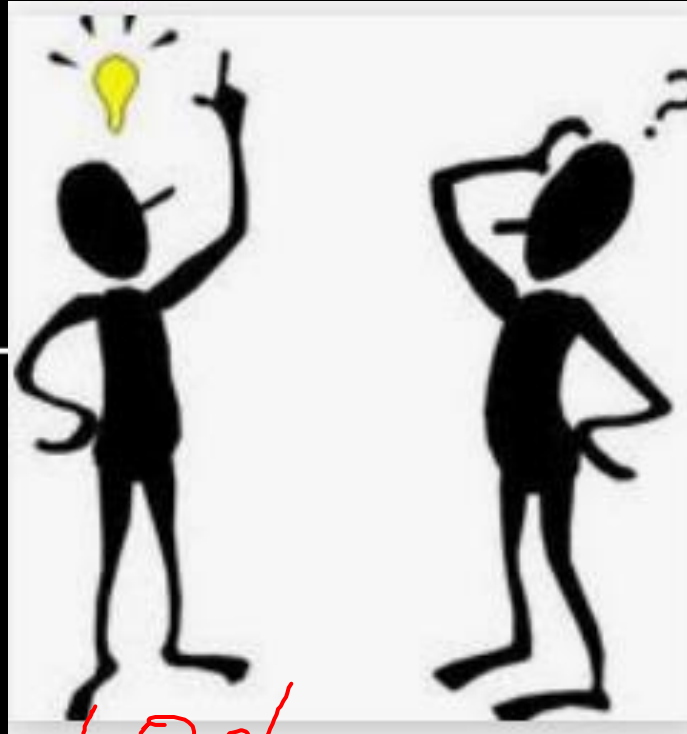
o Atributos de calidad de software. ✓

o Integración de todos los artefactos Scrum en una sola plantilla Scrum. ✓



¿Qué aprendimos en la Sesión 4 ?

Ficha 101 → ~~OK~~
Ficha 102 → OK
Jean Cannon



60%

Antifactor
Criterio Aceptación



Fase Planificación y Estimación

41-11

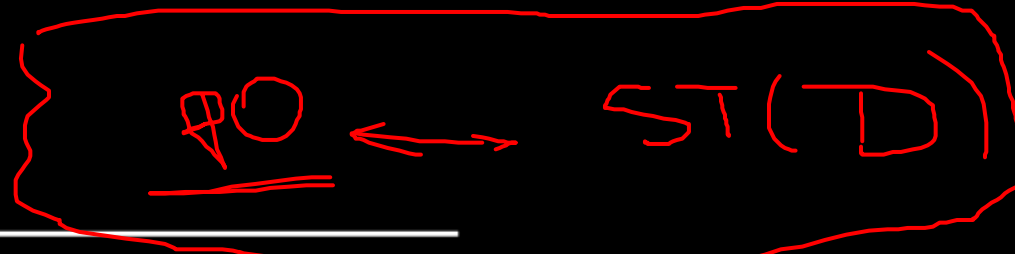
- Identificación
- Elaboración →
- Estimación de tareas

100 pt.
Nielsen
PP → Método

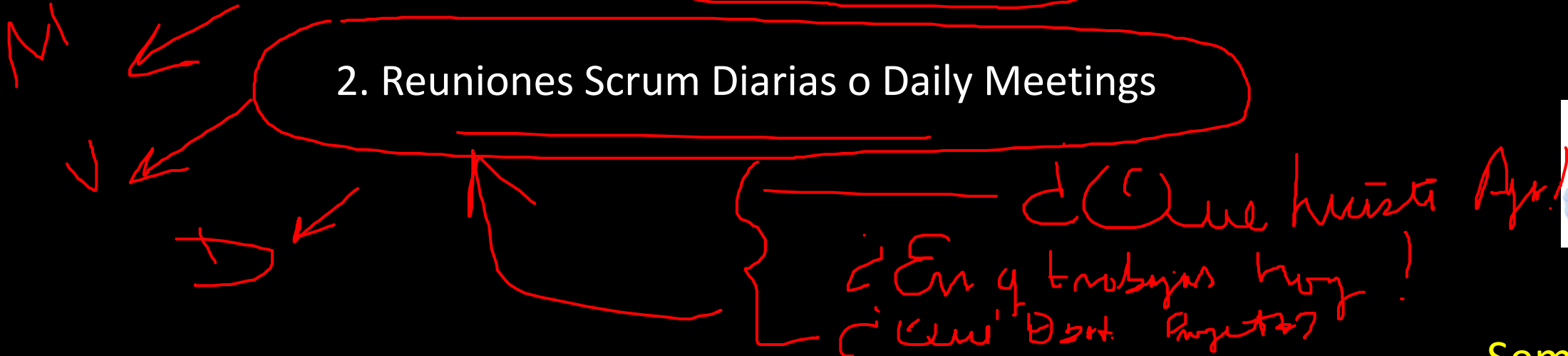


Ceremonias Scrum: Sprint Planning

1. Planificación del Sprint o Sprint Planning



2. Reuniones Scrum Diarias o Daily Meetings



Ceremonias Scrum: Sprint Planning

3. Sprint review

First Sprint

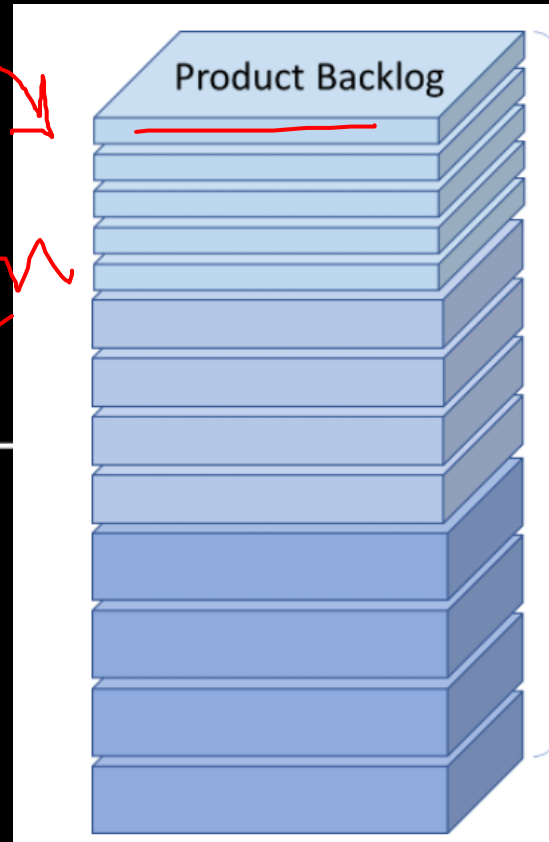
feedback

4. Retrospectiva



Artefacto : Sprint Backlog

Lista Priorizaciones





Construcción

¡Desarrollo utilizando mis conocimientos previos.



Descarga Guia_Artefactos_Scrum_03



2



Fase de Implementación – Sprint 1

1. Crear la visión del proyecto
2. Identificar a los Master Scrum o ScrumMaster y a los stakeholders.
3. Formar equipos Scrum
4. Desarrollar épicas
5. Crear backlogs o listas de requerimientos priorizando el producto
6. Planificar el lanzamiento



Ceremonia: Reunión diaria (Daily Scrum Meeting).

➤ El Sprint Planning



Reuniones Scrum Diarias o Daily Meetings

- ¿Qué hiciste ayer?
- ¿En qué trabajarás hoy?
- ¿Qué obstáculos han surgido?



Ceremonia: Sprint Review

- ✓ El equipo ha pasado hasta cuatro semanas desarrollando un incremento terminado de software que ahora mostrará a los stakeholders.
 - ✓ El software funcionando ha sido validado previamente por el product owner
-
- ✓ El equipo de desarrollo comenta posteriormente qué ha ocurrido durante el Sprint



Entregables del producto



➤ Caso: VENTAS:

La Bodega “Wivagu” que interactúan de forma directa con los clientes, no se cuenta con un registro organizado ni automático de boletas para los clientes que solicitan, así como del procesamiento de la información que esta genera (reportes de asistencia, reportes de frecuencia, etc.). Al momento de realizar la compra de un producto se debe registrar en el sistema, esto se da a través del quien tomo el proceso de la atención al cliente.

La bodega es una pequeña empresa ubicada en el distrito de San Miguel, que ofrece a sus clientes variedades de productos, mediante la atención de sus 3 empleados por el cargo según ocupa, cada producto debe registrarse mediante su categoría. Actualmente la bodega “Wivagu” no cuenta con ningún sistema de información que le brinde apoyo en sus procesos, la única herramienta que utiliza para manejar su información son hojas de cálculos en EXCEL.

Se realizará un sistema de información capaz de manejar de forma automática la gestión de ventas y, por consiguiente, ~~el proceso de venta y el control de las boletas;~~ así como llevar un catálogo de los productos y servicios que la bodega ofrece.

Con el sistema, la bodega podrá realizar estas actividades (vender un producto, entregar boletas, generar reportes, listado de clientes, etc.) de forma automática, con lo cual se accederá a la información de forma rápida, sencilla y segura; garantizando que los datos estarán actualizados.

Al implementar este sistema de gestión de ventas y el control de boletas en la bodega, se espera reducir la deficiencia en el manejo de los datos, tiempo de atención a los clientes e inseguridad de la información generada. Con este sistema se optimizará el tiempo al máximo, reducirá costos y salvaguardará la información de la empresa.



➤ Desarrollo Fase de Implementación – Sprint 1 Análisis:





Exploración

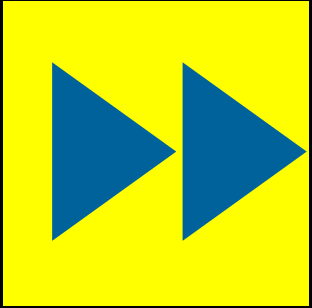
Utilizo mis conocimientos previos y experiencia para asimilar lo nuevo!



Semana 5

¿Qué aprendimos en esta Sesión ?





Ejecución

¡Pongo en práctica los nuevos aprendizajes!

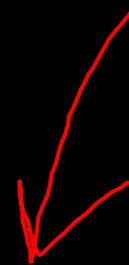




Actividad virtual

EJERCICIO-Grupal :

Ingresa a la plataforma virtual, descarga **Artefacto Scrum 02**, analiza el SCRUM, y mediante equipo realiza la Guia_ArtefactosScrum_02, y presente al docente para su revisión.



¿Preguntas?



GRACIAS...