

## TDP003 Projekt: Egna datormiljön

## Gruppkontrakt

Författare

Klas Arvidsson, klas.arvidsson@liu.se Pontus Haglund, pontus.haglund@liu.se Emma Enocksson Svensson, emma.enocksson@liu.se Filip Strömbäck, filip.stromback@liu.se



## 1 Hur vi arbetar tillsammans

Under mötet, utgå ifrån hur ni har kommit fram till att ni bäst stöttar alla i gruppen, och skriv ner hur ni bäst arbetar tillsammans för att kunna ge varandra det stöd ni vill ge. Detta blir i slutändan gemensamma "förhållningsregler" för hur ni arbetar i gruppen, och vad ni förväntar er av varandra.

• Vilka tider arbetar vi, och vilka tider är vi nåbara utöver detta?

Dagar vi ska arbeteta är måndag till fredag.

Vi ska arbeta mellan klockan 8 - 17. Med en timme till lunch.

Inga tider utöver detta.

I snitt ska vi arbeta 23 timmar per vecka.

• Hur kommunicerar vi med varandra? Vilka verktyg/kanaler använder vi? Hur och när är det okej att vi avbryter varandra?

Vi kommunicerar med varandra genom discord eller i person. Vi har också tillgång till varandras telfon nummer.

Man väntar på att den andra personen pratar till punkt.

Vi avbryter varandra när man känner att opponenten har fel.

 Hur gör vi för att ge varandra möjlighet att framföra åsikter och tankar om uppgifter och idéer till arbetet?

Vi kommunicerar.

• Hur ofta tar vi paus? Ska vi hjälpas åt att påminna varandra om att ta paus?

Men man tar en paus när man känner att inte presterar bra nog.

Eller inte tar pausen om man känner att man är i arbetsläge.

• Arbetar vi tillsammans med uppgifter, eller var för sig?

Vi börjar med metod 1, kommer vi inte överrens metod 1 går vi över till metod 2.

Metod 1: Vi arbetar var för sig med överrenskommna uppgifter. Kalla till arbetspass om man har kört fast.

Metod 2: Vi arbetar i grupp genom hela projektet.

• Hur bestämmer vi vem som gör vad?

Veckomöten i person och minimöten.

I veckomöten ska vi presentera hur långt man har kommit i sina arbetsuppgifter. Samt ska

• Hur specifierar vi vad som ingår i varje uppgift, och när den är klar?

Skriv text här.

• Hur snabbt förväntar vi oss att en uppgift kan vara klar?

Så snabbt som möjligt. Hellre en tidig ledighet än crunch.

• Hur håller vi reda på att uppgifter vi identifierat inte glöms bort?

Skriv text här.

Version 1.0 1/1