

TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Gruppkontrakt

Författare

Dennis Abrikossov, Denab905@student.liu.se
Philip Bromander, Phibr608@student.liu.se

1 Hur vi arbetar tillsammans

Under mötet, utgå ifrån hur ni har kommit fram till att ni bäst stöttar alla i gruppen, och skriv ner hur ni bäst arbetar tillsammans för att kunna ge varandra det stöd ni vill ge. Detta blir i slutändan gemensamma "förhållningsregler" för hur ni arbetar i gruppen, och vad ni förväntar er av varandra.

- **Vilka tider arbetar vi, och vilka tider är vi nåbara utöver detta?**

Dagar vi ska arbeteta är måndag till fredag.

Vi ska arbeta mellan klockan 8 - 17. Med en timme till lunch.

Inga tider förväntas man arbeta utöver detta.

I snitt ska vi arbeta 23 timmar per vecka.

- **Hur kommunicerar vi med varandra? Vilka verktyg/ kanaler använder vi? Hur och när är det okej att vi avbryter varandra?**

Vi kommunicerar med varandra genom Discord eller i person. Vi har också tillgång till varandras telefonnummer.

Man väntar på att den andra personen pratar till punkt.

Vi testar Overleaf för att skriva gemensamma LaTeX dokument.

Vi använder GitLab för att dela projektfiler med varandra.

- **Hur gör vi för att ge varandra möjlighet att framföra åsikter och tankar om uppgifter och idéer till arbetet?**

Vi kommunicerar på möten och kommer fram till vad är bäst för projektet.

Vi kan också nå varandra utanför möten eller arbetspass genom Discord för att upplysa om ändringar eller problem.

- **Hur ofta tar vi paus? Ska vi hjälpas åt att påminna varandra om att ta paus?**

Man tar en paus när man känner att inte presterar bra och man inte lyckas med sina uppgifter. Man kan också välja att inte ta en paus om man känner att man är i ett bra flyt.

- **Arbetar vi tillsammans med uppgifter, eller var för sig?**

Hela projektet kan delas in i 3 delar.

1.0.1 Planering/ arkitektur:

Detta måste göras i grupp då detta är ett beslut som påverkar hela projektet och som alla behöver vara överrens om.

1.0.2 Programmering:

Individuell programmering efter uppgifter diligerade från veckomöten efter en kladdkod av arkitekturen är skapad. Vi delar upp projektet i många välfördelade arbetsuppgifter. Vi skriver kod enskilt efter sina fördelade uppgifter men om en större uppgift eller ett svårare problem uppstår kan man programmera tillsammans för att lösa problemet.

1.0.3 Dokumentering:

Installationsmanual skrivs i grupp då alla behöver kunna visa behärskning över hur man gör detta vid muntan. Systemdokumentationen skrivs enskilt för den del man ansvarar för. Därefter granskar man varandras dokumentation innan den förs in i gemensamma systemdokumentationen.

Reflektionsdokumentet skrivs enskilt då detta skall vara en personlig utvärdering.

- **Hur bestämmer vi vem som gör vad?**

Under kodningsfasen har vi veckomöten tisdag och torsdag.

Dagliga minimöten emellan där man checkar av hur långt man har kommit med sina arbetsuppgifter samt om det finns något problem man har fastnat på.

I veckomöten ska vi presentera hur långt man har kommit i sina arbetsuppgifter. Man skall också distribuera ut nya arbetsuppgifter.

Under planeringsfasen arbetar gruppen ihop med projektplanen vilket inkluderar tidsplanen och Low-Fidelity Prototypen.

Individuella reflektionsdokumentet skriver man enskilt.

- **Hur specificerar vi vad som ingår i varje uppgift, och när den är klar?**

Vi delar upp arbetsuppgifter på veckomöten och vi bedömer hur lång tid varje uppgift kommer att ta var för sig. Vi kollar på minimöten hur långt vi har kommit och om det kan behövas mer tid eller dela upp en arbetsuppgift till mindre.

- **Hur snabbt förväntar vi oss att en uppgift kan vara klar?**

Vi förväntar oss att en uppgift blir färdig mellan veckomöten. Blir uppgifter inte färdiga tills nästa veckomöte diskuteras varför och potentiella lösningar.

- **Hur håller vi reda på att uppgifter vi identifierat inte glöms bort?**

Vi håller ett LaTeX-dokument med pseudokod, moment som skall göras, moment som arbetas på, och moment som är färdiga. Allting är skrivet under varsin rubrik.