

# Задача 1

#### Задание

Необходимо вычислить квадратный корень заданного натурального числа n с округлением вниз до ближайшего целого, не используя функций sqrt(n) и n^0.5. Например, для числа 14 результатом будет число 3, для числа 28 — число 5. Также необходимо привести краткую информацию об используемом алгоритме.

Входные данные

Произвольное натуральное число n.

Выходные данные

Квадратный корень заданного числа, округлённый вниз до ближайшего целого.

# Задача 2

#### Задание

Задан массив, элементами которого являются произвольные целые числа. Необходимо определить (максимально оптимальным образом) элемент с индексом k для массива, состоящего из таких же чисел, но отсортированного по возрастанию. Например, для массива [6, 1, 4, 1, 7] и k=3 правильным ответом будет число 4 ([1, 1, 4, 6, 7]).

Входные данные

Массив произвольных целых чисел и натуральное число k (1 <= k <= длина массива).

Выходные данные

k-й элемент массива, состоящего из таких же чисел, как и исходный массив, но отсортированного по возрастанию.

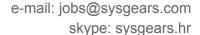


# Задача 3

## Задание

На вход приложения подается список строк-шифров, заданных в определенном формате и содержащих информацию о запланированных грузоперевозках. Программа должна произвести дешифровку списка входящих строк-шифров и сохранить результирующие данные в CSV файл в виде таблицы, используя следующие имена столбцов, типы выходных значений и алгоритмы расшифровки:

Nº	Имя столбца таблицы	Тип значения	Информация для дешифровки значения
1	шифр	строка	исходный шифр
2	код водителя	строка	значение присутствует всегда, представляет собой первые 4 символа строки шифра
3	код путевого листа	строка	значение присутствует всегда, имеет следующий формат (по порядку, слева направо):
4	опасный	«true» или «false»	см. «код путевого листа» для дешифровки; при наличии кода в шифре следует сохранить в поле таблицы значение «true», при отсутствии - «false»
5	хрупкий	«true» или «false»	см. «код путевого листа» для дешифровки; при наличии кода в шифре следует сохранить в поле таблицы значение «true», при отсутствии - «false»
6	температура	число	является опциональным значением; при наличии состоит из 4 символов и имеет следующий формат:  о первый символ – знак «+» или «-»



путевого



			<ul> <li>остальные символы — строка из цифр, задающих значение температуры; может иметь префикс из нулей</li> </ul>
7	наименование	строка	значение присутствует всегда; представляет собой последовательность символов из таблицы, закодированную в виде цифр в восьмеричной системе счисления; при этом, ASCII-код каждого символа результирующей строки представлен в заданной последовательности тремя цифрами. Например, "water" <-> "167141164145162"

## Также известно, что:

- о все блоки информации, если они присутствуют в шифре, всегда расположены по отношению друг к другу в указанном в таблице порядке. Исключением являются поля №4 и №5, которые входят в состав кода путевого листа, однако при этом всё равно сохраняют заданный порядок по отношению друг к другу
- после блоков №2 и №7 может присутствовать до двух (включительно) незначащих алфавитно-цифровых символов (латиница)

### Пример:

Исходный шифр:

CAZgRf820167151156145

CSV:

"шифр","код водителя","код листа","опасный","хрупкий","температура","наименование" "CAZgRf820167151156145","CAZg","Rf820","false","true",,"wine"

Входные данные

Список строк-шифров. Например:

RMuiRdf010160141151156164
lims8r3860lims1631411561441
GZQRyr6870GZQR+0041431501451451631455A
qkMfPjrd0561411551551651561511641511571567
EOcTkerf389-0201511431450551431621451411550

Выходные данные

CSV файл, содержащий таблицу с дешифрованными данными.



# Задача 4

#### Задание

Заданы п произвольных точек на плоскости. Необходимо объединить все имеющиеся точки замкнутой ломаной линией таким образом, чтобы она не имела самопересечений.

Входные данные

Список произвольных координат точек на плоскости.

Выходные данные

Список координат точек на плоскости, которые при последовательном соединении образуют замкнутую ломаную линию, не имеющую самопересечений.

## Примечания к выполнению заданий

Во время написания программ обратите внимание, что:

- ∘ код приложений должен строго соответствовать методологии ООП, а также быть компактным и легко читаемым
- о приложения должны корректно реагировать на широкий спектр возможных входных значений, обрабатывать исключительные ситуации
- о все задачи должны быть решены наиболее оптимальным образом, с наименьшим использованием ресурсов памяти и процессора
- о в исходный код следует добавлять комментарии на английском языке

Задания могут быть выполнены с использованием любого языка программирования.

Выполненное задание (исходный код) присылайте на email jobs@sysgears.com, в качестве темы письма укажите: "Выполненные задания. [Имя Фамилия]".

Дополнительно к письму необходимо прикрепить резюме.