# Introdução à linguagem Java





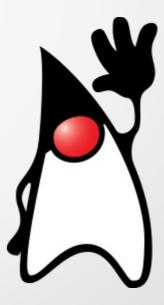
Prof. Dr. João Paulo Lemos Escola 2022

## Tópicos da aula

- Histórico da linguagem Java;
- Siglas importantes;
- Detalhes e macetes da linguagem;
- Instalação do JDK e da IDE;
- Primeiro projeto: hello world!

#### Java

- Inicialmente desenvolvida pela empresa Sun em 1995;
- Plataforma disponível para desktop, web, celulares, TV;
- OpenSource em 2006;
- Adquirida pela Oracle em 2009;



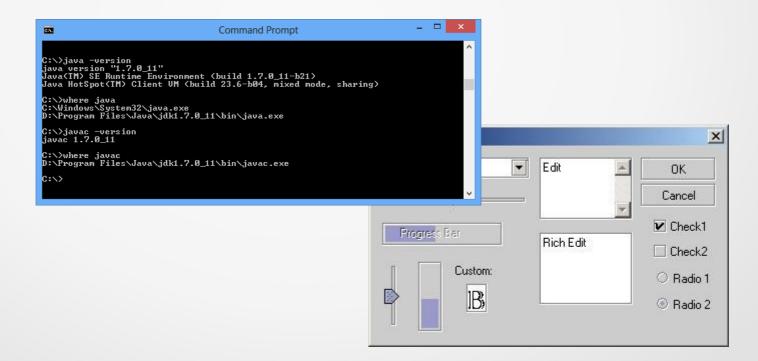
### **JRE**

- Java Runtime Environment;
- Necessário para execução de aplicativos Java (.class e .jar);



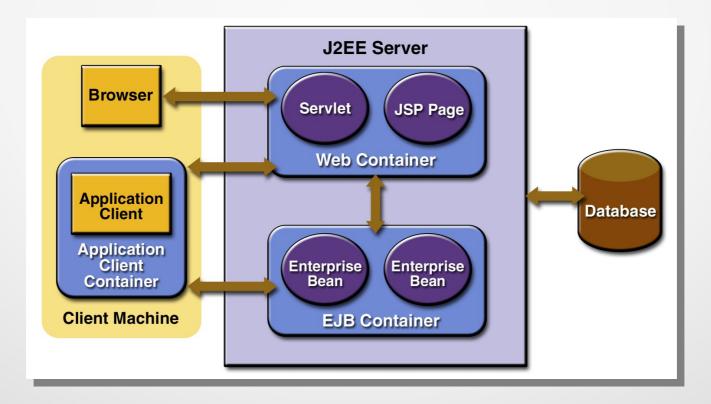
### **JSE**

- Java Standard Edition;
- Edição para criação de aplicativos para PC;
- Multiplataforma;



#### **JEE**

- Java Enterprise Edition;
- Voltada para servidores de páginas Web;
- JSP (Java server pages) e Servlets;



### **JME**

- Java Micro Edition;
- Projetada para celulares, smartphones outros dispositivos com recursos limitados;



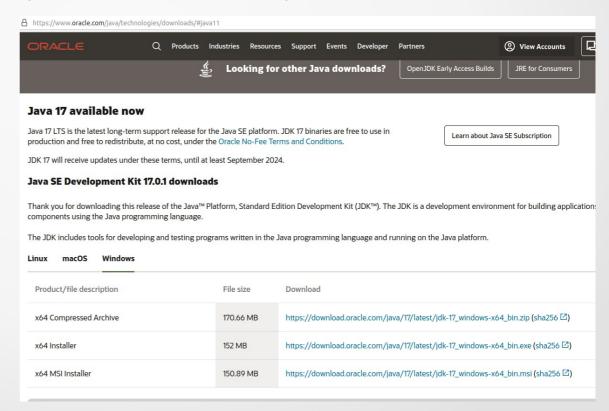
#### Java FX

- Evolução no desenvolvimento baseado em apresentação ao usuário;
- Interfaces mais amigáveis e multiplataforma;



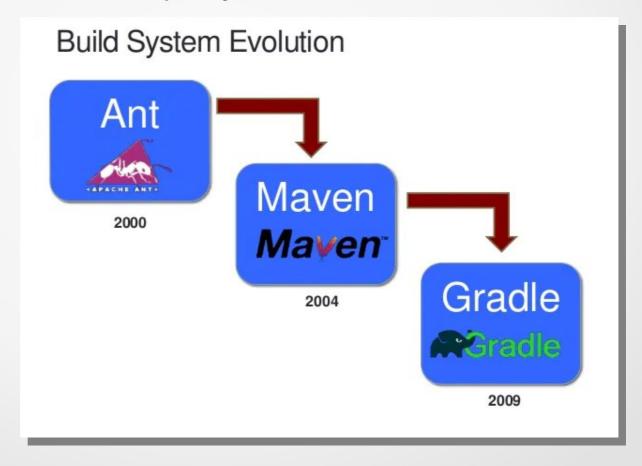
#### **JDK**

- Java Development Kit;
- Atualmente na versão 8, 11 e 17 (LTS);
- Versão para Windows, MacOS e Linux;



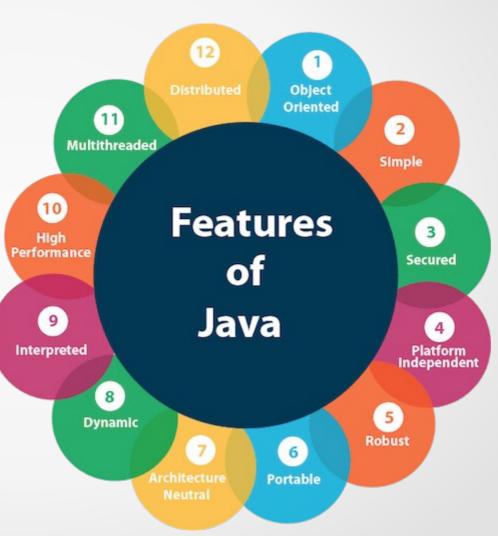
### **Build tools**

- Ferramentas de construção;
- Automatizadores de compilação;



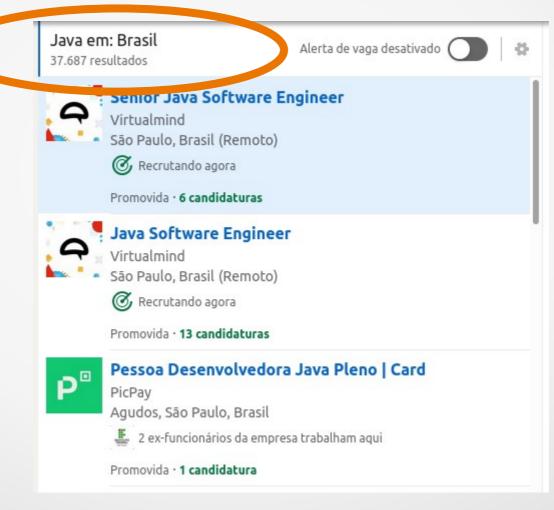
## Características da linguagem Java

- Orientação a objetos
- Portabilidade
- Suporte a rede
- Suporte a banco de dados
- Multiplataforma



### Mercado de trabalho

Pesquisa em dez/2021:

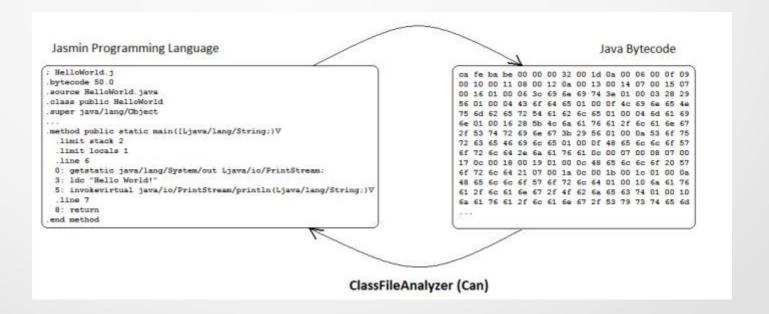


## Arquivo .java

- Código fonte do programa, classe ou conjunto de classes;
- Pode ser criado através de qualquer editor de textos padrão ASCII;
- Normalmente utiliza-se uma IDE (Netbeans ou Eclipse).

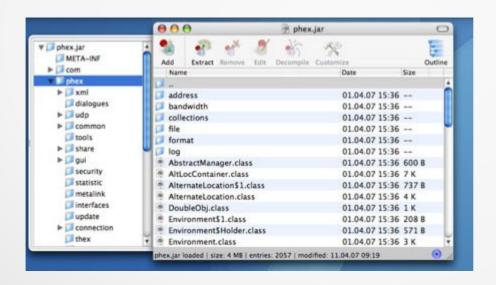
## Arquivo .class

- Arquivo compilado (multiplataforma);
- Decodificado pela JVM (Java Virtual Machine);
- Cada arquivo .java gera um .class;



# Arquivo .jar

- Jar = jarra;
- É como um arquivo .zip, só que contém somente arquivos .class e demais arquivos do projeto;



#### **IDE Netbeans**

- IDE = Integrated Development Environment;
- Doado pela Oracle para a Apache Software Foundation em 2016;
- Programa que possui:
  - Editor de texto (padrão ASCII);
  - Compilador;
  - Interpretador;
  - Depurador.

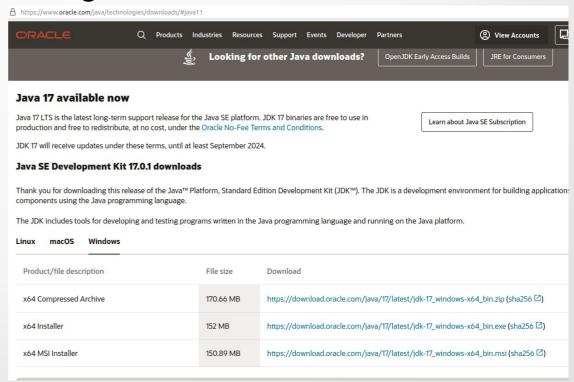


## Criando um projeto no Netbeans

- Um projeto é um conjunto de arquivos de código fonte e de configuração, dentro de um pacote;
- Primeiro nomeamos o projeto, depois escolhemos o nome do pacote inicial (depois podemos adicionar outros);
- Também podemos especificar o arquivo de código fonte inicial (também poderemos adicionar mais arquivos posteriormente);
- O Netbeans gera código automaticamente, principalmente no caso das janelas gráficas. Neste caso, não é permitido alterar o código.

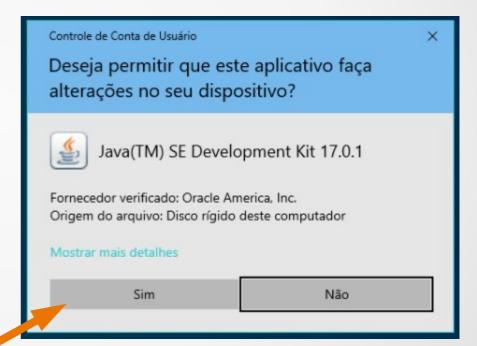
### Instale o JDK

- Vamos colocar a mão na massa e instalar o JDK e o NetBeans em nosso computador;
- Baixe o JDK (em .exe) no site e instale:
  - oracle.com/java/technologies/downloads/



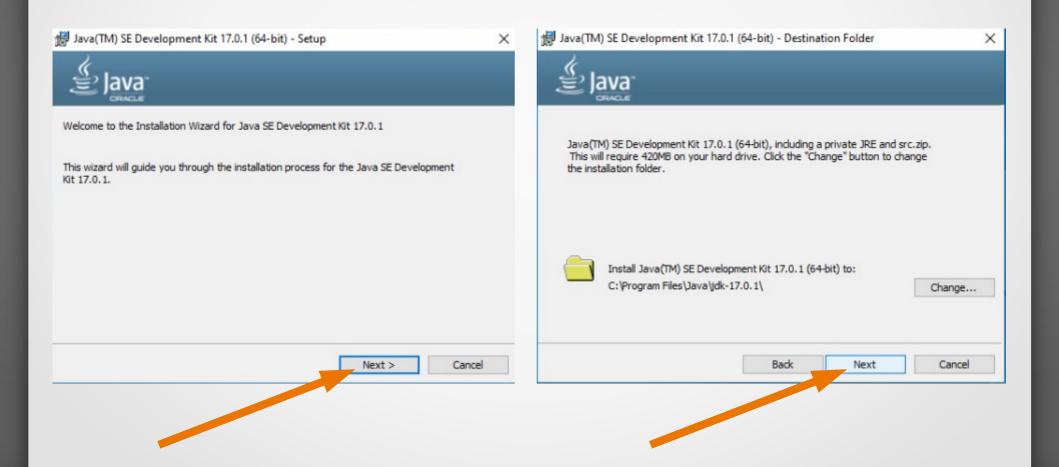
### Instalando o JDK

- Ao executar o instalador, o Windows pedirá uma confirmação:
  - Clique em "Sim".



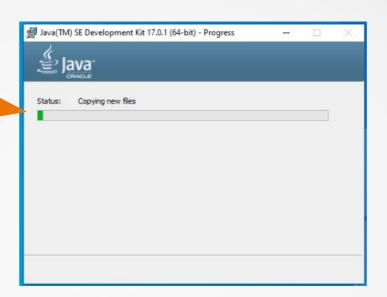
## Assistente de instalação do JDK

Clique em "Next" nas duas próximas janelas:



# Aguardar instalação

- Os arquivos vão ser copiados;
- Finalizando o processo.





### Baixando instalador

http://netbeans.apache.org

https://netbeans.apache.org/download/nb126/nb126.html

### Downloading Apache NetBeans 12.6

Apache NetBeans 12.6 was released on November 29, 2021. See Apache NetBeans 12.6 Features for a full list of features.

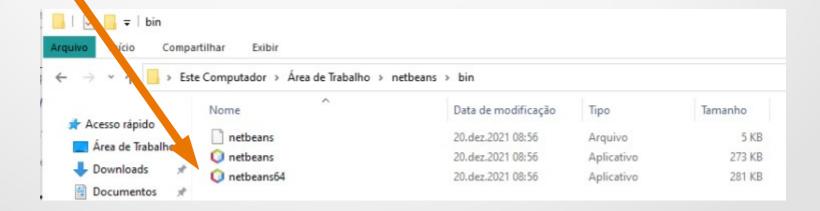
Apache NetReans 12.6 is available for download from your closest Apache mirror.

- Binaries: netbeans-12.6-bin.zip (SHA-512, PGP ASC)
- Instances.
  - Apache-NetBeans-12.6-bin-windows-x64.exe (SHA-512, PGP ASC)
  - Apache-NetBeans-12.6-bin-linux-x64.sh (SHA-512, PGP ASC)
  - Apache-NetBeans-12.6-bin-macosx.dmg (SHA-512, PGP ASC)

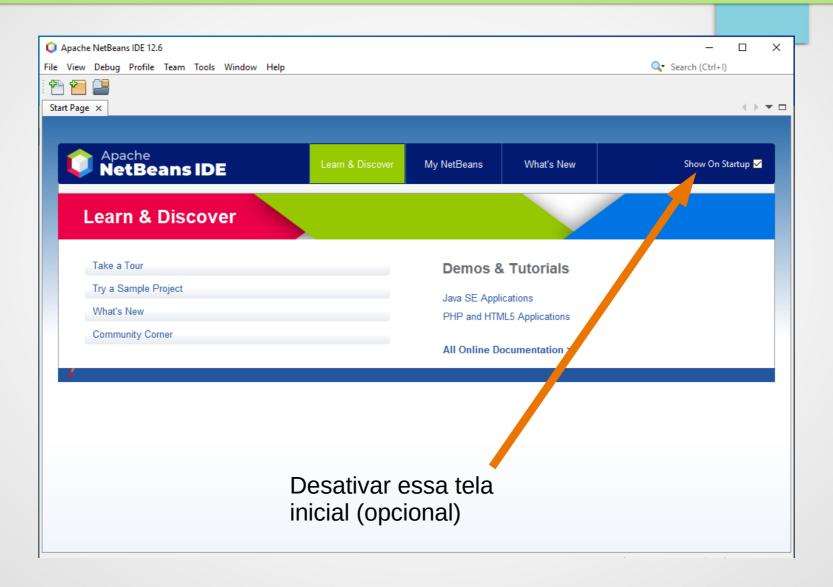
## Netbeans zipado

- Baixe o pacote zip;
- Não será necessário instalar;
- Execute o aplicativo.





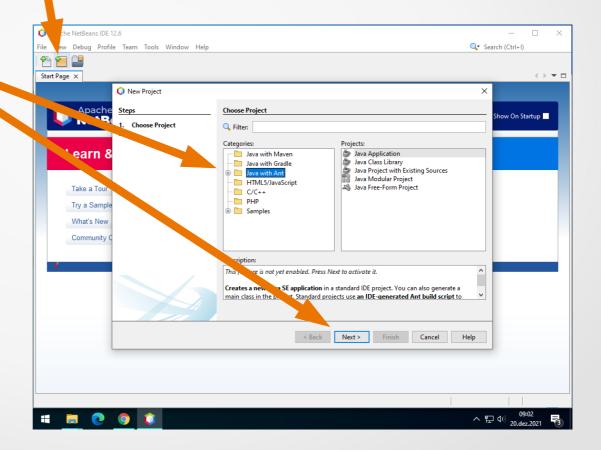
### Tela inicial do Netbeans



## Escolha "Java" e "Aplicação Java"

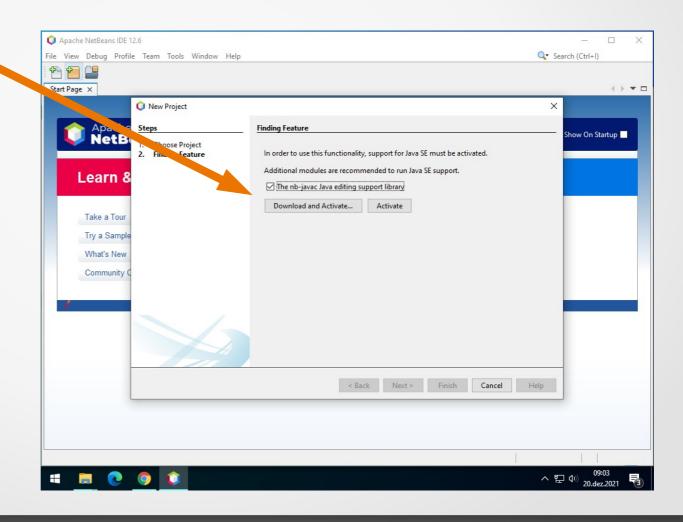
Crie um novo projeto;

 Escolha "Ant" e clique em "Next"



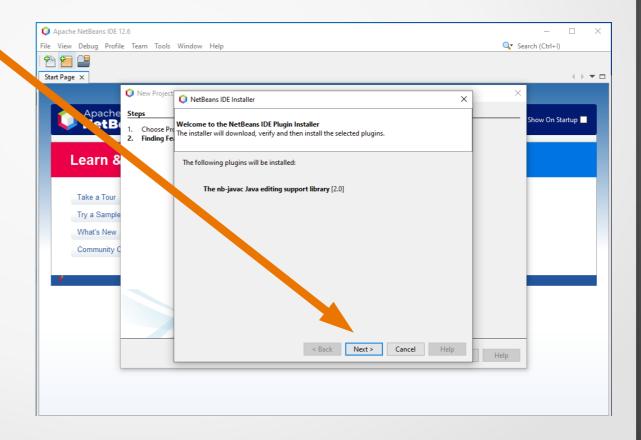
### Ativando o módulo Java SE

Habilite e clique em Download...



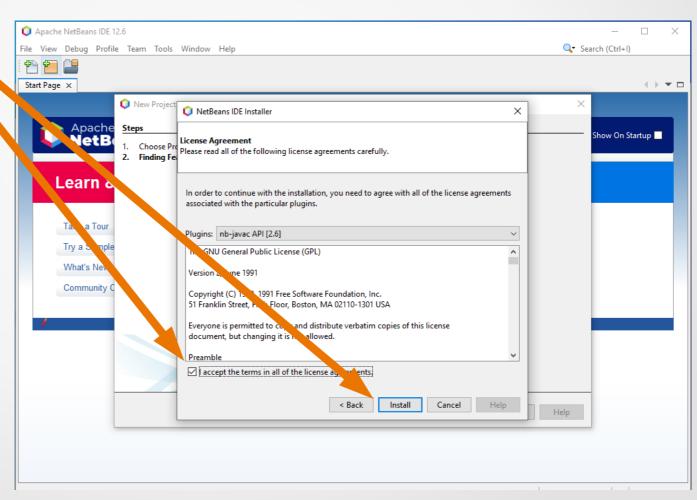
# Plugin nb-javac

- Permite compilação dentro do Netbeans;
- Clique em "Next".



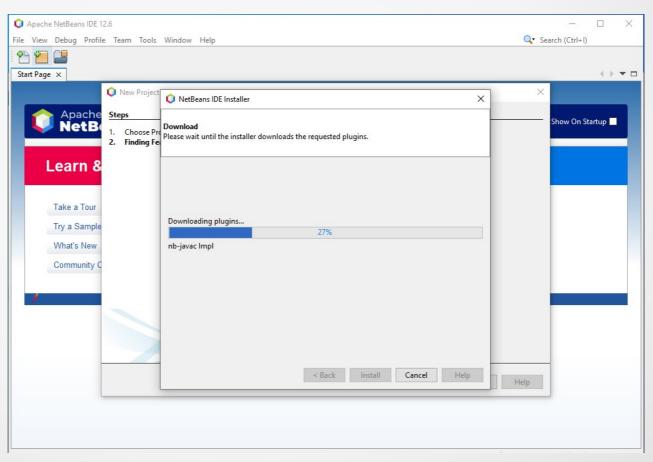
# Instalando o plugin nb-javac

Aceite os termos e instale.



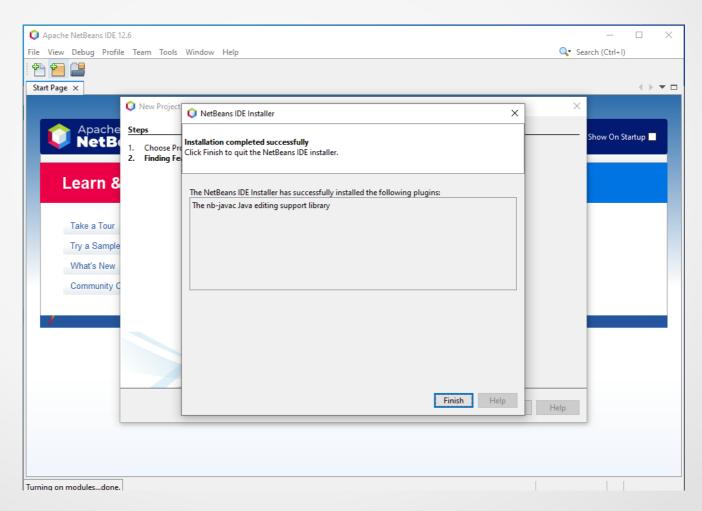
## Baixando e instalando o nb-javac

Aguarde o término da instalação.



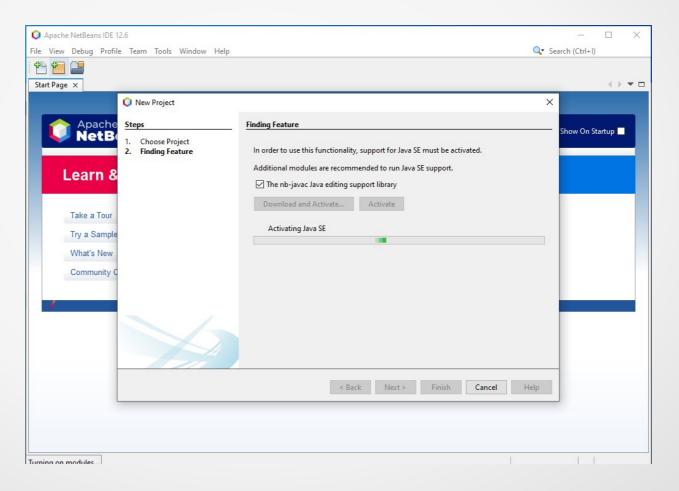
# Fim da instalação

Clique em "Finish".



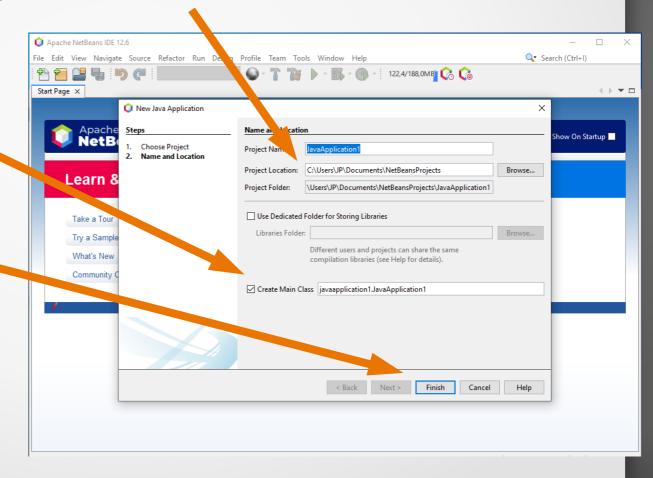
### Ativando o Java SE

Acontece somente no primeiro uso.



## Definindo o nome do projeto

- Deixe o nome como está;
- Diretório onde o projeto será criado;
- Cria a classe principal;
- Clique em "Finish".



## Estrutura do projeto Java

- Projeto;
- Pasta de código-fonte;
- Pacote;
- Arquivo .java;
- Editor.

```
    JavaApplication1 - Apache NetBeans IDE 12.6

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
                                                                                                   Search (Ctrl+I)
                                                   Source History | 🔀 📮 - 📮 - | 🔩 🐶 🖶 📮 | 🔗 😓 | 😂 💇 | ● 🖂 | 💯 🚅
 🖮 🔠 javaapplication1
                                            * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.tx
                                           package javaapplication1;
                                      7 - /**
                                      8
                                           * @author JP
                                           public class JavaApplication1 {
                                     12
                                     13 🖃
                                     14
                                               * @param args the command line arguments
                                     15
JavaApplication1.java - Navigator ×
                                               public static void main(String[] args) {
                                                   // TODO code application logic here
                                     19
     main(String[] args
                                     20
```

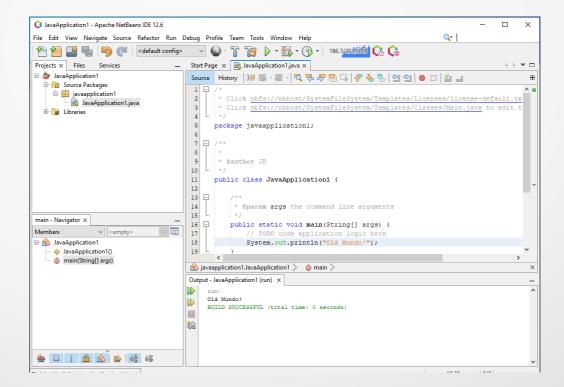
## Primeiro programa Java

Dentro do método "public static..." adicione:

System.out.println("Olá Mundo!");

• E execute a aplicação pressionando **F6** ou clicando no

botão



# O que aprendemos?

- Histórico da linguagem Java;
- Siglas importantes;
- Detalhes e macetes da linguagem;
- Instalação do JDK e da IDE;
- Primeiro projeto: hello world!

# Na próxima aula...

Primeiros passos com a linguagem Java.