



Conceitos básicos de programação

Não o básico de vaga júnior HAHA

Sintaxe

Sintaxe nada mais é que o conjunto de regras que define os símbolos

que serão utilizados e como serão utilizados também.

Símbolos mais comuns:

[] - { } - ;

Ferramentas

Ferramentas são os recursos que temos para desenvolver como uma IDE, Postman e etc



Se você não faz ideia do que é uma IDE, já temos um post só sobre isso

Variáveis

Variável é aonde guardamos as informações ou valores específicos para usarmos na nossa aplicação

Exemplo em JavaScript:

```
let idade = 10;
```

```
const name = 'Adriana';
```

Estrutura Condicional

Estruturas condicionais são uma das formas que temos de ativar eventos baseados em condições

```
if (condição) {
```

```
//código executado  
se a condição for  
verdadeira
```

```
}
```

```
else {
```

```
//código executado  
se a condição for  
falsa
```

```
}
```