# Пояснительная записка

Разработка программы вычисления корня кубического из заданного числа согласно быстросходящемуся итерационному алгоритму определения корня n-ной степени с точностью не хуже 0,05% (использовать FPU).

Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики"

> Выполнил студент БПИ192 Бурштейн Глеб

#### 1. Текст задания

Разработать программу вычисления корня кубического из заданного числа согласно быстросходящемуся итерационному алгоритму определения корня n-ной степени с точностью не хуже 0,05% (использовать FPU).

### 2. Применяемые расчётные методы

В качестве алгоритма вычисления кубического корня использовался быстросходящийся итерационный алгоритм определения корня n-ной степени (см. рисунок 1).

Существует быстросходящийся алгоритм нахождения корня n-ной степени:

1. Сделать начальное предположение  $x_0$ ;

2. Задать 
$$x_{k+1} = \dfrac{1}{n} \left( (n-1) x_k + \dfrac{A}{x_k^{n-1}} \right)$$
;

3. Повторять шаг 2, пока не будет достигнута необходимая точность.

Рисунок 1. Описание алгоритма

## 3. Используемые источники

- 1) wikipedia.org, "wikipedia" [Электронный ресурс]. URL: <a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC\_%D0%BD%D0%B0%D1%85%D0%BE%D0%B6%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F\_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%BF\_n-%D0%BD%D0%BE%D0%B9\_%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BF%D0%B5%D0%BD%D0%B8 (дата обращения: 27.10.2020).</a>
- habr.com, "habr" [Электронный ресурс]. URL:
  <a href="https://habr.com/ru/post/469735/">https://habr.com/ru/post/469735/</a> (дата обращения: 28.10.2020).
- 3) softcraft.ru, "softcraft" [Электронный ресурс]. URL: <a href="http://www.softcraft.ru/edu/comparch/practice/asm86/05-fpu/">http://www.softcraft.ru/edu/comparch/practice/asm86/05-fpu/</a> (дата обращения 27.10.2020).

# Приложение

### 1. Текст программы

Код программы расположен в файле project.asm. Исполняемым файлом является project.exe

### 2. Входные данные программы

Программа работает корректно при вводе действительных чисел в диапазоне [ -2^64; 2^64 – 1].

В случае ввода некорректных данных (например, строка) программа выдаёт ответ 0.

## 3. Описание данных

#### Переменные

- inputMsg строка для приглашения пользователя к вводу числа
- answerMsg строка для вывода ответа в формате с плавающей точкой
- formatF строка для форматированного ввода числа
- rootDegree степень корня
- eps точность вычислений
- one вещественная единица для вычислений в алгоритме
- **number** зарезервированное место в памяти для числа, которое вводит пользователь
- result зарезервированное место в памяти для хранения результатов предыдущих итераций и окончательного ответа
- **rn** зарезервированное место в памяти для промежуточных вычислений
- temp зарезервированное место в памяти для хранения промежуточных результатов

#### Константы

- **newLine** константа для символа перевода строки
- NULL 0