스페이스관리

개요

스페이스 관리는 이슈가 등록될 수 있도록 스페이스 및 롤, 상태, 필드 등 이슈가 관리될 수 있는 범위를 관리하는 기능으로 관리자만 접근할 수 있다. 스페이스 관리는 프로젝트 구분을 의미하는 스페이스, 사용자 권한을 의미하는 롤, 이슈 처리상태를 의미하는 상태,

이슈관리항목을 의미하는 필드로 구성된다.

Table of Contents ■스페이스관리

- ■개요
- ■설명 •스페이스 관리
 - 필드관리
 - 롤관리
 - 상태관리

설명

스페이스 관리

스페이스 등록



1. 스페이스키, 스페이스명, 설명을 입력한 후 '등록' 버튼을 클릭하여 스페이스를 등록한 후 스페이스 목록 화면으로 이동한다.

■ 스페이스키: 스페이스 고유키 • 스페이스명: 스페이스 이름 ■ 설명 : 스페이스 설명

2. 스페이스가 등록된 후 스페이스목록 화면으로 이동한다.

3. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.

4. '목록' 버튼을 클릭하여 스페이스목록 화면으로 이동한다.

스페이스 목록



- 1. 스페이스 목록을 조회한다.
 - 스페이스키: 스페이스 고유키스페이스명: 스페이스 이름
 - 설명 : 스페이스 설명
 - 수정 : 스페이스 수정화면으로 이동
 - 사용자할당 : 스페이스에 사용자 할당하는 화면으로 이동

본인이 할당된 스페이스와 무관하게 관리자가 전체 스페이스 목록을 조회한다.

- 2. '수정' 버튼을 클릭하여 스페이스수정 화면으로 이동한다.
- 3. '사용자할당' 버튼을 클릭하여 스페이스 사용자등록 화면으로 이동한다.
- 4. '등록' 버튼을 클릭하여 스페이스등록 화면으로 이동한다.
- 5. 삭제할 스페이스의 좌측 체크박스를 선택한 후 '삭제' 버튼을 클릭하여 삭제한다.

스페이스 삭제 시 관련 이슈 및 이슈 이력이 모두 삭제된다.

사용자 할당



- 1. 사용자 및 사용자롤을 선택한 후 '등록' 버튼을 클릭하여 사용자 및 사용자롤을 등록한다.
 - 사용자 이름 : 사용자 이름사용자 ID : 사용자 ID
 - 롤 : 사용자 롤
 - 사용자 : Change Management 사용자 관리에 등록되어 있는 전체 사용자 중 선택
 - 사용자롤 : 해당 스페이스에 등록되어 있는 롤 중 선택

스페이스에 사용자가 할당되면 할당된 사용자만 해당 스페이스를 조회하고, 이슈를 등록, 조회, 상태변경 할 수 있다.

- 2. '삭제' 버튼을 클릭하여 등록된 사용자의 롤을 삭제한다.
- 3. '목록' 버튼을 클릭하여 스페이스목록 화면으로 이동한다.

스페이스 수정

스페이스수정		이슈관리홈 > 스페이스관리 > 스페이스관리
스페이스 키	ISU	
* 스페이스 명	이슈관리	
설명	미슈관리 스페이스	<u>^</u>
		수정 삭제 초기화 목록

1. 설명을 수정한 후 '수정' 버튼을 클릭하여 스페이스를 수정한다.

스페이스키: 스페이스 고유키스페이스명: 스페이스 이름설명: 스페이스 설명

2. '삭제' 버튼을 클릭하여 스페이스를 삭제한 후 스페이스목록 화면으로 이동한다.

스페이스 삭제 시 관련 이슈 및 이슈 이력이 모두 삭제된다.

3. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다. 4. '목록' 버튼을 클릭하여 스페이스목록 화면으로 이동한다.

필드관리

개요

필드관리는 이슈를 관리할 때 필요한 항목을 추가하여 사용할 수 있도록 스페이스별로 사용자가 정의하는 것이다. 예를 들어, 이슈 관리하는 기본 항목이 제목, 내용, 담당자, 등록자, 등록일시일 때 중요도, 우선순위 등을 추가로 관리하고 싶다면 필드관리에서 중요도와 우선순위를 추가하여 이슈를 등록할 때 중요도와 우선순위도 등록하도록 할 수 있다. 필드타입에는 선택박스, 일반 텍스트, 숫자, 날짜 형태가 있다.

필드 등록



- 1. 스페이스, 필드타입을 선택하고 필드명 등을 입력한 후 '등록' 버튼을 클릭하여 필드를 등록하고, 필드목록 화면으로 이동한다.
 - 스페이스 : 스페이스 전체 목록 중 선택
 - 필드타입: Priority(Drop Down), Severity(Drop Down), 선택박스(Drop Down List), 숫자(Decimal Number), 텍스트(Free Text Field), 날짜(Date Field)
 - 필드명: 이슈관리 항목으로 사용할 필드 이름
 - 옵션: Priority, Severity, 선택박스의 경우에는 옵션을 추가해야 하며 옵션내부의 순서 조정이 가능
 - '삭제' 버튼 클릭 시 해당 라인의 옵션 삭제
 - '위로' 버튼 클릭 시 옵션 내에서 한칸 위로 이동
 - '아래로' 버튼 클릭 시 옵션 내에사 한칸 아래로 이동
 - 옵션추가: 옵션을 추가하기 위해 옵션명을 입력
 - 옵션명을 입력하고 '추가' 버튼을 클릭하여 옵션 추가
 - '삭제', '위로', '아래로', '추가' 버튼을 클릭하여 발생하는 이벤트는 '등록' 버튼 누르기 전까지 저장되지 않고, 화면에서만 보여진다.
- 2. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.
- 3. '목록' 버튼을 클릭하여 필드목록 화면으로 이동한다.

필드 목록



- 1. 스페이스를 선택한 후, '검색' 버튼을 클릭하여 스페이스별 필드목록을 조회한다.
 - 스페이스 : 스페이스 전체 목록 중 선택
 - 필드명: 이슈관리 항목으로 사용되는 필드 이름
 - 타입: Priority(priority), Severity(Severity), 선택박스(custInt01~custInt10), 숫자(custDbl01~custDbl03), 텍스트(cusStr01~cusStr05), 날짜 (cusTim01~cusTim03)
 - 옵션리스트: Priority, Severity, Drop Down List의 경우에 나타나는 옵션 목록
- 2. '수정' 버튼을 클릭하여 필드수정 화면으로 이동한다.
- 3. '삭제' 버튼을 클릭하여 필드를 삭제한다.

해당 스페이스에 이슈가 등록되어 있을 경우 필드 삭제가 불가능하다.

- 4. '위로' 버튼을 클릭하여 필드의 순서를 한칸 위로 수정한다.
- 5. '아래로' 버튼을 클릭하여 필드의 순서를 한칸 아래로 수정한다.

필드목록에서 위, 아래로 순서를 조정하여 필드가 보여지는 순서대로 이슈관리 화면에 조회된다.

6. '등록' 버튼을 클릭하여 필드등록 화면으로 이동한다.

필드 수정

* 필드명	심각도					
* 옵션	Fatal	삭제	위로	아래로		
	Major	삭제	위로	아래로		
	Minor	삭제	위로	아래로		
	Trivial	삭제	위로	아래로		
	Suggestion	삭제	위로	아래로		
옵션추가		추가				

- 1. 필드타입은 변경할 수 없고, 필드명 등을 수정한 후 '수정' 버튼을 클릭하여 필드를 수정한다.
 - 필드명: 이슈관리 항목으로 사용할 필드 이름
 - 옵션: Priority, Severity, Drop Down List의 경우에는 옵션을 추가해야 하며 옵션내부의 순서 조정이 가능
 - 옵션추가 : 옵션을 추가할 때 옵션명 입력 후 '추가' 버튼 클릭
- 2. '삭제' 버튼을 클릭하여 필드를 삭제한 후 필드목록 화면으로 이동한다.

필드를 삭제하려는 스페이스에 이슈가 등록 되어 있으면 필드 삭제가 불가능하다.

- 3. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.
- 4. '목록' 버튼을 클릭하여 필드목록 화면으로 이동한다.

롤관리

개요

Role는 스페이스에 할당된 사용자의 담당역할을 의미한다. 스페이스에 할당된 사용자에게 Role을 부여하면 사용자는 등록된 Role을 기반으로 스페이스의 이슈를 관리할 수 있다. Change Management에서는 Role을 등록하여 관리할 수 있는 기능을 제공한다.

- 기본 Role : DEFAULT(스페이스 생성시 기본적으로 등록된 Role)
- 예상 Role: PROJECT MANAGER, ARCHITECT, MODELLER, PMO등의 Role을 등록하여 사용자의 롤을 구분할 수 있다.

롤 등록



- 1. 스페이스를 선택하고 롤을 입력한 후 '등록'버튼을 클릭하여 롤을 등록하고, 롤 목록 화면으로 이동한다.
 - 스페이스 : 스페이스 선택
 - 롤:롤이름
- 2. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.
- 3. '목록' 버튼을 클릭하여 롤목록 화면으로 이동한다.

롤 목록



- 1. 스페이스를 선택한 후 '검색' 버튼을 클릭하여 스페이스별 롤 목록을 조회한다.
 - 스페이스 : 선택된 스페이스
 - 롤 : 롤 이름
- 2. '수정' 버튼을 클릭하여 롤수정 화면으로 이동한다.
- 3. '삭제' 버튼을 클릭하여 롤을 삭제한다.
- 4. '등록' 버튼을 클릭하여 롤등록 화면으로 이동한다.

롤은 반드시 한개 이상 등록되어 있어야 한다.

롤 수정



- 1. 롤을 입력한 후 '수정' 버튼을 클릭하여 롤을 수정한다.
 - 롤 : 롤 이름
- 2. '삭제' 버튼을 클릭하여 롤을 삭제한 후 롤목록 화면으로 이동한다.
- 3. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.
- 4. '목록' 버튼을 클릭하여 롤목록 화면으로 이동한다.

상태관리

개요

상태는 이슈의 현재상태를 의미한다.

이슈의 등록, 할당, 해결, 삭제등의 상태(Status)를 임의로 추가하여 관리할 수 있다. 상태의 관리를 통해 이슈를 좀 더 체계적으로 관리할 수 있게 된다.

■ 기본 Status: NEW, OPEN, CLOSED

■ 예상 Status : ASSIGNED, SOLVED, REJECTED등의 Status를 등록하여 이슈를 좀 더 체계적으로 관리할 수 있다.

상태 등록



1. 스페이스를 선택하고 상태명를 입력한 후 '등록'버튼을 클릭하여 상태를 등록하고, 상태목록 화면으로 이동한다.

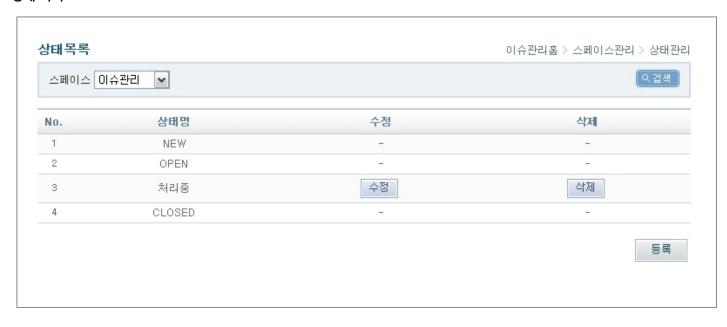
■ 스페이스 : 스페이스를 선택

■ 상태 : 상태 이름

2. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.

3. '목록' 버튼을 클릭하여 상태목록 화면으로 이동한다.

상태 목록



- 1. 스페이스를 선택한 후 '검색' 버튼을 클릭하여 스페이스별 상태목록을 조회한다.
 - 스페이스 : 선택된 스페이스
 - 상태 : 상태 이름
- 2. '수정' 버튼을 클릭하여 상태수정 화면으로 이동한다.
- 3. '삭제' 버튼을 클릭하여 상태를 삭제한다.
- 4. '등록' 버튼을 클릭하여 상태등록 화면으로 이동한다.

상태 수정



- 1. 상태을 입력한 후 '수정' 버튼을 클릭하여 상태를 수정한다.
 - 상태 : 상태 이름
- 2. '삭제' 버튼을 클릭하여 상태를 삭제한 후 상태목록 화면으로 이동한다.
- 3. '초기화' 버튼을 클릭하여 작성한 내용을 초기화한다.
- 4. '목록' 버튼을 클릭하여 상태목록 화면으로 이동한다.