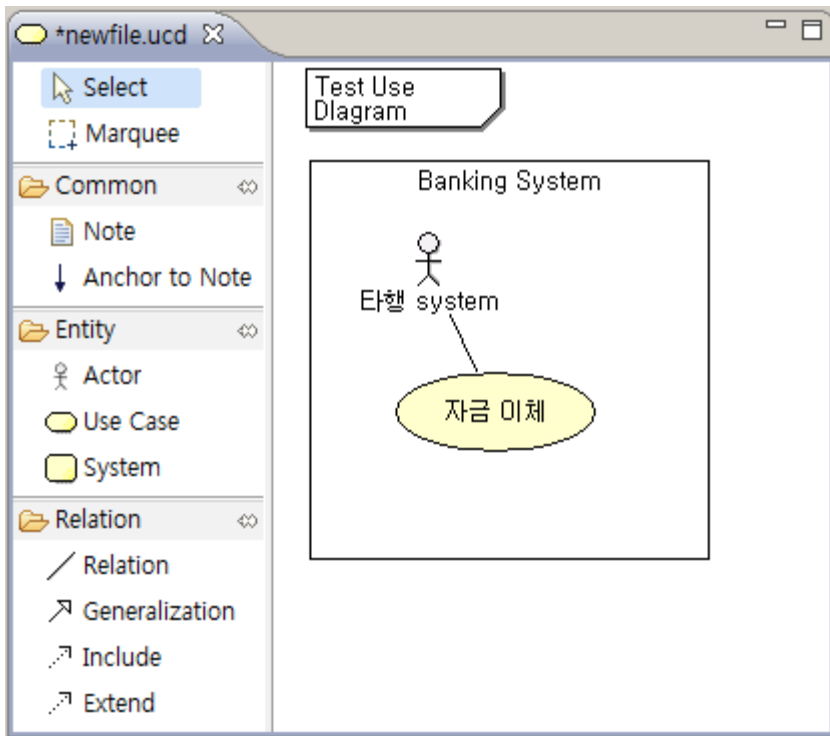


개요

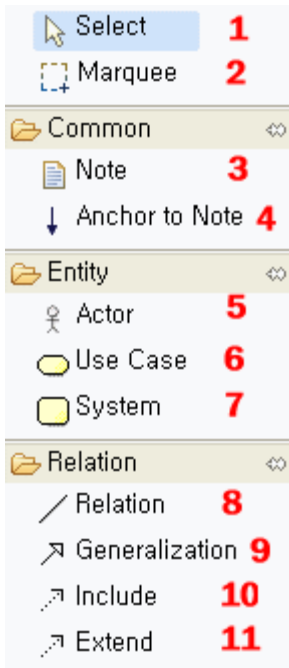
Use Case 를 그릴 수 있도록 툴바와 편집창을 제공한다.

- Use Case Diagram Editor
 - 개요
 - 설명
 - 사용법
 - 샘플



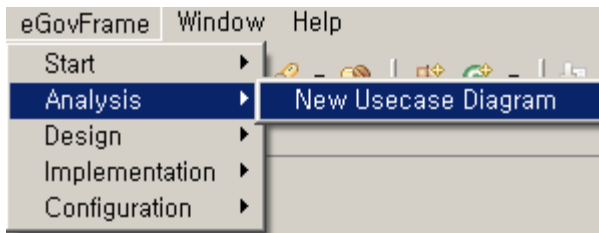
설명

1. Select : 편집창의 개체를 선택할 수 있도록 한다. 선택은 주로 개체의 이동을 위해 선택한다.
2. Marquee : 영역을 선택하여 여러 개체를 선택할 수 있도록 한다. Select 와 다른 점은 개체를 이동시키지 못한다.
3. Note : 설명을 달기위해 사용하는 개체다.
4. Anchor to Note : Note와 Note가 설명하고 있는 개체를 연결하는 선이다.
5. Actor : 실행유발개체를 표시하는 아이콘으로 사람, 시스템 등으로 사용될 수 있다.
6. Use Case : Use Case 아이콘이다.
7. System : System 영역을 표시다.
8. Relation : 개체간의 관계를 갖는데 사용한다.
9. Generalization : Use Case 에서 일반화 개념, 상속 개념을 표현할 때 사용한다.
10. Include : Use Case 에서 포함관계를 나타낼 경우 사용한다.
11. Extend : Use Case 에서 확장관계를 나타낼 경우 사용한다.

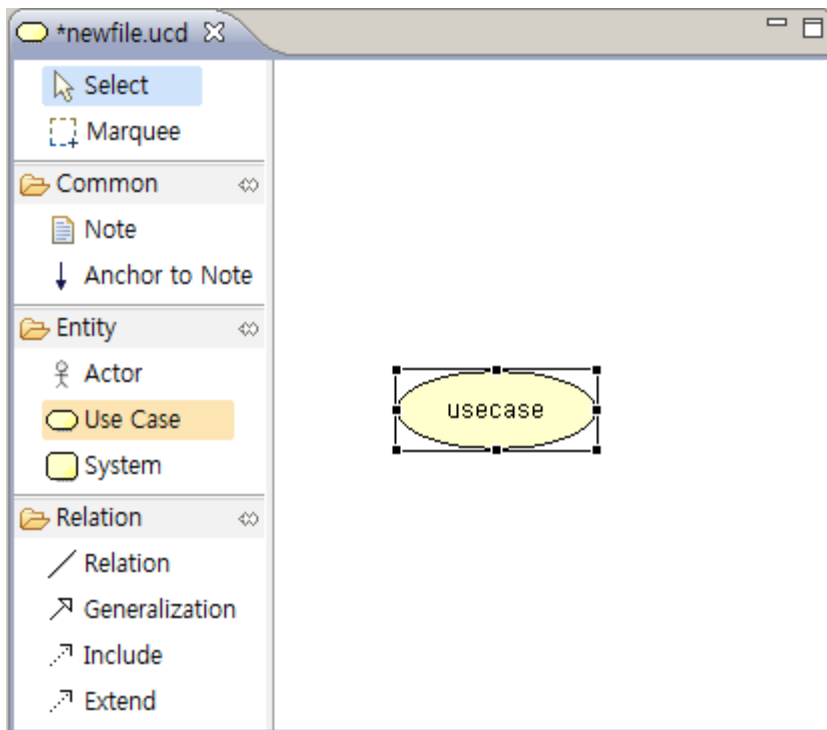


사용법

1. eGovFrame > Analysis > New Usecase Diagram 을 선택하여 파일을 생성한다.

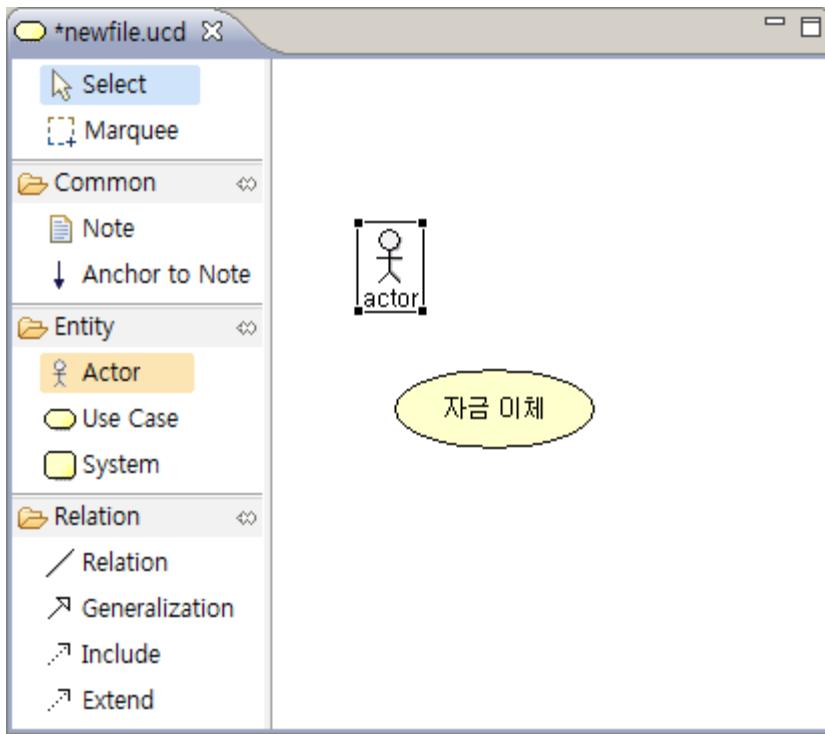


2. Use Case 아이콘을 선택한 후 편집창에 올려 놓는다.



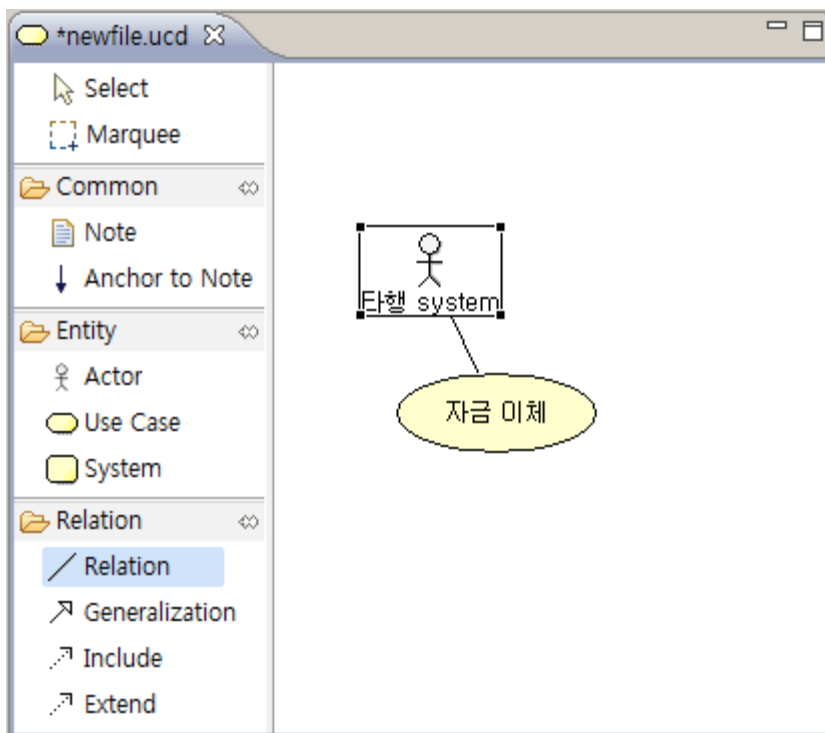
3. 더블클릭으로 Use Case 이름을 변경한다.[자금이체]

4. Actor 아이콘을 선택한 후 편집창에 올려 놓는다.

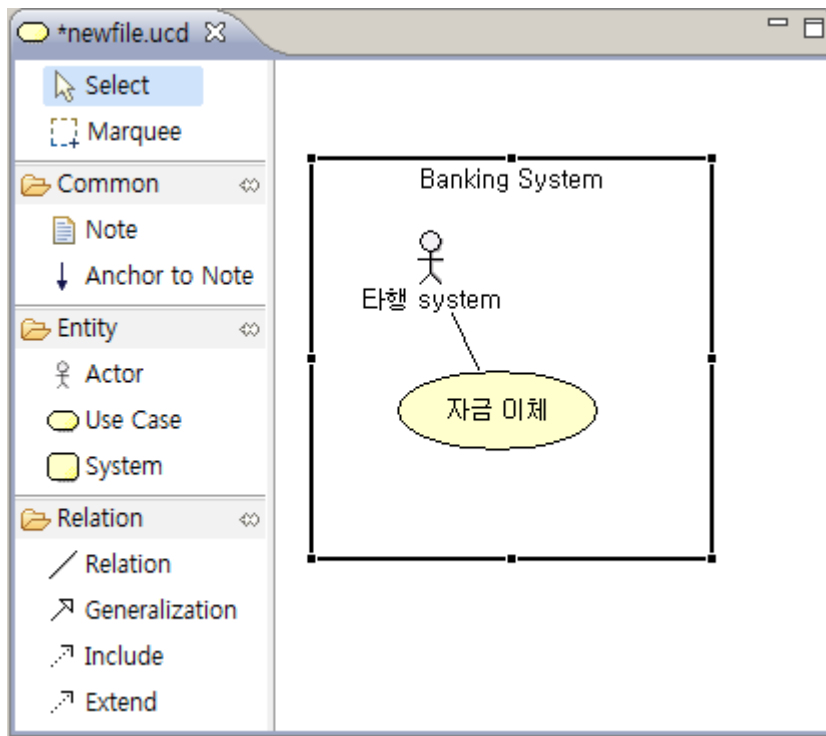


5. 더블클릭으로 Actor 의 명칭을 변경한다.[타행 system]

6. Relation 아이콘을 선택하여 Actor와 Usecase 간에 관계를 맺는다.



7. System 아이콘을 선택하여 영역을 그리고 System명을 붙인다.



샘플

Test Use Diagram

