

UNIVERSIDADE PARANAENSE – UNIPAR

Unidade de Cascavel

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – 4º Período

HENRIQUE AKIRA ALGALARRONDO BRIZZI YAEDU RA: 239582-1

JULIANO AUGUSTO ALBINO KARVAT RA: 248333 – 1

RICARDO DEMBOGURSKI RA: 251022-1

PROFESSOR DARLON FRANKLIN RODRIGUES

PROFESSOR PAULO HENRIQUE P. DOS SANTOS

PROFESSOR PAULO SERGIO DE PROENÇA

PROJETO INTEGRADOR

Cascavel

2024

UNIVERSIDADE PARANAENSE – UNIPAR

Unidade de Cascavel

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – 4º Período

PROJETO INTEGRADOR: CHRONOS DIARY

Trabalho do projeto integrador, para as matérias: Design de Interfaces, Programação em dispositivos moveis e engenharia de software. Os respectivos professores: Paulo Proença, Paulo Henrique Pereira e Darlon Franklin Rodrigues

Cascavel

2024

DOCUMENTAÇÃO DE REQUISITOS DO SISTEMA

1. INTRODUÇÃO

1.2 Objetivo

O objetivo deste documento é definir os requisitos funcionais e não funcionais para o Aplicativo de Diário Pessoal, desenvolvido como projeto integrador para o curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. O sistema foi projetado para permitir que os usuários registrem e organizem seus pensamentos e reflexões diárias de forma segura e acessível.

1.3 Escopo

O sistema abrangerá funcionalidades relacionadas ao registro, consulta e organização de entradas de diário, incluindo o gerenciamento de categorias, segurança de acesso através de cadastro/login e um banco de dados integrado para armazenamento das entradas. Funcionalidades como compartilhamento de entradas ou integração com redes sociais não estão incluídas no escopo.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA

2.1 Visão Geral

O Aplicativo de Diário Pessoal é um sistema mobile desenvolvido para dispositivos Android, utilizando o Android Studio e Java. Ele permite que os usuários registrem entradas diárias, organizem essas entradas em categorias específicas e revisem seu histórico de forma segura.

2.2 Motivação

O projeto visa atender à necessidade de um espaço pessoal e seguro para registrar pensamentos e reflexões diárias. Muitos usuários buscam uma ferramenta digital

que garanta a privacidade de seus registros, sem a exposição em plataformas públicas.

2.3 Principais Stakeholders

2.3.1 Usuários Finais

Pessoas que desejam registrar pensamentos, reflexões ou acontecimentos diários.

2.3.2 Desenvolvedores

Equipe responsável pela implementação e manutenção do sistema

.

2.3.3 Equipe de Ti

Suporte para a infraestrutura do banco de dados e manutenção do aplicativo.

3. REQUISITOS FUNCIONAIS

3.1 Funcionalidade 1: Tela de Cadastro/Login

3.1.1 Descrição

O sistema permitirá que o usuário crie uma conta e faça login para acessar o diário.

3.1.2 Entradas

E-mail, senha.

3.1.3 Processamento

O sistema valida as credenciais e verifica se o usuário está registrado no banco de dados.

3.1.4 Saídas

Acesso à área principal do aplicativo ou mensagem de erro (credenciais inválidas).

3.1.5 Critérios de Aceitação

O acesso é permitido apenas se as credenciais forem válidas; dados sensíveis devem ser criptografados no banco de dados.

3.2 Funcionalidade 2: Tela de Registro de Entrada

3.2.1 Descrição

O sistema permitirá que o usuário crie novas entradas de diário.

3.2.2 Entradas

Título da entrada, conteúdo, data (preenchida automaticamente).

3.2.3 Processamento

O sistema armazena as informações no banco de dados.

3.2.4 Saídas

Confirmação de registro da entrada.

3.2.5 Critérios de Aceitação

A entrada deve ser salva com sucesso no banco de dados e exibida no histórico.

3.3 Funcionalidade 3: Tela de Histórico

3.3.1 Descrição

O sistema exibirá uma lista das entradas anteriores registradas pelo usuário.

3.3.2 Entradas

Nenhuma (consulta automática do banco de dados).

3.3.3 Processamento

O sistema recupera e exibe as entradas do banco de dados.

3.3.4 Saídas

Lista de entradas com data, título e prévia do conteúdo.

3.3.5 Critérios de Aceitação

Todas as entradas armazenadas devem ser exibidas corretamente.

3.4 Funcionalidade 4: Tela de Categorias

3.4.1 Descrição

O sistema permitirá organizar entradas por categorias (e.g., pessoal, trabalho).

3.4.2 Entradas

Nome da categoria, seleção de entradas a serem categorizadas.

3.4.3 Processamento

O sistema associa as entradas selecionadas à categoria escolhida.

3.4.4 Saídas

Lista de entradas organizadas por categoria.

3.4.5 Critérios de Aceitação

As entradas devem ser corretamente associadas às categorias e exibidas conforme filtragem.

4. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

4.1 Desempenho

O tempo de resposta para salvar ou consultar entradas no banco de dados não deve exceder 1 segundo em 95% das operações.

4.2 Segurança

O sistema deve utilizar autenticação baseada em login e senha. Assim como as senhas dos usuários devem ser criptografadas antes de serem armazenadas no banco de dados.

4.3 Escalabilidade

O sistema deve suportar até 1.000 usuários simultâneos sem degradação perceptível de desempenho.

4.4 Usabilidade

A interface deve ser intuitiva e acessível, seguindo boas práticas de design de UX para aplicativos Android.

5. MODELAGEM DO SISTEMA

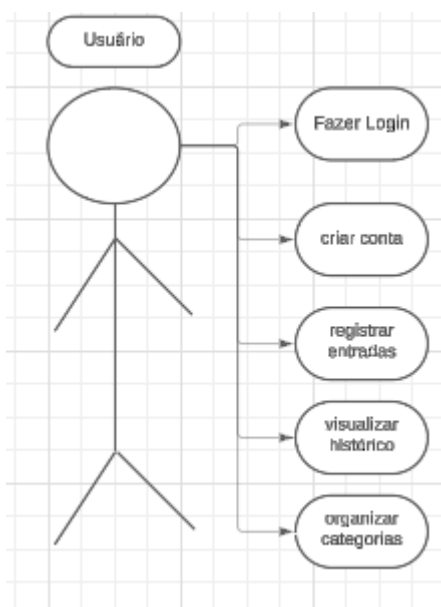


Figura 1. Diagrama de Casos de Uso

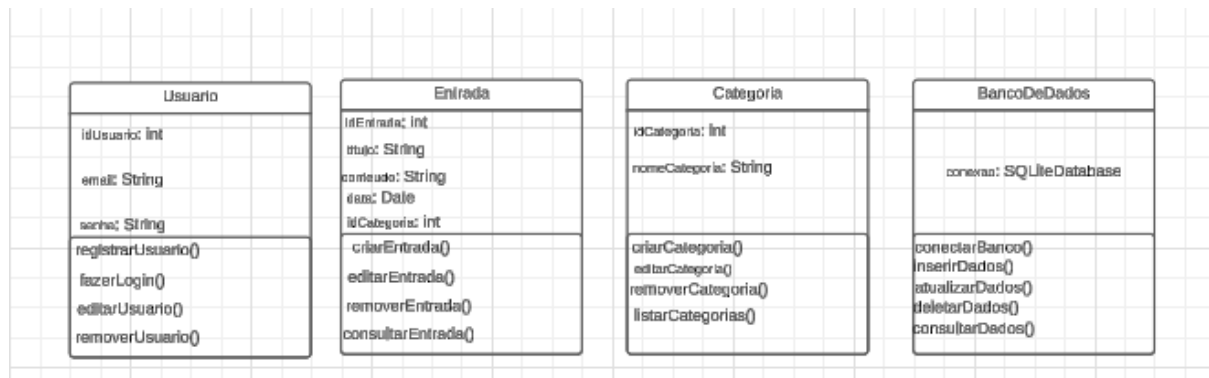


Figura 2. Diagrama de Classes

6. ARQUITETURA DO SISTEMA

6.1 Arquitetura de Camadas

6.1.1 Frontend: Android

Desenvolvido em Java usando Android Studio.

6.1.2 Backend

Implementado localmente no dispositivo através de um banco de dados SQLite.

6.1.3 Banco de Dados

O sistema utiliza SQLite para armazenar entradas, usuários e categorias.

6.2 Tecnologias Utilizadas

6.2.1 IDE

Android Studio

6.2.2 Linguagem de Programação

Java

6.2.3 Banco de Dados

SQLite

6.3 Diagrama de Implantação

O aplicativo é implantado em dispositivos Android, utilizando o armazenamento local para gerenciar o banco de dados.

7. MANUTENÇÃO E SUPORTE

7.2 Planos de Backup e Recuperação de Desastres

7.2.1 Backup

Realizado periodicamente no dispositivo do usuário, com opção de exportação para a nuvem (planejado para versões futuras).

7.2.3 Recuperação

Em caso de falha, o usuário poderá restaurar dados a partir do último backup manual realizado.

7.3 Atualizações e Patch Management

7.3.1 Atualizações

Serão lançadas periodicamente para corrigir falhas de segurança e melhorar a usabilidade.

7.3.2 Ciclo de Manutenção

Atualizações críticas de segurança serão aplicadas assim que identificadas.

8. DESIGN DA INTERFACE

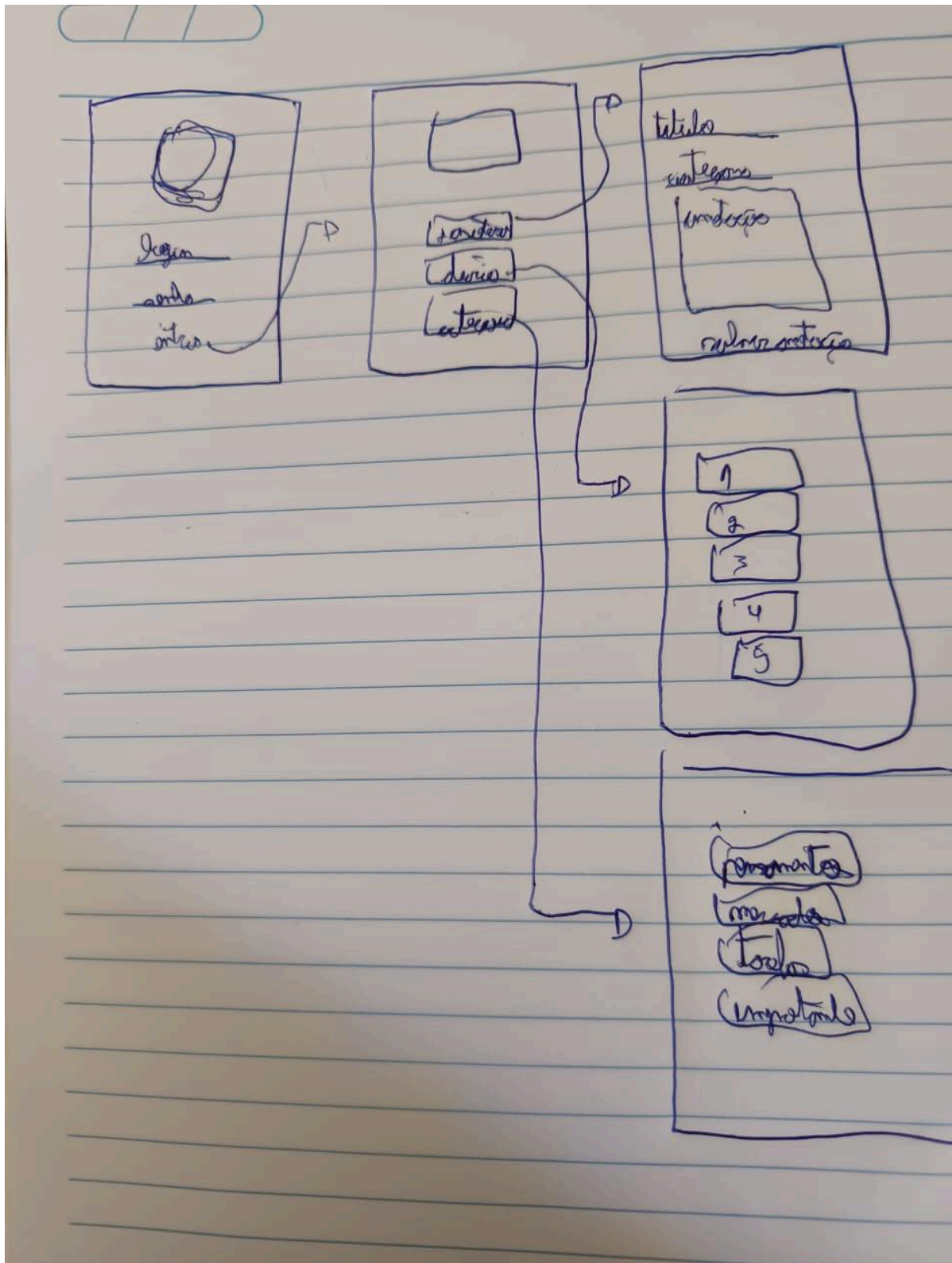
8.1 Nome do software

O nome do software foi inspirado no titã Cronos da mitologia grega, descrito como divindade que um dos seus poderes é controlar o tempo, fazendo com que combinasse com a proposta, já que é um aplicativo que funciona como um diário

8.2 Cores

Foi utilizado cores de tonalidades azul e roxo, para ressaltar segurança e também cores claras nas mesmas tonalidades, pensando na ergonomia, visto que escrever e ler textos com clareza baixa, tende a cansar a visão do usuário.

8.3 Protótipo de Baixa fidelidade



8.4 Protótipo de Média fidelidade

A light gray square placeholder for a logo, centered in the upper half of the page.

Logo

Login

Senha

Entrar

Logo

Criar anotação

Diário

Categoria

Titulo da anotação

Categoria

Escreva sua anotação aqui

Salvar anotação

Anotação 1

Anotação 2

Anotação 3

Anotação 4

Anotação 5

Anotação 6

Pensamentos

Tarefas

Lista Supermercado

Importante

8.5 Protótipo de Alta fidelidade





CHRONOS

Login

Senha

Entrar

Titulo da anotação

Categoria

Escreva sua anotação aqui

Salvar anotação

Pensamentos

Tarefas

Lista Supermercado

Importante

Anotação 1

Anotação 2

Anotação 3

Anotação 4

Anotação 5

Anotação 6