

2022-391 (Habsyi)  
2022-402 (Andika)  
2022-376 (Yalam)

#### Durasi

- Sesi sesi dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan

#### Ukuran

- Ideally melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (optional)

#### Pertanyaan

- Slapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Slapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi

#### Alat

- Sticky notes
- Paper tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

How might we .....  
(mengapa) untuk ..... (siapa)  
saat ..... (kapan) sehingga  
..... (bagaimana)?

1

meningkatkan

akurasi untuk pembaca baru saat pertama kali login sehingga mereka bisa cepat menemukan novel sesuai minat

2

Membuat sistem rekomendasi berdasarkan pengalaman pembaca saat membaca novel sehingga mereka dapat memahami selas mereka

3

membuat visibilitas adil untuk penulis baru saat mereka mulai karya pertama sehingga novel mereka punya kesempatan dibaca

4

menyederhanakan sistem premium untuk user reguler saat hendak upgrade sehingga mereka selalu perlu membeli yang diperlukan

5

membuat pengalaman membaca lebih nyaman untuk pembaca malam hari saat mereka membaca novel panjang sehingga mata tidak cepat lelah

“ Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), “NoviceDev Canvas”, Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1