

2022 - 381 (Hasbi)
 2022 - 402 (Andiwa)
 2022 - 376 (Salam)



Durasi

- Satu sesi dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan



Ukuran

- Idealnya melibatkan 5 tim desain
- Melibatkan stakeholder (opsional)



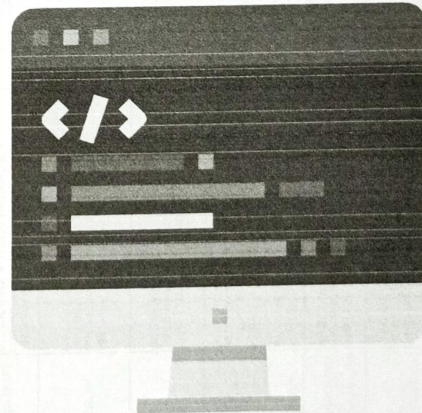
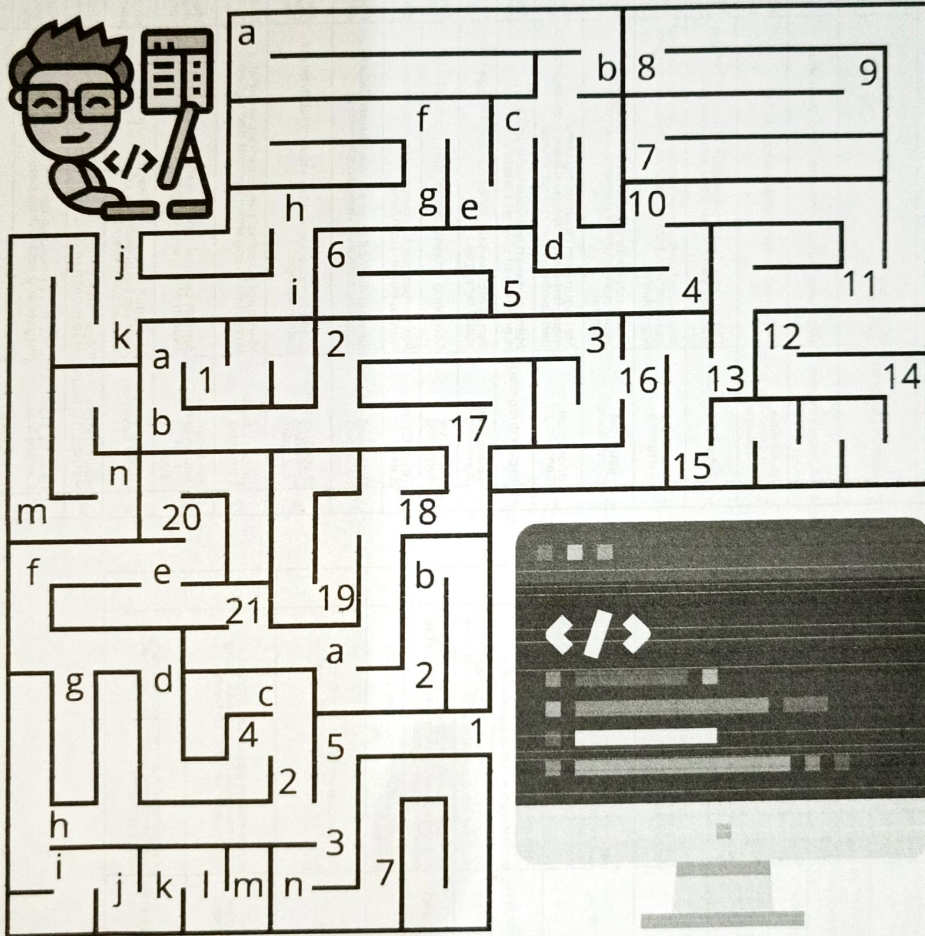
Pertanyaan

- Mahasiswa memilih jalur yang diinginkan
- Mahasiswa menjelaskan metode sesuai nomor yang keluar



Alat Bantu

- Alat tulis
- Penghitung waktu



HMW: ①

Prinsip desain:

Metode:

9.1

HMW: ②

Prinsip desain:

Metode:

1.5

HMW: ③

Prinsip desain:

Metode:

9.5

HMW: ④

Prinsip desain:

Metode:

9.1

HMW: ⑤

Prinsip desain:

Metode:

9.10

Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1