Network Architecture

1. Клієнт-Серверна Модель:

- Клієнтська частина:
 - АR-окуляри, які взаємодіють із сервером.
 - Мобільний додаток для керування AREG та взаємодії з системою.

• Серверна частина:

- Основний сервер AREG, що відповідає за обробку та зберігання даних користувачів, навчального контенту та інших ресурсів.
- Спеціалізовані сервери для обробки AR-даних та слідкування за рухом.
- Протоколи та Способи Зв'язку:
 - Використання протоколів HTTP/HTTPS для взаємодії між клієнтом та сервером.
 - WebSocket для забезпечення низької затримки та інтерактивності в реальному часі для AR-даних.

• Захист Даних:

- Використання шифрування транспортного рівня (TLS/SSL) для захисту передачі даних.
- Автентифікація та авторизація користувачів для забезпечення безпеки та конфіденційності.

• Система Розподілених Даних:

- Розподілені бази даних для забезпечення швидкодії та доступності даних в різних географічних областях.
- Кешування даних на клієнтській стороні для зменшення завантаження на сервер та забезпечення швидкодії.

2. Забезпечення Взаємодії Та Функціональності:

- АРІ Для Взаємодії З Клієнтами:
 - RESTful API для забезпечення доступу до ресурсів та функцій системи.
 - GraphQL для ефективного отримання та оновлення даних від клієнтів.
- Обробка Зображень та Даних AR:
 - Використання спеціалізованих алгоритмів для обробки та розпізнавання зображень з AR-окулярів.
 - Можливість потокової передачі та обробки великого обсягу АR-даних.

3. Масштабування та Витривалість:

- Витривалість Даних
 - Регулярні резервні копії даних та можливість відновлення системи після відмови.
 - Забезпечення відсутності втрати даних при збоях.

- Масштабування Системи
 - Горизонтальне масштабування серверів для забезпечення працездатності при зростанні навантаження.
- Моніторинг та Журналювання
 - Використання інструментів моніторингу для відстеження працездатності системи та виявлення проблем.
 - Збір та аналіз журнальних записів для вдосконалення ефективності та вирішення проблем.