

List of Goals

Отримати 20 000 000 доларів США до кінця 2027 року, зокрема:

- *Зібрати 5 000 000 доларів США протягом Kickstarter-кампанії до 31 грудня 2026 року.*
- *Залучити державних і приватних інвесторів на суму не менше ніж 15 000 000 доларів США до 31 грудня 2027 року.*

Досягнути загального визнання використання доповненої реальності для навчання та впровадження ARE в освітні програми до 31 грудня 2033 року, зокрема:

- *Отримати позитивний відгук від принаймні 80% вчителів та освітніх закладів, які випробовують ARE, до 31 грудня 2030 року.*
- *Провести успішні пілотні проекти не менше ніж в 10 освітніх закладах національного масштабу до 31 грудня 2032 року.*

Завершити розробку ARE до 5 травня 2030 року, використовуючи виділений бюджет розміром в 20 000 000 доларів США включно з коштами, зібраними під час Kickstarter-кампанії.

Отримати 1 000 000 000 доларів США до 31 грудня 2035 року від впровадження в навчальні заклади та монетизації знань включених в застосунок засобу.