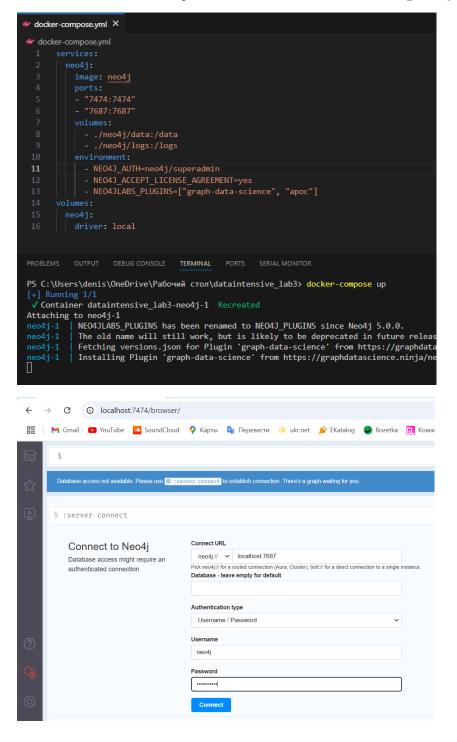
### Проектування високонавантажених систем

#### Лабораторна робота №3

# Робота з базовими функціями граф-орієнтованої БД на прикладі Neo4j

#### Мартиненко Денис ФБ-42мп

#### Встановлення Neo4j за допомогою docker-compose.yml



#### Завдання:

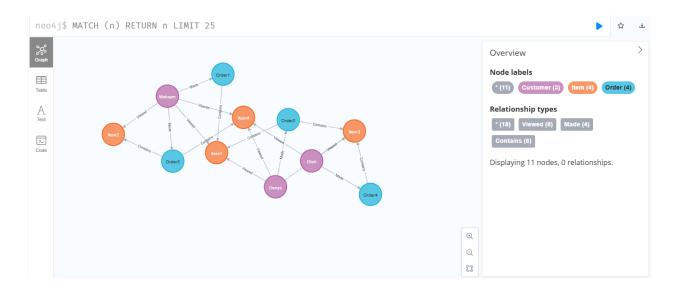
#### Змоделювати наступну предметну область:

• E: Items, Customers, Orders

```
CREATE (customer1:Customer {name: 'Denys'})
CREATE (customer2:Customer {name: 'Maksym'})
CREATE (customer 3:Customer {name: 'Oleh'})
CREATE (item1:Item {name: 'Item1', price: 88})
CREATE (item2:Item {name: 'Item2', price: 121})
CREATE (item3:Item {name: 'Item3', price: 55})
CREATE (item4:Item {name: 'Item4', price: 23})
CREATE (order1:Order {number: 'Order1'})
CREATE (order2:Order {number: 'Order2'})
CREATE (order3:Order {number: 'Order3'})
CREATE (order4:Order {number: 'Order4'})
neo4j$ MATCH (n:Customer) RETURN n LIMIT 25
                                      neo4j$ MATCH (n:Item) RETURN n LIMIT 25
                                                                          neo4j$ MATCH (n:Order) RETURN n LIMIT 25
 Graph
     (:Customer {name: "Denys"})
                                                                              (:Order {number: "Order1"})
                                      ⊞
                                                                         Table
     (:Customer {name: "Maksym"})
                                                                              (:Order {number: "Order3"})
                                          (:Item {price: 23,name: "Item4"})
                                                                              (:Order {number: "Order4"})
 >_
```

- Customer може додати Item(s) до Order (тобто купити Товар)
- У Customer може бути багато Orders
- Item може входити в багато Orders, i y Item  $\epsilon$  вартість
- Customer може переглядати (view), але при цьому не купувати Items

```
MATCH (customer1:Customer {name: 'Denys'}), (item1:Item {name: 'Item1'}), (item3:Item {na
me: 'Item3'}), (item4:Item {name: 'Item4'}), (order2:Order {number: 'Order2'})
CREATE (customer1)-[:Viewed]->(item1), (customer1)-[:Viewed]->(item3), (customer1)-
[:Viewed]->(item4), (customer1)-[:Made]->(order2), (order2)-[:Contains]->(item1), (order2)-
[:Contains]->(item3)
MATCH (customer2:Customer {name: 'Maksym'}), (item1:Item {name: 'Item1'}), (item2:Item
{name: 'Item2'}), (item4:Item {name: 'Item4'}), (order1:Order {number: 'Order1'}),
(order3:Order {number: 'Order3'})
CREATE (customer2)-[:Viewed]->(item1), (customer2)-[:Viewed]->(item2),
(customer2)-[:Viewed]->(item4), (customer2)-[:Made]->(order1),
(order1)-[:Contains]->(item1), (customer2)-[:Made]->(order3),
(order3)-[:Contains]->(item2), (order3)-[:Contains]->(item4)
MATCH (customer3:Customer {name: 'Oleh'}), (item3:Item {name: 'Item3'}),
(item4:Item {name: 'Item4'}), (order4:Order {number: 'Order4'})
CREATE (customer3)-[:Viewed]->(item3), (customer3)-[:Viewed]->(item4),
(customer3)-[:Made]->(order4), (order4)-[:Contains]->(item3)
```



#### 1. Написати наступні види запитів:

• Знайти Items які входять в конкретний Order

```
neo4j$ MATCH (o:Order {number: 'Order3'})-[:Contains]→(i:Item) RETURN i

Graph

(:Item {price: 23,name: "Item4"})

(:Item {price: 121,name: "Item2"})
```

• Підрахувати вартість конкретного Order

```
neo4j$ MATCH (o:Order {number: 'Order3'})-[:Contains]→(i:Item) RETURN SUM(i.price)

SUM(i.price)

A
Text

Text
```

• Знайти всі Orders конкретного Customer

```
neo4j$ MATCH (c:Customer {name: 'Maksym'})-[:Made]→(o:Order) RETURN o

(:Order {number: "Order1"})

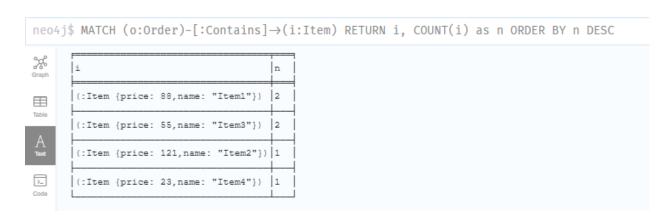
(:Order {number: "Order3"})
```

• Знайти всі Items куплені конкретним Customer (через Order)

• Знайти кількість Items куплені конкретним Customer (через Order)

• Знайти для Customer на яку суму він придбав товарів (через Order)

• Знайті скільки разів кожен товар був придбаний, відсортувати за цим значенням



• Знайти всі Items переглянуті (view) конкретним Customer

• Знайти інші Items що купувались разом з конкретним Item (тобто всі Items що входять до Order-s разом з даними Item)

• Знайти Customers які купили даний конкретний Item

```
neo4j$ MATCH (i:Item {name: 'Item3'})←[:Contains]-(o:Order)←[:Made]-(c:Customer) RETURN c

c
(:Customer {name: "Oleh"})

(:Customer {name: "Denys"})
```

• Знайти для певного Customer(a) товари, які він переглядав, але не купив

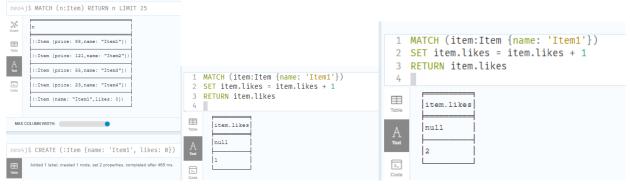
```
1 MATCH (c:Customer{name: 'Oleh'})-[:Viewed]→(i:Item)
2 WHERE NOT (c)-[:Made]→(:Order)-[:Contains]→(i)
3 RETURN i

i
(:Item {price: 23,name: "Item4"})

A
Text
```

## 2. Як і в попередніх завданнях, для якогось одного обраного Item додайте поле з кількістю його лайків.

Створюємо вузол для Іtem із лічильником лайків, інкрементуємо лічильник та створюємо конкуренцію:



• 3 10 окремих клієнтів одночасно запустити інкерементацію каунтеру лайків по 10\_000 на кожного клієнта

```
# Запустимо 10 клієнтів, кожен збільшує лічильник 10_000 разів
with ThreadPoolExecutor(max_workers=10) as executor:
futures = [executor.submit(increment_likes, uri, user, password, 10000) for _ in range(10)]
```

• зробіть так щоб не було втрат та перевірте щоб фінальне значення було 100\_000



• заміряйте час роботи

```
_____
Інкрементація завершена!
Час виконання: 646.7097592353821 секунд
PS C:\Users\denis\OneDrive\Pa6очий стол\dataintensive_lab3>
```

#### Код:

```
from neo4j import GraphDatabase
from concurrent.futures import ThreadPoolExecutor
import time
def increment_likes(uri, user, password, count):
    driver = GraphDatabase.driver(uri, auth=(user, password))
    def increment(tx):
        tx.run("MATCH (item:Item {name: 'Item1'}) SET item.likes = item.likes +
1")
    with driver.session() as session:
        for _ in range(count):
            session.write_transaction(increment)
    driver.close()
if __name__ == "__main ":
    uri = "bolt://localhost:7687"
    user = "neo4j"
    password = "superadmin"
    start_time = time.time()
    # Запустимо 10 клієнтів, кожен збільшує лічильник 10 000 разів
    with ThreadPoolExecutor(max_workers=10) as executor:
        futures = [executor.submit(increment_likes, uri, user, password, 10000)
for _ in range(10)]
    end_time = time.time()
    print("Інкрементація завершена!")
    print(f"Час виконання: {end_time - start_time} секунд")
```