时间：2014年12月1日晚7点

地点：久号

议题：

1. 主要UI设计的安排。(主界面、结算框、兵种分配签名簿、英雄技能树、任务、大地图、)
2. 出兵规则制定
3. 程序后期玩家增多时，需要实现玩家聊天功能，以及战场上要添加最新一条即时聊天记录的显示。
4. 任务系统分，每日任务，固定成就，周战绩任务，（周战绩任务每周随机更新一批）
5. 邮件为玩家互动邮件和系统邮件两种。
6. 增加英雄机车设定。已在思维导图里增加。

本周美术完成上述UI，机车设定，几种武器效果，碉堡爆炸效果，何太后动作等。

本周程序结合新手关卡出兵规律，继续开发DEMO战斗效果