时间：2014年12月15日下午18:30

地点：33粥铺

议题：

1. 确定签名录和武将安排（暂定）

1.有原先打过大关获得签名录改为获得武将即获得改签名录。

2.除了曹家村部分武将外，武将获得后，要激活后才能用。

3.集齐并激活一本签名录的武将，可以获得类似“缘分”的额外奖励。

1. 制定碉堡分层和抖动：

抖动不做分层抖动，只做简单的抖动。分层只分两层，游戏中角色基于两层之间。

1. 武器切换不需要做冷却时间。

右手两只武器可以随意切换成盾或者枪。双手盾也可以。

本周美术完成裴元绍设计，其他几个角色预设计。黄巾军的碉堡爆炸效果

本周策划完成1.思维导图修正。策划继续跟进