## ВНИМАНИЕ:

id\_task – JS\_Task\_3 (*будет в имени архива, см. презентацию*)

Каждая задача должна быть выполнена в отдельном файле, который называется по имени задачи, например, *js\_task3\_01.js*

## js\_task3\_01

Создать пустой объект. Добавить несколько свойств со значениями разных типов.

Удалить одно из созданных свойств.

## js\_task3\_02

Написать, функцию, которая принимает в качестве аргумента объект и выводит в консоль все ключи и значения свойств. Данная функция не должна возвращать значение.

## js\_task3\_03

Написать функцию, которая принимает строку и объект, а затем проверяет есть ли у переданного объекта свойство с данным именем. Функция должна возвращать true или false

## js\_task3\_04

Написать функцию, которая принимает строку и объект, проверяет есть ли у переданного объекта свойство с данным именем, если такое свойство отсутствует, до добавляет его и устанавливает значение ‘new’. Функция должна возвращать исходный или модифицированный объект.

## js\_task3\_05

Написать функцию, которая принимает объект и создает его копию (новую ссылку) и возвращает скопированный объект

## js\_task3\_06\* (необязательная)

Написать функцию, которая делает глубокую копию (deep clone) объекта. Глубокая копия, значит, что если одно из свойств содержит объект оно также должно быть скопировано, чтобы создалась новая ссылка на соответствующий объект. Глубина вложенности может быть бесконечной, поэтому надо использовать рекурсию.

obj = { a:1, b:{ c:0 }, e:{ f:{ g:1 } } };

copyObj = f(obj);

obj.b === copyObj.b // false

obj.e === copyObj.e // false

obj.e.f === copyObj.e.f // false