

## **OPIS ZAJĘĆ z przedmiotu PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE**

1. Na zajęciach z Programowania obiektowego programy piszemy w **języku C++**.
2. Każde zajęcia będą składały się z następujących części:
  - **KARTKÓWKI** – dostępna przez **pierwszy kwadrans zajęć**.
  - **WYKONANIA PRZEZ PAŃSTWA INSTRUKCJI** – napisanie programów.
  - **PRZESŁANIE NAPISANYCH PROGRAMÓW (do końca zajęć)** przez platformę.

**Po skończonych zajęciach NIE będzie możliwości dosyłania programów.**
3. **KARTKÓWKA:** W trakcie 1szych zajęć NIE BĘDZIE kartkówki. **Będzie obowiązywała od 2gich zajęć**. Najczęściej będzie składała się z trzech pytań: dwóch dotyczących tematu poprzednich zajęć, jednego pytania z bieżących zajęć.
4. **WPROWADZENIE**
5. **WYKONANIE ZADAŃ:** Pod koniec każdych zajęć przesyłacie Państwo poprzez platformę (jedyne właściwy kanał przesyłu) swoje programy (**pliki .cpp**), które ja oceniam.
6. **Ocena z każdych ćwiczeń projektowych to średnia ważona oceny z kartkówki oraz napisanych programów/zrealizowanego tzw. mini projektu:**

**Ocena z ćwiczenia = 1/3 oceny z kartkówki + 2/3 oceny z projektu**