Gru 3	ıpa lab.	Data wykonania 18.10.2022r.	Data odbioru		
	Tunelowanie – Scenariusz nr 2: SSH z serwer lokalnym (stacjonarne)				
	Imiona i nazwiska.  Maksymilian Kubiczek i Jakub LItewka				

#### Część praktyczna

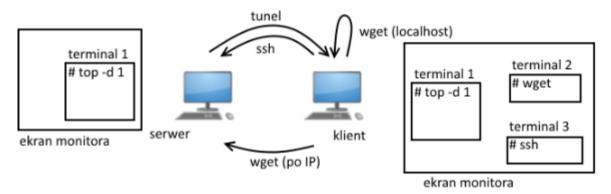
Opis wykonanego ćwiczenia:

Sprzęt, oprogramowanie.

OpenSSH

Linux CentOS (Oracle VM VirtualBox, root/root)

Schemat ćwiczenia



- 1. Serwer Po zalogowaniu do systemu Windows, uruchomić wirtualną maszynę z systemem CentOS 7 i zalogować się tam na konto root (hasło root). Zanotować swój adres IP z podsieci 192.168.102.\_\_\_\_ (polecenie **ifconfig** )
- 2. Klient Po zalogowaniu do systemu Windows, uruchomić wirtualną maszynę z systemem CentOS 7 i zalogować się tam na konto root (hasło root).
- 3. Na serwerze
  - a. w katalogu /var/www/html umieścić plik podany przez prowadzącego i pobrany ze strony heavy.metal.agh.edu.pl. Zmienić mu nazwę "plik" (jeżeli "plik" już tam jest, należy go usunąć i umieścić własny)
  - b. Uruchomić serwer http Apache komendą: service httpd start
  - c. wyłaczyć kontrole zabezpieczeń i uprawnień dla plików setenforce Permissive
- 4. Zarówno na kliencie oraz na serwerze:
  - a. uruchomić usługę sshd: service sshd start
  - b. wyłączyć firewall: systemctl stop firewalld oraz systemctl disable firewalld
  - c. uruchomić skrypt monitorowania procesów: top -d 1 (terminal 1)

Wariant scenariusza

Pliki do testów:

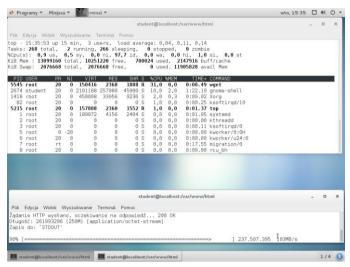
- 250MB.txt plik tekstowy
- o 200MB.avi plik wideo

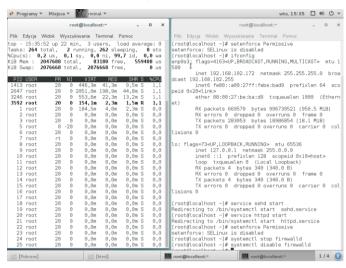
Tunelowanie z użyciem Blowfish'a Bez kompresji

#### Wykonanie ćwiczenia

wget http://192.168.102. /plik -O - >/dev/null (bez tunelu)



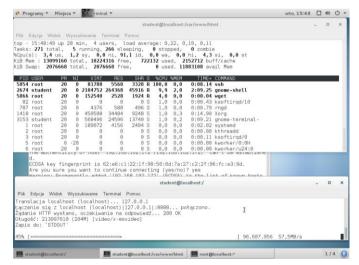


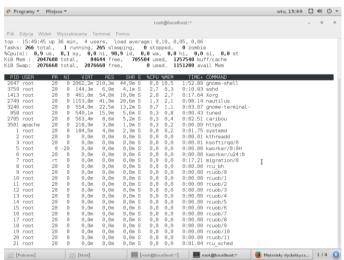


ssh 192.168.102. -L 8888:localhost:80 -c blowfish-cbc -o "Compression no"

wget http://localhost:8888/plik -O - >/dev/null (z tunelowaniem)

klient serwer





## Wyniki

## Bez tunelu:

KLIENT	250MB(.txt) [MB/s]	Czas [s]	200MB(.avi) [MB/s]	Czas [s]
1.	103,00	2,43	111,00	1,80
2.	95,70	2,61	108,00	1,85
3.	95,40	2,62	110,00	1,82
4.	90,10	2,77	108,00	1,85
średnia	96,05	2,60	109,25	1,83

KLIENT	250MB(.txt) [% CPU]	200MB(.avi) [% CPU]
1.	31,00	2,00
2.	94,10	17,80
3.	11,80	8,80
4.	37,60	73,30
średnia	43,63	25,48

SERWER	250MB(.txt) [% CPU]	200MB(.avi) [% CPU]
1.	1,10	0,30
2.	0,70	1,30
3.	1,00	0,70
4.	0,30	0,70
średnia	0,78	0,75

Tunelowanie, szyfrowanie – Blowfish, bez kompresji:

KLIENT	250MB(.txt) [MB/s]	Czas [s]	200MB(.avi) [MB/s]	Czas [s]
1.	56,10	4,46	57,50	3,48
2.	59,70	4,19	51,70	3,87
3.	56,40	4,43	62,70	3,19
4.	56,30	4,44	52,10	3,84
średnia	57,13	4,38	56,00	3,57

(SSH) (SSHD)

KLIENT	250MB(.txt) [% CPU]		200MB(.av	ri) [% CPU]
	WGET	SSH	WGET	SSH
1.	5,00	96,00	4,00	100,00
2.	4,00	98,00	4,00	99,00
3.	4,00	100,00	5,90	98,00
4.	5,00	100,00	4,00	100,00
średnia	4,50	98,50	4,48	99,25

SERWER	250MB(.txt) [% CPU]	200MB(.avi) [% CPU]
1.	30,40	2,70
2.	29,60	64,50
3.	11,80	43,50
4.	22,90	36,30
średnia	23,68	36,75

# Wnioski

Przy wybraniu opcji przesyłu plików wyłącznie za pomocą polecenia wget, który wykorzystuje protokoły http,https i ftp przepustowość łącza jest większa, przez co czas pobierania pliku z serwera przez klienta jest mniejszy niż w przypadku przesyłu za pomocą tunelu.

Spowodowane jest to tym, że w drugim przypadku dane są dodatkowo szyfrowane, co uniemożliwia potencjalnemu atakującemu na przechwycenie ich w trakcie przesyłania.

Na podstawie zrobionych zrzutów ekranu oraz zestawień pomiarów możemy również zaobserwować wzrost zużycia procesora przez obie strony w przypadku przesyłania tunelowego.