


Programowanie obiektowe

Wymagania

1. Udział w wykładach

- I. **Nieobowiązkowy ale zalecany**
- II. Problemy poruszane w wykładach będą **podstawą kolokwów** z teorii dotyczącej przedmiotu.
- III. Student jest zobowiązany do przyswojenia **całości wiedzy** przekazywanej na wykładach i umieszczonych na **stronach internetowych**

2. Udział w ćwiczeniach

- I. obowiązkowy na ogólnych zasadach
 - i. obecność **sprawdzana** na **każdych** zajęciach – wymagane **80% obecności** 
 - ii. obecność jest **warunkiem koniecznym** uzyskania zaliczenia
- II. zaliczenie dwóch lub trzech **kolokwów tematycznych** z zakresu wykładu
- III. wykonywanie **projektów**

Warunki zaliczenia przedmiotu

1. Zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych – spełnienie

wszystkich poniższych wymagań:

- I. uzyskany wymagany **80%** współczynnik obecności ($w_o = 0/1$)
- II. uzyskanie pozytywnej **oceny średniej** z projektów (wykonanie + znajomość teorii) – ocena: $\overline{O_p} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n O_{p,i}$ ($w_p = 0/1$)

III. **zaliczenie** 2 lub 3 **kolokwiów** tematycznych z

zakresu wykładu – ocena: $\overline{O}_k = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n O_{k,i}$

($w_k = 0/1$), n – liczba kolokwiów

2. Ocena końcowa – O zaokrąglone do jednej z obowiązujących ocen, gdzie O :

$$O = w_o w_p w_k \left[\left(\frac{1}{2} \overline{O}_p + \frac{1}{2} \overline{O}_k \right) \right]$$