

INFORMATIQUE





CODEDUEZ

Possible dès la seconde

1h par semaine

CRÉATION NUMÉRIQUE

UNE AVENTURE À TRAVERS LE MONDE DU NUMÉRIQUE

Vous êtes créatif et le monde du numérique vous passionne, pour la rentrée 2022-2023 le projet de classe CodeDuez verra le jour pour une classe de seconde.

À raison d'une heure par semaine, en plus de votre emploi du temps, vous travaillerez sur la réalisation d'un des projets ci-dessous.







PLUS D'INFOS ICI



CONTACTS M. SAUTIERE M. DESUMEUR



LES PROJETS

- Création d'un site internet pour les élèves du lycée Paul Duez : HTML-CSS-JAVASCRIPT
- Création d'une application type qualité de l'air avec installation d'un dispositif
 Enviro+ qui permet de détecter les particules fines. Vous pourrez ainsi obtenir la qualité de l'air sur le lycée(et aussi la météo) depuis un smartphone : PYTHON - KIVY
- Création de contenu multimédia : vidéos de présentation du lycée et des filières. Apprentissage du montage vidéo à l'aide de shortCut.
- Création d'une application jeu d'entraînement à différentes disciplines, type Escape Game, autour du programme de seconde : HTML-CSS-JAVASCRIPT
- Création d'un jeu vidéo type RPG accessible aux personnes souffrant d'un handicap : Contrôle visuel et sonore d'une interface : : PYTHON - KIVY

Les deux premières séances seront les moments de l'année où vous ferez le choix du projet sur lequel vous désirez travailler.