

Ceci est le dernier communiqué concernant les changements de MineWeb. Nous restons à votre écoute.

Comme prévu nous vous informons des modifications à venir sur le CMS. Il y a quelques temps, le CMS est devenu gratuit. Nous annonçons maintenant que nous arrêtons le développement et le maintien de celui-ci pour différentes raisons.

Premièrement, ce projet est en place depuis 2015 et en développement depuis 2014, j'ai depuis beaucoup évolué et je tant a rentrer dans la vie professionnelle. Je ne peux donc plus réellement m'occuper du projet et je n'en ai plus la motivation (comme le peu de mise à jour ont pu le faire remarquer). Deuxièmement, je ne veux plus effectuer le support de celui-ci pour cette communauté qu'est Minecraft.

Malgré cela, le CMS n'est pas voué à disparaitre, celui-ci ne sera pas revendu ou léguer à quiconque mais va devenir opensource. En effet, les sources du CMS, des plugins et thèmes officiels ainsi que du site officiel (et l'API) vont être rendu publiques sur Github.

Ce changement permettra a quiconque qui veut développer sur le CMS d'utiliser Github (notamment les pull-requests) pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

Pour ce qui est du site officiel, il sera donc remplacé par un site vitrine permettant d'afficher le Github du projet ainsi que des explications sur le fonctionnement de celui-ci. Le market et le système de licence sont donc voués à disparaitre.

Le CMS continuera a afficher les plugins et thèmes gratuit sur le panel admin avec un système d'installation et de mise à jour relié à Github. En effet, le CMS va maintenant récupérer tous les repos Github commençant par *Plugin-* ou *Theme-* sur l'organisation **MineWebCMS** (ex: https://github.com/MineWeb/Plugin-Shop).

Cela implique beaucoup de changement au niveau de l'organisation aussi bien pour le CMS que pour les extensions externes (plugins et thèmes). Malgré ces changements nous restons à votre écoute et nous vous invitons à aider le développement du CMS par le biais du Github de celui-ci. Ces changements vont vous permettre de modifier le CMS comme vous le souhaiter et de soumettre ces modifications aux autres utilisateurs.

Personnellement je compte continuer à aider et maintenir très légèrement le CMS, je suis à votre écoute et je m'occuperais du Github pour toutes pull-request.

Eywek.