

## HÁBITOS DE CONSUMO DE BEBIDAS

El Gobierno provincial quiere hacer un estudio de hábitos de consumo de alcohol y bebida entre la juventud de la provincia. Para ello, ha escogido 20 pueblos donde llevará a cabo la consulta. El ayuntamiento de cada uno de estos pueblos recogerá el número de litros consumidos durante el pasado año de los 8 tipos de bebidas nombrados a continuación:

### Tipos De Bebidas:

- 0. Naturales: agua, leche, zumos, mostos, infusiones, ...
- 1. Gaseosos: Refrescos
- 2. Vinos
- 3. Cervezas
- 4. Whisky
- 5. Licores
- 6. Energéticos: Aquarius, Red Bull,...
- 7. Combinados: Cubatas, GinTonics,...

Mediante un programa en C, se pide realizar un estudio que estará compuesto por los siguientes pasos:

1. Recoger y almacenar la información, para cada pueblo, sobre los litros consumidos de los tipos de bebidas mencionados. Recuerda que 20 pueblos aportarán información a tu estudio. No obstante, la información no te la tienen por qué dar ordenada por tipo de bebida o número de litros y puede que de algún tipo de bebida no se tenga información. Así, será preciso introducir pares de datos (tipo de bebida y litros) y para indicar que no hay más datos de un pueblo, bastará con introducir como tipo de bebida el texto FIN. Ver ejemplo para cada uno de los apartados al final del enunciado.

2. Recoger y almacenar cuáles de las clases de bebidas tienen alcohol. Para ello, te dan únicamente la lista de los tipos de bebidas que contienen alcohol, lista acabada con un texto FIN para indicar que no hay más tipos de bebida que tengan alcohol. Por ejemplo: **7 2 5 4 3 FIN**

3. Determinar el tipo de bebida más consumida entre todos los pueblos, es decir, el tipo de bebida del que más litros se hayan bebido.

4. Determinar, de los tipos de bebidas con alcohol, cuál es el más consumido.

5. Determinar en qué pueblo se bebe más alcohol en total.

**Ejemplo:** (En letra normal lo que el programa imprime y en negrita lo que el usuario teclea)

Para comenzar el estudio recogemos los datos por pueblos.

Por cada pueblo: Introduce pares (tipoBebida y litros). Para acabar teclea FIN.

Pueblo 0:

**0 8**  
**4 7**  
**2 0**  
**3 50**  
**1 10**  
**FIN**

Pueblo 1:

**0 18**

**1 15**  
**4 0**  
**2 6**  
**3 36**  
**FIN**

Pueblo 2:

**5 16**  
**FIN**

...

Pueblo 19:

**3 5**  
**1 12**  
**FIN**

Ahora necesitamos que enumeres SÓLO los tipos de bebida CON alcohol, teclea FIN para acabar:

**7 2 5 4 3 FIN**

El tipo de bebida más consumida es la: 3  
(Suponiendo que lo que más se ha bebido en litros sean cervezas)

El tipo de bebida con alcohol más consumida es la: 3  
(Suponiendo que así sea en litros entre: "combinados", "vinos", "licores", "whiskies" y "cervezas". En general, el "tipo de bebida" y el "tipo de bebida con alcohol" más consumidas no tiene por qué coincidir).

El pueblo con mayor consumo de alcohol es: X  
(Suponiendo que entre "combinados", "vinos", "licores", "whiskies" y "cervezas", X sea la población que más litros haya vendido).

### **EXTRAS:**

3. Inicializar al principio del programa de forma ALEATORIA, no es necesario cargarlo desde el teclado.

4. En la toma inicial de datos de consumo, pedir por teclado primero el código del pueblo y luego sus parejas TipoBebida y Litros. Teclear FIN como código de pueblo para terminar la toma de datos y mostrar las estadísticas finales. Esto permite ir introduciendo los consumos de los pueblos en sucesivas sesiones del programa, y con cualquier orden de entrada de los pueblos.

5. Al introducir un código de pueblo, averiguar y notificar si ya han sido introducidos los datos de bebidas del mismo.

6. Al terminar la introducción de datos, mostrar en pantalla en ELEGANTE el consumo.

7. Mostrar los pueblos ordenados de mayor a menor consumo de bebidas con alcohol.

8. Al finalizar el programa, indicar en pantalla cuántos y cuáles pueblos faltan aún por introducir.