

Крыса (Rat)

Крохотный, Зверь, Без мировоззрения

Класс доспеха: 10 Хиты: 1 (1d4 - 1) Скорость: 20, фт.

 СИЛ
 ЛОВ
 ТЕЛ
 ИНТ
 МДР
 ХАР

 2 (-4)
 11 (0)
 9 (-1)
 2 (-4)
 10 (0)
 4 (-3)

Чувства: Темное зрение 30 фт., Пассивная внимательность 10

Опасность: 0 - 0 или 10 оп. **Источник:** «**Monster manual**»

СПОСОБНОСТИ

Тонкий нюх. Крыса совершает с преимуществом проверки Мудрости (Внимательность), полагающиеся на обоняние.

ДЕЙСТВИЯ

Укус. Рукопашная атака оружием: +0 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: Колющий урон 1.

Материал взят из pdf-версии перевода **«Monster Manual»** от студии «<u>PHantom</u>».

Над pdf-версией работали: Переводчики: Landor, MadHawk, Mef, а так же сообщество Notabenoid; Верстка: r0ot35; Вычитка: Landor; Photoshop: Hextor, r0ot35.

dungeon.su/bestiary/373-rat/