

**• Monster manual •**

## Лютый волк (Dire wolf)

*Большой, Зверь, Без мировоззрения*

**Класс доспеха:** 14 (природный доспех)

**Хиты:** 37 (5d10 + 10)

**Скорость:** 50 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР
17 (+3)	15 (+2)	15 (+2)	3 (-4)	12 (+1)	7 (-2)

**Навыки:** Скрытность +4, Внимательность +3

**Чувства:** Пассивная внимательность 13

**Опасность:** 1 - 200 оп.

**Источник:** «Monster manual»

### СПОСОБНОСТИ

**Острый слух и тонкий нюх.** Волк совершает с преимуществом проверки Мудрости (Внимательность), полагающиеся на слух и обоняние.

**Тактика стаи.** Волк совершает с преимуществом броски атаки по существу, если в пределах 5 фт. от этого существа находится как минимум один дееспособный союзник волка.

### ДЕЙСТВИЯ

**Укус.** Рукопашная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: Коллющий урон 10 (2d6 + 3). Если цель — существо, она должна преуспеть в спасброске Силы со Сл 13, иначе будет сбита с ног.

Материал взят из pdf-версии перевода «Monster Manual» от студии «PHantom».

Над pdf-версией работали: Переводчики: Landor, MadHawk, Mef, а так же сообщество Notabenoid; Верстка: r0ot35; Вычитка: Landor; Photoshop: Hextor, r0ot35.