

Рифовая акула (Reef shark)

Средний, Зверь, Без мировоззрения Класс доспеха: 12 (природный доспех)

Хиты: 22 (4d8 + 4)

Скорость: 0 фт., Плавая 40 фт.

 СИЛ
 ЛОВ
 ТЕЛ
 ИНТ
 МДР
 ХАР

 14 (+2)
 13 (+1)
 13 (+1)
 1 (-5)
 10 (0)
 4 (-3)

Навыки: Внимательность +2

Чувства: Слепое зрение 30 фт., Пассивная внимательность 12

Опасность: 1/2 - 100 оп. Источник: «Monster manual»

СПОСОБНОСТИ

Тактика стаи. Акула совершает с преимуществом броски атаки по существу, если в пределах 5 фт. от этого существа находится как минимум один дееспособный союзник акулы.

Подводное дыхание. Акула может дышать только под водой.

ДЕЙСТВИЯ

Укус. Рукопашная атака оружием: +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: Колющий урон 6 (1d8 + 2).

ОПИСАНИЕ

Менее крупная, чем гигантская и охотничья акулы, рифовая акула обитает у побережий и в коралловых рифах, собираясь для охоты в небольшие стаи. Взрослые особи достигают в длину от 6 до 10 фт.

Материал взят из pdf-версии перевода «Monster Manual» от студии «PHantom».

Над pdf-версией работали: Переводчики: Landor, MadHawk, Mef, а так же сообщество Notabenoid; Верстка: r0ot35; Вычитка: Landor; Photoshop: Hextor, r0ot35.