МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

КРЕМЕНЧУЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

ІМЕНІ МИХАЙЛА ОСТРОГРАДСЬКОГО

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ ЕЛЕКТРИЧНОЇ ІНЖЕНЕРІЇ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

КАФЕДРА АВТОМАТИЗАЦІЇ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ

ЗВІТ З ПРАКТИЧНОЇ РОБОТИ

З НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

«**ТЕСТУВАННЯ ПРОГРАМОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ**»

Виконав студент групи КН-21-1

Фігас Я. О.

Перевірив старший викладач Бельська В. Ю.

КРЕМЕНЧУК 2025

**Лабораторна робота № 6**

**Тестування ігор**

**Мета:** освоєння навичок при тестуванні мобільних та десктопних ігор.

**Виконання лабораторної роботи:**

У цій роботі потрібно завантажити та протестувати безкоштовну гру з дочасним доступом. Для цього через сервіс цифрового розповсюдження ігор Steam заходимо в магазин і шукаємо безкоштовну гру з дочасним доступом. Для цієї роботи було обрано гру «IdleOn - The Idle RPG». Ціль цієї роботи це знайти 5 багів у цій грі. Пристрій який буде використовуватись наступний: Lenovo Ideapad Gaming 3 15ACH6, з 16 Гб DDR4, 6 ядер, відеокарта GeForce GTX 1650

Після запуску гри і невеликої загрузки завантажується одразу гра. Хоч це і є частиною тренування та катсцени та не вважається багом, але трохи може здивувати гравця.

Далі вже знаходиться перший повноцінний баг. У «тренувальному таборі» є кнопка входу, після чого відкривається вікно з можливістю зайти в ігровий аккаунт. Але, якщо вийти з цього вікна і спробувати його відкрити знову, то кнопка реагувати вже не буде без перезапуску гри.

Зображення, що містить знімок екрана, Комп’ютерна гра, Програмне забезпечення для відеоігор, Цифрове компонування

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 1 – Баг з непрацюючею кнопкою

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Шрифт, графічний дизайн

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 2 – Вікно способів авторизуватись

Також був помічений функціональний дефект гри. Якщо стояти поруч з об’єктом, то між взаємодіями з об’єктом проходить певний час, але якщо зробити взаємодію, відійти та повернутись до об’єкта то взаємодія відбувається раніше, ніж мала б бути.

Зображення, що містить знімок екрана, текст, фіолетовий, Комп’ютерна гра

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 3 – Баг з затримкою між взаємодіями з об’єктом

Наступний баг, хоч і незначний, але подекуди неприємний, знаходиться на етапі створення персонажа. Коли обираєш ім’я персонажу, то не можна за допомогою миші чи клавіш переміщати курсор у певну частину тексту.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, хмара, Комп’ютерна гра

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 4 – Баг з переведенням курсору

Ще з багів можна помітити часткову відсутність локалізації гри

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Комп’ютерна гра, Програмне забезпечення для відеоігор

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 5 – Баг з локалізацією гри

З багів також можна відмітити проблему з взаємодією з певними зонами. Зазвичай, коли в меню гравець натискає на поле поза цим меню, то воно закривається. Але коли приходить запрошення додатись до гільдії, і намагаєшся його закрити з відхилити запрошення, то не меню не закривається, не запрошення не відхиляється, хоча якщо натискати на Помічника з квестів то меню закривається.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Мультимедійне програмне забезпечення, програмне забезпечення

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 6 – Баг зі активними зонами

Також можуть зустрічатись проблеми в грі через локалізацію. Якщо обрати французьку мову і зайти в магазин кристалів, то можна помітити, як іконка пропозиції, напливає на кнопку.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, ігровий автомат, гра

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 7 – Баг з напливанням іконки на кнопку

Також проблему можна зустріти і в звичайному магазині під час гри. Не можна продати товар у певній кількості, функціоналу або нема, або гра не пояснює, як саме продавати товар поштучно.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Комп’ютерна гра, Програмне забезпечення для відеоігор

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 8 – Баг з неможливістю продати певну кількість товару

З інвентарем теж може статись проблема, тому що обравши предмет немає кнопки його використання, тому щоб його використати, потрібно затиснути предмет і на декілька пікселів відсунути в сторону, що інтуїтивно може бути незрозумілим.

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Комп’ютерна гра, Мультимедійне програмне забезпечення

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 9 – Проблемо з використанням предметів

На останок перейдемо до створення баг репортів. Для даної гри було вибрано 5 багів та творено для них баг репорт.

Зображення, що містить текст, програмне забезпечення, число, Веб-сторінка

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 10 – Баг-репорт стосовно кнопки авторизації

Зображення, що містить текст, знімок екрана, число, програмне забезпечення

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 11 – Баг-репорт стосовно взаємодії з об’єктами

Зображення, що містить текст, знімок екрана, програмне забезпечення, число

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 12 – Баг-репорт стосовно курсору в тексті

Зображення, що містить текст, знімок екрана, програмне забезпечення, число

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 13 – Баг-репорт стосовно локалізації гри

Зображення, що містить текст, знімок екрана, число, програмне забезпечення

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Рисунок 14 – Баг-репорт стосовно напливання іконки

Нижче знаходяться посилання на баг-репорти (якщо вони на той час будуть ще активні)

<https://mantisbt.org/bugs/view.php?id=35863>

<https://mantisbt.org/bugs/view.php?id=35864>

<https://mantisbt.org/bugs/view.php?id=35865>

<https://mantisbt.org/bugs/view.php?id=35866>

<https://mantisbt.org/bugs/view.php?id=35867>