

Video 1: *Principios básicos de UX/UI y Atomic Design*

Duración estimada: 10 minutos

Tipo de video: A cámara + animaciones simples + screencast corto + apoyo visual/diapositivas

Objetivo: Explicar qué es UX, UI y el enfoque de Atomic Design de forma clara y visual

“¡Hola! Bienvenidos a la primer lección del programa inadaptado de React. Hoy no vamos a profundizar en el código todavía, pero sí vamos a entender algo clave para construir buenas interfaces: **la diferencia entre UX, UI, y cómo organizar tu interfaz con Atomic Design.**”

Edición sugerida:

- Inserta un **título animado** en pantalla: “UX, UI y Atomic Design – Fundamentos”
 - Apoyo visual con **íconos o ilustraciones** de una app, un botón, una interfaz, etc.
 - Fondo o sutil animación para mantener energía visual
-

[Sección 1 – UX vs UI]

“UX significa *User Experience*, o experiencia de usuario.

UI significa *User Interface*, o interfaz de usuario.

Aunque muchas veces se confunden, no son lo mismo.”

“Piensa en esto: cuando usas una app para pedir comida...

- La interfaz que ves, los colores, botones, íconos: eso es UI.
- Pero si la app es lenta, te pierdes en los menús o no encuentras el botón de pagar... eso afecta tu experiencia: eso es UX.”

Edición sugerida:

- Corta a **diapositiva visual comparativa**:
 - UI = qué ves
 - UX = cómo lo vives
 - **Animación/analogía sugerida**: Restaurante
 - UI = menú bonito, platos elegantes
 - UX = servicio rápido, fácil de ordenar, buena experiencia general
 - Mostrar **2 capturas de pantalla** (una app bien diseñada vs. una confusa)
-

[Sección 2 – Design Systems y Atomic Design]

Narración (a cámara + voz en off con visuales):

“Ahora, ¿cómo se construyen estas interfaces de forma ordenada?

Ahí entra el concepto de **Atomic Design**.

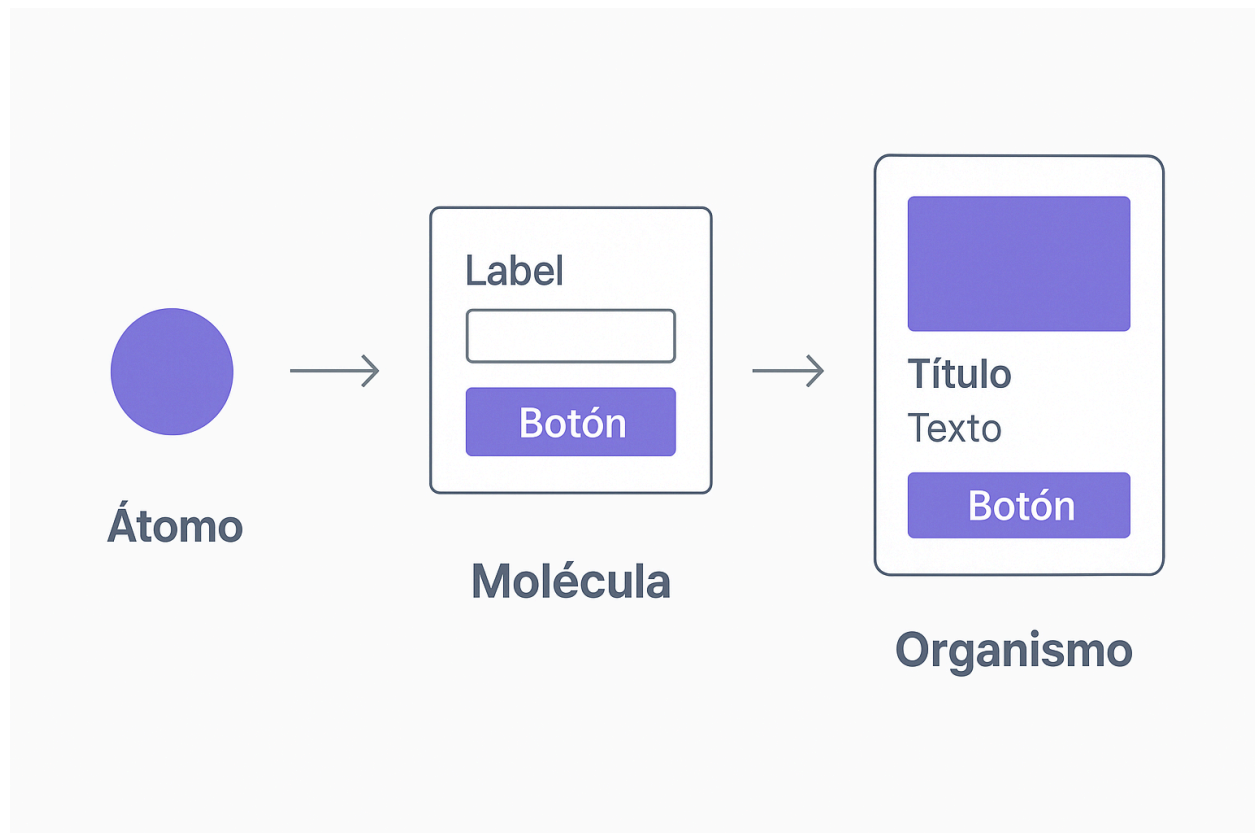
Imagina que construyes interfaces como si fueran LEGO.”

“Empezamos por los elementos más simples:

- Un botón, un input: eso es un **átomo**.
- Cuando juntas varios átomos, creas una **molécula**, como un input con su etiqueta.
- Y al juntar varias moléculas, creas un **organismo**, como una tarjeta con imagen, título y botón.”

Edición sugerida:

- Mostrar el **diagrama clásico de Atomic Design** (Átomo → Molécula → Organismo)



- Animación tipo “armado de LEGO”: piezas pequeñas que se unen
- Mostrar brevemente una interfaz de Figma donde se ve cómo se componen los elementos
- Resaltar: “Esto no es solo diseño... también aplica al código, especialmente en React”

[Sección 3 – Aplicación práctica en React]

“En React, cada componente que creamos puede pensarse como un átomo o una molécula.

Así podemos construir interfaces modulares, fáciles de mantener y de escalar.”

- Screencast: mostrar un archivo simple de botón (<Button />), luego una tarjeta (<Card /> con Button, Image, Text)

```
npm create vite@latest
```

¿Qué hace Vite?

Vite es una **herramienta moderna para crear proyectos web rápidamente**. Su nombre se pronuncia como "vit" (en francés significa "rápido") y su objetivo principal es **hacer el desarrollo web mucho más ágil que herramientas tradicionales como Create React App**.

Genera proyectos frontend listos para trabajar con frameworks como React, Vue, Svelte, etc.

Crea un servidor de desarrollo súper rápido gracias a su motor basado en ES Modules.

Optimiza tu proyecto para producción con herramientas modernas como Rollup.

```
cd mi-proyecto-react
```

```
npm install
```

```
npm run dev
```

```
// Button.js
```

```
export function Button({ label, onClick }) {
```

```
  return (
```

```
    <button
```

```
      onClick={onClick}
```

```
      style={{
```

```
        padding: '10px 20px',
```

```

        backgroundColor: '#007bff',
        color: '#fff',
        border: 'none',
        borderRadius: '4px',
        cursor: 'pointer',
    }}
>
    {label}
</button>
);
}

// Card.js

import { Button } from './Button';

export function Card({ title, description, imageUrl, onClick }) {
    return (
        <div
            style={{
                border: '1px solid #ddd',
                borderRadius: '8px',
                width: '300px',
                padding: '16px',
                boxShadow: '0 2px 8px rgba(0,0,0,0.1)',
            }}

```

```

>

<img
  src={imageUrl}
  alt={title}
  style={{ width: '100%', borderRadius: '4px' }}
/>

<h3>{title}</h3>

<p>{description}</p>

<Button label="Ver más" onClick={onButtonClick} />

</div>

);
}

// App.js

import { Card } from './Card';

export default function App() {
  return (
    <div style={{ padding: '20px' }}>
      <Card
        title="Tarjeta de Producto"
        description="Esta es una tarjeta con componentes atómicos."
        imageUrl="https://via.placeholder.com/300x150"
        onButtonClick={() => alert('¡Haz clic en el botón!')}
      />

```

</div>

);

}

- Superponer etiquetas: “Átomo”, “Molécula”, “Organismo”
- Mostrar vista previa del siguiente video: “Aquí vamos a crear esto en React...”

[Cierre y llamada a la acción]

“Entonces, cuando pienses en interfaces, recuerda:

UX es cómo se siente, UI es cómo se ve.

Y con Atomic Design, podemos construir interfaces como si armáramos LEGO: con piezas reutilizables.”

“En el siguiente video, vamos a crear nuestros primeros botones y tarjetas usando React.
¡Nos vemos ahí!”