



SoundSharp Syntax module

Dit is een geavanceerde opdracht.

Probeer zelf in het boek of op internet de benodigde informatie te vinden.

Opdracht 13 – Refactor Statistische gegevens

In opdracht 10 heb je functionaliteit geschreven om statistische gegevens over de mp3 spelers van SoundSharp te tonen. In opdracht 13 is het de bedoeling om deze code te refactoren (herschrijven) waarbij je gebruik gaat maken van nieuwe taalfeatures: Generics en LINQ.

- Met een Generics collection kunnen we van te voren aangeven van welk type een collection is, dit biedt een aantal leuke voordelen op waaronder compile-time checking. De eerste stap is om de ArrayList collection te vervangen door zijn generic tegenhanger List<> (C#), List(Of) (VB.NET).
- M.b.v. de LINQ syntax kunnen we queries uitvoeren over collections. Het berekenen van de statistische gegevens doe je door berekeningen uit te voeren over een collection, deze berekeningen kan je dus ook met LINQ uit voeren. Dit levert relatief eenvoudige en makkelijk leesbare code op. Herschrijf de berekeningen van de statistische gegevens door gebruik te maken van de LINQ syntax.

Hints

- Generic collections bevinden zich in de System.Collections.Generic namespace.
- Om de LINQ syntax te kunnen gebruiken moet je de System.Linq namespace toevoegen
- Zorg dat je goed bekend met de LINQ syntax voordat je deze oefening uit gaat voeren.