



## SoundSharp Syntax module

**ATTENTIE:** vóórdat je aan opdracht 7 begint, moet je t/m opdracht 6 laten controleren door je docent

### Opdracht 6 – Uitbreiden assortiment

SoundSharp verkoopt momenteel vijf verschillende MP3 spelers. Breidt het programma uit zodat de gegevens van al deze mp3 spelers opgenomen worden. Deze gegevens hoeven niet door de gebruiker te worden ingevoerd, je mag dit gewoon in code doen.

Het bestand opdracht6\_mp3spelers.txt bevat de informatie van deze vijf mp3 spelers.

Optie 1 uit het hoofdmenu moet nu aangepast worden zodat nu de gegevens van alle vijf mp3 spelers getoond worden.

### Hints

- Om meerdere **structures** op te slaan kan je gebruik maken van een **Array** met een vaste dimensie van vijf elementen.
- Om alle mp3 spelers te tonen kan je gebruik maken van een **for** loop. Nog mooier wordt het als je de **foreach** (C#) constructie of **For Each In** (VB.NET) gebruikt.