



## SoundSharp Syntax module

### Opdracht 5 – Gegevens mp3 spelers opslaan en opvragen

SoundSharp verkoopt mp3 spelers. In de applicatie van SoundSharp moeten van elke speler de volgende gegevens worden bijgehouden:

ID:	Een uniek nummer, ter identificatie van de mp3 speler.
Make:	Het merk van de mp3 speler.
Model:	Het model van de mp3 speler.
MBSize:	De opslagcapaciteit van de mp3 speler in MegaBytes.
Price:	De prijs per stuk.

Breidt het programma uit zodat de bovenstaande informatie over mp3 spelers opgeslagen kan worden. Voer in code vervolgens 1 mp3 speler in met de volgende gegevens:

ID:	1
Make:	GET technologies .inc
Model:	HF 410
MBSize:	4096
Price:	129.95

Als men uit het hoofdmenu optie 1 selecteert moeten de gegevens van bovenstaande MP3 speler getoond worden.

### Hints

- Maak gebruik van een **Struct** (C#) of **Structure** (VB.NET) om de gegevens over een mp3 speler gezamenlijk op te kunnen slaan.
- Zorg voor een method die een mp3 speler aanmaakt, initialiseert en vervolgens als **struct(ure)** terug geeft.