



SoundSharp Syntax module

Opdracht 2 – Password beveiliging

Je gaat nu het programma dat je in opdracht 1 gemaakt hebt wat uitbreiden. We vragen de gebruiker nog steeds eerst om zijn/haar naam, maar voordat we de gebruiker verwelkomen vragen we deze ook eerst het password voor de applicatie op te geven.

In de code controleer je vervolgens of het opgegeven password overeenkomt met het password van de applicatie. Het password is: "SHARPSOUND".

Als het password overeenkomt verwelkom je de gebruiker met de tekst: "Welkom bij SoundSharp {naam}". Als het password niet overeenkomt dient de tekst: "Password is onjuist." te verschijnen.

Hints

- Schrijf voor het gedeelte dat het password vraagt en controleert een aparte method **Login()** en roep deze aan nadat je de naam van de gebruiker hebt gevraagd.
- Gebruik een **enumerator** om de inlog status terug te geven. Deze method **Login()** levert dan een van de waarden van de enumerator op, mogelijke waarden van de enumerator kunnen zijn:
 - OK (password is juist)
 - NietOK (password is onjuist)
 - Onbekend
- Gebruik een **Switch/Case (c#)** of **Select Case (VB.Net)** constructie om, afhankelijk van het resultaat van de method **Login()**, de juiste tekst weer te geven.