



SoundSharp Syntax module

Dit is een geavanceerde opdracht.

Probeer zelf in het boek of op internet de benodigde informatie te vinden.

Opdracht 15 C#

In de voorgaande opdrachten heb je met hard coded data van o.a. MP3 spelers gewerkt.

Vervolgens heb je deze data in een bestand opgeslagen.

In de laatste opdracht heb je deze bestand gegevens wederom ingelezen.

In een reële omgeving dienen nieuwe producten ook toegevoegd te worden.

Maak een grafische interface, zodat je met een FORM nieuwe gegevens ingevoerd kunnen worden.