



SoundSharp Syntax module

Dit is een geavanceerde opdracht.

Probeer zelf in het boek of op internet de benodigde informatie te vinden.

Opdracht 14 – Persistente data

De gegevens van mp3 spelers worden nu in de code ingevoerd.

Om een applicatie flexibeler te maken is het beter de gegevens uit een externe file in te lezen als het programma gestart wordt.

De (eventueel gewijzigde) gegevens moeten weer weggeschreven worden naar een file als de applicatie afgesloten wordt, zodat de gegevens niet verloren gaan.

Herschrijf het programma zo, dat bij het opstarten de gegevens uit een externe file ingelezen worden, en bij afsluiten weer weggeschreven.

Dit mag een eenvoudig .txt file zijn, of een excelsheet, of een XML file.