



SoundSharp Syntax module

Opdracht 1 – Welkom gebruiker

SoundSharp ontwikkelt een applicatie om het totale productaanbod van mp3 spelers te registreren. Deze applicatie zal beveiligd moeten worden zodat alleen werknemers van SoundSharp deze applicatie kunnen gebruiken.

Schrijf een programma dat de naam van de gebruiker vraagt en vervolgens de volgende tekst op het scherm toont: “Welkom bij SoundSharp {naam}”. {naam} bevat dan de naam die door de gebruiker is ingevoerd.

Hints

- Kies **Console Application** als project type.
- Maak gebruik van de **Console.WriteLine** en **Console.ReadLine** methods voor het schrijven naar het beeldscherm en het lezen vanaf het toetsenbord.

Gebruikte conventies

In de opdrachten worden de volgende tekst conventies aangehouden:

- Vetgedrukte tekst bevat code, bijv. : **Console.WriteLine.**
- Tekst tussen accolades {} geeft aan dat er op de gegeven plek iets ingevoegd moet worden, bijv.: {naam}.
- Cursieve tekst geeft de naam van een menu-item weer, bijv.: *1. Overzicht mp3 spelers.*
- Tekst tussen dubbele quotes geeft de input of output tekst aan, bijv. : “SHARPSOUND”.