



SoundSharp Syntax module

ATTENTIE: vóórdat je aan opdracht 7 begint, moet je t/m opdracht 6 laten controleren door je docent

Opdracht 7 – Opslag m.b.v. een ArrayList

In de vorige opdracht wordt er een statische **Array** gebruikt om de verschillende soorten mp3 spelers op te slaan. Het is goed denkbaar dat het assortiment van SoundSharp in de toekomst uitgebreid gaat worden. Om eenvoudig met dergelijke aanpassingen te kunnen omgaan is het handiger een **ArrayList** te gebruiken. (Een **ArrayList** kan eenvoudig dynamisch vergroot en verkleind worden, bij een **Array** gaat dat veel lastiger).

Pas de applicatie aan door intern een **ArrayList** met **Structures** te gebruiken voor de opslag van de verschillende soorten mp3 spelers.

Hints

- De **ArrayList** Class vind je in de **System.Collections** namespace.
- Gebruik **Using System.Collections** (C#) of **Imports System.Collections** (VB.NET) om toegang te krijgen tot de classes van deze namespace.
- De **ArrayList** Class heeft een **Add()** method waarmee je eenvoudig nieuwe elementen kan toevoegen.