# Auto-Documentación del proyecto

# -get\_mensajes()

Este metodo se encarga de capturar los mensajes que se envian al node, junto con su respuesta, y los hace visibles en la pantalla

E: Niguna

S: Ninguna

R: Ninguna

## -send(event)

Este metodo envia el mensaje escrito en la interfaz al node, este mensaje debe de cumplir con el sintaxis adecuado para enviarse

E: Un evento

S: Ninguna

R: El mensaje debe de terminar con ;

## -run(self)

Esta funciónn se llama al ejecutar NodeMCU.start()

Función heredada de la clase Thread, crea un hilo que escribe los mensajes pendientes en el socket cada intervalo de tiempo.

Si hay más de un mensaje pendiente en la lista, los concatena para crear uno solo mensaje que puede manejar el servidor.

Todo mensaje enviado recibe una respuesta.

**Entradas** 

self: Guarda la referencia del objeto que se esta utilizando.

self.loop: Variable que permite detener el hilo.

Salidas

Envia los mensajes pendientes al servidor.

## -send(self, message)

Agrega el mensaje de entrada a la lista de mensajes pendientes.

Permite ser llamada desde cualquier parte del código

**Entradas** 

self: Guarda la referencia al objeto que se esta utilizando.

message: El mensaje que se desea enviar al servidor

Salidas

mnsID: Retorna un ID del mensaje enviado para que se pueda leer despues.

#### Restricciones

- \* El mensaje debe terminar con ; para que sea valido.
- \* Si se desea utilizar el ID del mensaje, no debe ir acompañado de otro comando.

# -read(self)

Retorna el último mensaje recibido del cliente y lo elimina de la lista de recibidos.

**Entradas** 

self: Guarda la referencia al objeto que se esta utilizando.

Salida

response: Ultimo mensaje respondido desde el servidor y que no fue leido previamente. retorna " si no hay mensajes en la lista de mensajes recibidos por leer.

#### -readById(self, id)

Retorna el elemento del registro donde se incluye el mensaje y la respuesta del cliente. No elimina el mensaje de la lista de recibidos.

**Entradas** 

self: Guarda la referencia al objeto que se esta utilizando.

id: Identificador del mensaje. Se genera en la funcion send,

Esta compuesto por 2 indices, separados por ':' ejm = a:b

a = indice del log.

b = indice de pendientes antes de ser enviado.

Salidas

# -readAll(self)

Retorna una copia de la lista con todos los mensajes no leídos

Vacía la lista de mensajes

**Entradas** 

self: Guarda la referencia al objeto que se esta utilizando.

Salidas

temp: Copia de la lista de mensajes recibidos.

# -readLog(self)

Retorna una copia del log de mensajes, con todos los mensajes enviados y recibidos hasta el momento.

**Entradas** 

self: Guarda la referencia al objeto que se esta utilizando.

Salidas

temp\_log: Copia del log de mensajes.

## -readError(self)

Retorna el último error generado desde python

**Entradas** 

self: Guarda la referencia al objeto que se esta utilizando.

Salidas

error: Retorna el ultimo error que ocurrio