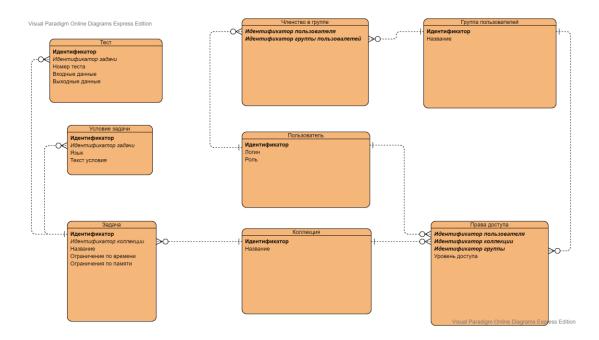
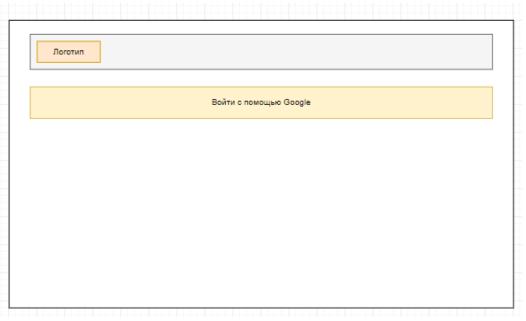
Диаграмма сущностей.



Прототипы экранных форм

1. Форма входа. Форма, которая показывается всем неавторизованным пользователям и содержит кнопку, ведущую на авторизацию через Google OAuth.



2. Форма списка коллекций. Содержит список коллекций, поле и кнопку для фильтрации, поле и кнопку для добавления новой коллекции.



3. Форма списка задач. Содержит список задач конкретной коллекции, поле и кнопку для фильтрации, поля и кнопку для добавления новой задачи.

Логотип		Логин пользователя	Выйти
	Название коллекции	1	
Загрузить задачу:	Наѕвание задачи	Файл с архивом	Загрузить
	Поиск задачи		Поиск
	Задача 2 Задача 3		
	одача о		

4. Форма с информацией о задаче. Содержит информацию об ограничениях задачи, ссылку на условия задачи, ссылку на список тестовых данных.

Логотип	Логин пользоват	еля Выйти
	Название задачи	
Условия (ссылка)		
Ограничения: 10 оекунд 100 Мб		
Список тестовых данных (сс	ылка)	

5. Форма списка тестовых данных. Содержит информацию о тестах задачи: порядковый номер, входные данные, выходные данные.

Логотип	Логин пользователя Выйти
	Наѕвание задачи
id: 01	
Входные данные: 	
Ожидаемый вывод: 	
id: 02	
Входные данные: 	
Ожидземый вывод: 	

6. Форма списка пользователей. Содержит список пользователей и поля для его фильтрации.

Логотип	Управление группами	Управление пользователями	Логин пользователя	Выйти
	Упра	вление пользователями		
	Поиск пол	ьзователя		Поиск
		Пользователь 1		
		Пользователь 2		
		Пользователь 3		

7. Форма редактирования прав пользователя. Содержит информацию о членстве пользователя в группах и кнопки для его изменения. Также содержит список доступов к коллекциям с указанием типа (чтение, изменение) и источника доступа (доступ группы или доступ отдельного пользователя), и кнопки для его изменения.

	Логи	ин пользователя		
Состоит в группах:				
- rpynna1 - rpynna2 - rpynna3				
Изменить членство в группах	группа	Добавить	Удалить	
Доступ к коллекциям: - коллекция1 (на чтение, из-за - коллекция2 (на изменение, и - коллекция3 (на чтение, из-за - коллекция4 (на чтение)	из-за группы группа:	2)		
Изменить доступ к коллекции	коллекция	доступ	Изменить	

8. Форма списка групп пользователей. Содержит список групп пользователей с полями для фильтрации и создания новой группы.

Логотип Управление группами	Управлени пользователя		Выйти
	Управление группа	ми	
Создать группу:		Название группы	Создать
Г	Іоиск групп		Поиск
	Группа 1		
	Группа 2		
	Группа 3		

9. Форма редактирования группы. Содержит информацию о членах группы с полями для изменения. Также содержит изменяемый список доступов к коллекциям.

	Has	вание группы		
Пользователи: - пользователь1 - пользователь2 - пользователь3				
Изменить членство в группе	пользователь	Добавить	Удалить	
Доступ к коллекциям: - коллекция1 (на чтение) - коллекция2 (на изменение) - коллекция3 (на чтение) - коллекция4 (на чтение)				
Изменить доступ к коллекции	коллекция	доступ	Изменить	

Разработка АРІ системы.

1) Начало авторизации пользователя api/authorize/begin.

Входные данные: нет.

Выходные данные: перенаправление на страницу авторизации Google OAuth.

2) Завершение авторизации пользователя api/authorize/commit.

Входные данные: данные от Google OAuth.

Выходные данные: userId, token.

token необходимо передавать в заголовке Authorization всех запросах ниже.

- 3) Получение списка коллекций api/collections?filter=фильтр
 - Входные данные: фильтр по которому искать коллекции.
 - Выходные данные: массив с объектами коллекций {id: 1, title: ``}.
- 4) Добавление новой коллекции POST api/collections
 - Входные данные: название коллекции.
 - Выходные данные: id новой коллекции.
- 5) Получение списка задач внутри коллекции
 - api/collections/{id}/problems?filter=фильтр
 - Входные данные: ід коллекции, фильтр по которому искать задачи.
 - Выходные данные: массив с объектами задач {id: 1, title: ``}.
- 6) Добавление новой задачи POST api/collections/{id}/problems
 - Входные данные: структурированный zip-архив с информацией о задаче в виде набора байт, название задачи.
 - Выходные данные: id новой задачи.
- 7) Получение информации о задаче api/collections/{id}/problems/{problemId}

Входные данные: id коллекции, id задачи

Выходные данные: объект задачи {id: 1, title:``, statementUrl: ``, limits:

{`memory`: `1024`, `time`: `10`}}

- 8) Получение информации о тестовых данных для задачи
 - api/collections/{id}/problems/{problemId}/tests
 - Входные данные: id коллекции, id задачи
 - Выходные данные: массив с объектами тестов {id: 1, input:``, output:``}
- 9) Получение списка пользователей api/users?filter=фильтр
 - Входные данные: фильтр, по которому искать пользователей.
 - Выходные данные: массив с объектами пользователей {id: 1, login: ``}
- 10) Получение данных о пользователе api/users/{userId}
 - Входные данные: userId пользователя

```
Выходные данные: объект пользователя: {id: 1, login: ``, groups: [{id: 123, name: ``, roles: [{id: 124, collectionId: 456, access: `Read`},] }, ...], roles: [ {id: 123, collectionId: 345, access: `Read`}, ...] }
```

11) Изменение членства в группах \ ролях: PATCH api/users/{userId} Входные данные: userId пользователя, объект пользователя {groups: [...], roles: [...]}

Выходные данные: нет.

- 12) Получение списка групп пользователей api/groups?filter=фильтр Входные данные: фильтр, по которому искать группы. Выходные данные: массив с объектами групп {id: 1, name: ``}
- 13) Получение данных о группе api/groups/{groupId} Входные данные: groupId группы. Выходные данные: объект группы {id:1, name: ``, users: [{id: 123, login: ``}, ...],roles: [{id: 123, collectionId: 345, access: `Read`}, ...]}
- 14) Изменение принадлежности группы \ ролей: PATCH api/groups/{groupId} Входные данные: groupId группы, объект группы {users: [...], roles: [...]} Выходные данные: нет.

Иерархическая структура работ.

- 1. Требования:
 - а. Сбор требований.
 - b. Составление требований.
 - с. Согласование и утверждение требований.
- 2. Проектирование:
 - а. Проектирование UI.
 - b. Проектирование API.
 - с. Проектирование схемы БД.
- 3. Разработка:
 - а. Разработка сущностей БД.
 - b. Разработка API:
 - i. Разработка API авторизации (1-2).
 - іі. Разработка API коллекций (3-4).
 - ііі. Разработка API задач. (4-8)
 - iv. Разработка API пользователей и ролей (9 11)

- v. Разработка АРІ групп (10-14)
- с. Разработка UI:
 - і. Разработка UI авторизации.
 - іі. Разработка UI коллекций.
 - ііі. Разработка UI задач.
 - iv. Разработка UI пользователей.
 - v. Разработка UI групп.
- 4. Тестирование.
- 5. Создание документации.
- 6. Внедрение.

Beta-версия:

- 1. Разработка авторизации: сущности, АРІ и UI.
- 2. Разработка подсистемы задач: сущности, АРІ и UI.
- 3. Тестирование.

Финальная версия:

- 1. Разработка подсистемы коллекций: сущности, АРІ и UI.
- 2. Разработка подсистемы пользователей и ролей: сущности, АРІ и UI.
- 3. Разработка подсистемы групп: сущности, АРІ и UI.
- 4. Тестирование.
- 5. Создание документации.
- 6. Внедрение.

PERT.

Сущностей: 8

Элементов интерфейса: 9

API: 14

M	O	P	СКО	Е (средняя	Количество
(наиболее	(минимально	(пессимистическая		трудоёмкость)	работ
вероятно)	возможное)	оценка)			

UI	6	3	10	1.2	6.2	9
API	5	2	14	2.0	6.0	14
Сущность	2	1	4	0.5	2.2	8
Итого:				8.4	156.8	

Суммарная оценка, которую не превысим с вероятностью 95% = 156.8 + 2 * 8.4 = 173.6 чел. * час.

Среднее число рабочих дней в месяц -21, среднее число часов, затраченных на проект в рабочий день -5, отсюда среднее число часов, затраченных на проект, в месяц -105. Продолжительность проекта составит 1.6 месяца.

