

Краткое описание проекта, более подробное описание будет готово к питчингу проектов.

Название: Histories of Masters, Artisan's history, или что-то в этом духе.

Платформа: PC

Игра представляет собой изометрическую 2D RPG.

Действие происходит в фэнтези мире, в котором существует каста Мастеров (или Ремесленников), присоединиться к ней могут только люди имеющие магические способности, которые встречаются очень редко.

Главный герой изначально не имел магических способностей, но заключает сделку с одним из тёмных богов того мира, после чего лишается руки, и получает устройство подобное протезу, имеющее доступ к магии.

Сюжет на данный момент в разработке, но будет вероятней всего развиваться вокруг момента с тем тёмным богом.

Одной из главных механик будет гибкое создание снаряжения. Игроку будут по мере прохождения попадаться различные материалы и чертежи, при этом игрок сам будет решать какие материалы он будет использовать. К примеру, в чертеже описано что для меча нужно n кг металла и m древесины, игрок сам выберет какой метал или сплав он будет использовать, и в зависимости от этого будет получать различные орудия.

Так же протез игрока, помимо сюжетного обоснования того что игрок смог примкнуть к мастерам, будет использоваться для прохождения различных препятствий (или головоломок), например отцепляя её и управляя дистанционно забираться в различные расщелины или летя над обрывами, дабы нажать рычаг и открыть проход.