订阅接入文档

**1.服务器接入**

1. **谷歌支付接入**

* **接入前准备**

1. 客户端ID
2. 客户端秘钥
3. 公钥
4. Code刷新token,
5. 获取方法curl -d “code={code}&client\_id={client\_id}&client\_secret={client\_secret}&redirect\_uri={redirect\_uri=}&grant\_type=authorization\_code” https://accounts.google.com/o/oauth2/token

* **谷歌支付验证地址：**

1. 内购地址（%s占位符）：

https://www.googleapis.com/androidpublisher/v3/applications/%s/purchases/products/%s/tokens/%s?access\_token=%s

1. 订阅地址（%s占位符）

https://www.googleapis.com/androidpublisher/v3/applications/%s/purchases/subscriptions/%s/tokens/%s?access\_token=%s

* **注意事项**

1. 谷歌的订阅订单续订后格式为：原订单的基础上结尾添加.序列号,如：xxx..0, xxx..1,而不是生成“新的订单”
2. 刷新token只能生成一次注意不要重复请求生成刷新token链接

1.2**苹果支付**

* **接入前准备**

共享密码（需要运营提供，应用独有的共享密码）

* **苹果支付验证地址**

沙箱地址：https://sandbox.itunes.apple.com/verifyReceipt

正式地址：https://buy.itunes.apple.com/verifyReceipt

* **注意事项**

内购支付与订阅支付都需要传入共享密码

备注：文档只说明接入支付一些需要注意点问题，具体接入查询文档即可，附上文档地址：

谷歌：https://developers.google.com/android-publisher/api-ref/rest/v3/purchases.products

苹果：https://developer.apple.com/documentation/appstorereceipts

**2.客户端接入**

1. **订阅初始化**

var builder = ConfigurationBuilder.Instance(StandardPurchasingModule.Instance());

builder.AddProduct(productId, ProductType.Subscription, new IDs() {

{ID, AppleAppStore.Name},

{ID, GooglePlay.Name},

});

1. **订阅购买订阅购买跟普通的商品购买没有任何区别**

Product product = m\_StoreController.products.WithID(productId);

m\_StoreController.InitiatePurchase(product);

1. **购买成功后的回调**

订阅跟普通的购买回调是同一个，是你可以在Product.definition.type里面获取购买的物品商品类型

**注意点：**

1.如果订阅有周，月，年的话查询订阅权限可以轮训查询，只要一个有订阅了就可以认为有订阅权限了

2.订阅商品初始化失败，请检查初始化哪里是否商品类型设置无误

3.如果订阅支付成功后客户端没有收到回调，需要检查客户端本地时间，unity插件会通过本地时间来校验本地订阅的订单，如果时间差距太大会出现不回调问题