

Étienne Mitchell-Bouchard

514-606-0203 | etiennemb8@gmail.com | linkedin.com/in/etmibo | github.com/darkzant

PARCOURS ACADÉMIQUE

Baccalauréat en Informatique

Université de Montréal

Septembre 2022 - Avril 2025

Montréal, QC

DEC en Sciences, Informatique et Mathématique

Collège Lionel-Groulx

Août 2020 - Mai 2022

St-Thérèse, QC

EXPÉRIENCE

Auxiliaire d'enseignement

Université de Montréal

Septembre 2024 - Présent

Montréal, QC

• Cours:

- IFT1119 - Initiation à la programmation de jeux vidéo
- IFT2720 - Introduction au multimédia
- Correction de 250+ travaux des étudiants
- Aide de 120+ étudiants à comprendre le contenu du cours

Commis d'épicerie

Maxi Fabreville

Juillet 2020 - Présent

Laval, QC

- Utilisation d'un chariot élévateur
- Gestion du magasin lors de la fermeture
- Fermeture et verrouillage du magasin
- Gestion du personnel et de la clientèle
- Réception de commandes

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Python, C#, Java, JavaScript, C++, C, Bash, Haskell

Outils de développement: Git, Unity, VS Code, VS, PyCharm, Jupyter, Google Collab, IntelliJ, CLion

Librairies: Tensorflow, Pytorch, Scikit-Learn, Numpy, Pandas, JavaFX

Autres: UML, SQL, Google Cloud, Structures de données, Algorithmes

PROJETS

tp-map | HTML, CSS, JavaScript

[Lien vers le site](#)

[Dépôt Github](#)

- Carte interactive qui permet aux joueurs de connaître l'emplacement de tout ce qui se trouve dans le jeu
- Utilisé par 10+ utilisateurs chaque jour
- Sauvegarde ce que les joueurs marquent comme obtenu
- Comprend des paramètres pour personnaliser la carte et des contrôles privilégiant l'efficacité

matrix-robot | HTML, CSS, JavaScript

[Lien vers le site](#)

[Dépôt Github](#)

- Animation d'un robot avec seulement des opérations sur des matrices
- Utilisation de matrices de mise à l'échelle, de rotation et de translation
- Le robot a une animation de marche et il peut regarder autour de la scène
- Le robot peut aussi bouger chacun de ses membres indépendamment tout en respectant les limites des jointures humaines

OnlineShop | HTML, CSS, JavaScript

[Lien vers le site](#)

[Dépôt Github](#)

- Site web de style boutique en ligne
- Avec jQuery et AJAX
- Les utilisateurs peuvent visualiser et commander des produits

Space Race Unlimited | *Unity, C#*[Vidéo de présentation](#)[Dépôt Github](#)

- Jeu vidéo complet de course de vaisseaux en 3D
- Multijoueur LAN
- Sauvegarde des meilleurs scores

Zelda II Clone | *Unity, C#*[Vidéo de présentation](#)[Dépôt Github](#)

- Prototype de jeu d'action et de plateforme en 2D
- Animations des personnages
- Monstres avec une IA simple
- Système de combat

AI Price Predictor | *Python, Jupyter, Scikit-Learn*[Dépôt Github](#)

- Utilisation de plusieurs modèles d'IA pour prédire le prix futur d'actions et de cryptomonnaies
- Les IA utilisent des calculs sur les prix passés pour effectuer leurs prédictions
- Le modèle final est un *MLPClassifier* qui prédit la direction d'un prix futur avec une précision de 50% à 60%

Cryptocurrency Trading Algorithm | *Python, Binance's API*[Dépôt Github](#)

- Programme autonome qui effectue des échanges de cryptomonnaies 24h/24
- Le programme suit une stratégie pour obtenir des résultats prometteurs sur une longue période de temps
- Enregistre des données importantes sur les échanges effectués et sur le marché

UniShop | *Java, Javadoc, UML*[Dépôt Github](#)

- Simulation de boutique en ligne avec interface en ligne de commande
- Développement complet d'un logiciel selon le modèle Agile
- Utilise une base de données CSV pour gérer les utilisateurs et les produits à vendre
- Comprend une multitude d'interactions entre les utilisateurs

SQL-JavaFX | *Java, JavaFX, PostgreSQL*[Vidéo de présentation](#)[Dépôt Github](#)

- Application pour faire des requêtes sur une base de données SQL
- Utilisation de JPA pour mettre en relation les tables SQL et les classes Java
- Possibilité d'effectuer n'importe quelle requête sur la base de donnée
- Contient des requêtes de base pour tester

Inscription UdeM | *Java, JavaFX*[Vidéo de présentation](#)[Dépôt Github](#)

- Logiciel d'inscription à des cours de l'UdeM
- Côté serveur qui gère les requêtes
- Côté client pour les utilisateurs avec une interface graphique
- Base de données en CSV pour les étudiants et les cours auxquels ils sont inscrits

Traiteur de langage naturel | *Java*[Dépôt Github](#)

- Implémentation de tables de hachage (HashMaps) optimisées pour analyser le langage naturel
- Comprend une recherche de mots dans des fichiers
- Comprend un prédicteur de prochain mot pour l'autocomplétion
- Comprend un correcteur de fautes

Solutionneur de mots cachés | *Java*[Dépôt Github](#)

- Algorithme permettant de trouver tous les mots cachés voulus dans une grille donnée
- Supporte n'importe quelle taille et forme de grille et toutes les positions possibles de mots

Langage de programmation Slip | *Haskell*[Dépôt Github](#)

- Interpréteur pour un nouveau langage de programmation fonctionnel complet similaire à Lisp
- Analyse lexicale et syntaxique, Compilation, Évaluation des expressions par interprétations, Vérification de types et Sucre syntaxique

BÉNÉVOLAT

- Chronométrateur au Club de Natation de Laval
- Différentes actions à la Bibliothèque Gabrielle-Roy à Fabreville
- Aide à l'organisation d'activités à la paroisse St-Maxime
- Gestion du bon déroulement de la Bibliovente 2018 de Laval
- Emballage dans différentes épiceries (Super C, Adonis, etc.) afin d'amasser des dons envoyés à des organismes tels que le Trophée Rose des Andres, le Club des Petits déjeuners et la Société pour la recherche sur le cancer
- Aide à l'organisation du Tour de nuit 2019 de Montréal