

Étienne Mitchell-Bouchard

☎ (514) 606-0203

✉ etienmemb8@gmail.com

🐙 github.com/DarkZant

Étudiant en informatique à l'Université de Montréal. Après avoir complété mon Baccalauréat, je vais entreprendre une Maîtrise en Intelligence Artificielle. Avec une expérience diversifiée en développement Front-End, Back-End, jeu vidéo et apprentissage machine, je m'efforce d'apporter des contributions innovantes dans ce domaine en constante évolution.

Parcours académique

Baccalauréat

Informatique

Université de Montréal

2022 à 2025

GPA: 3.29

Diplôme d'études collégiales

Sciences, informatique et mathématique

Collège Lionel-Groulx

2020 à 2022

Diplôme d'études secondaires

Diplôme du Baccalauréat International (IB)

École d'Éducation Internationale de Laval

2015 à 2020

Compétences générales

- Maîtrise du français oral et écrit
- Maîtrise de l'anglais oral et écrit
- Service à la clientèle
- Travail d'équipe
- Respect des délais
- Maîtrise de la suite Office 365

Compétences en informatique

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript
- Back-end: Java, Python, C#, C, C++, Haskell, Assembly
- Base de donnée: SQL, PostgreSQL
- Gestion de version: Git, GitHub
- Moteur de jeu: Unity
- Apprentissage machine: Jupyter, Librairie Scikit-Learn

Expériences de travail

Distribution d'Outillages Pro.

(514) 606-8721

2017 - 2018

Aide à la gestion
d'une entreprise

- Réception de la marchandise
- Recherches de produits sur Internet
- Personnaliser des catalogues
- Compter l'inventaire

IGA Extra Marché Richard Tellier Dagenais Ouest

(450) 628-2420

Été 2019

Commis de
boulangerie

- Cuisson des pâtisseries
- Emballage des produits
- Organisation des produits
- Gestion des dates de péremption

Maxi Fabreville

(450) 625-4221

2020 - 2024

Caissier /
Commis de service

- Ventes à la caisse
- Propreté du magasin
- Vente de billets de loterie
- Rangement des paniers d'épicerie



Commis d'épicerie /
Assistant gérant de soir

- Réception de commandes
- Remplissage des tablettes
- Gestion du magasin lors de la fermeture
- Gestion de l'inventaire
- Utilisation d'un chariot élévateur
- Gestion de l'organisation du magasin
- Gestion du personnel et de la clientèle
- Fermer et verrouiller le magasin

Projets académiques



Space Race Unlimited

Jeu vidéo complet fait avec Unity (C#)
Cours de vaisseaux en 3D avec multijoueur LAN

 [Vidéo de présentation](#)
 [Dépôt GitHub](#)



OnlineShop

Site web front-end de style boutique en ligne
HTML, CSS, JavaScript, jQuery et AJAX.
Les utilisateurs peuvent visualiser et commander des produits

 [Lien vers le site](#)
 [Dépôt GitHub](#)

InscriptionsUdeM

Logiciel d'inscription à des cours de l'UdeM en Java
Côté serveur qui gère les requêtes et côté client pour les utilisateurs
avec interface graphique JavaFX

 [Vidéo de présentation](#)
 [Dépôt GitHub](#)

Langage Slip

Interpréteur en Haskell pour un nouveau langage de programmation
fonctionnel complet similaire à Lisp nommé Slip.
Analyse lexicale et syntaxique, Compilation, Évaluation des expressions par
interprétations, Vérification de types et Sucre syntaxique

 [Dépôt GitHub](#)

Traiteur de langage naturel

Implémentations de structures de données optimisées comme
des HashMaps pour analyser le langage naturel en Java.
Comprend une recherche de mots, un prédicteur de prochain
mot et un correcteur de fautes

 [Dépôt GitHub](#)



UniShop

Programme en Java de simulation de boutique en ligne avec interface en ligne de commande.
Implémente une base de données avec fichiers CSV pour les données persistantes.
Contient de nombreuses fonctionnalités pour les acheteurs, les vendeurs et les invités.


 [Dépôt GitHub](#)

SQL-JavaFX

Application Java permettant de faire des requêtes sur une base de
données SQL. Implémente JavaFX pour une interface graphique et JPA
pour la relation entre les tables SQL et les classes Java. Contient des
requêtes de base et la possibilité de créer ses propres requêtes.

 [Vidéo de présentation](#)
 [Dépôt GitHub](#)


Projets personnels

 [Lien vers le site](#)

Carte interactive en ligne de jeu vidéo

 [Dépôt GitHub](#)

Fait avec HTML, CSS et JavaScript, ce projet permet aux joueurs du jeu Twilight Princess de connaître la position de tout ce qui se trouve dans le jeu. En utilisant un système de sauvegarde, les joueurs peuvent marquer ce qu'ils ont obtenu et conserver leur progression. Comprend aussi une panoplie de paramètres et un système de contrôle privilégiant l'efficacité.

 [Vidéo de présentation](#)

Jeu vidéo 2D style Zelda II

 [Dépôt GitHub](#)

Prototype de jeu 2D fait avec Unity (C#).
Contient des Animations, des Monstres avec une IA simple,
du Level design de niveaux en 2D et un Système de combat.

Prédiction de prix des marchés avec IA

Utilisation de réseau de neurones pour prédire la
direction du prix d'actions et de cryptomonnaies.
Entraîné avec des calculs sur les prix passés, cette
IA prédit correctement la direction d'un prix futur
avec une précision de 50% à 60%. Fait avec Python,
Jupyter et la librairie Scikit-Learn

 [Dépôt GitHub](#)

Algorithme de Trading de cryptomonnaies

Programme en Python d'échanges actifs de
cryptomonnaies dans le but de créer des profits avec les
variations de prix. Utilisation du API de la plateforme
Binance pour effectuer les échanges en suivant une
stratégie donnée. Programme entièrement autonome qui
fonctionne 24h/24 et qui enregistre les échanges
effectués avec leurs profits.

 [Dépôt GitHub](#)

- Chronométrateur au Club de Natation de Laval
- Différentes actions à la Bibliothèque Gabrielle-Roy située à Fabreville (~20 heures)
- Aide à l'organisation d'activités à la paroisse St-Maxime
- Maintien du bon déroulement de la Bibliovente 2018 de Laval
- Emballage dans différentes épiceries (Super C, Adonis, etc.) afin d'amasser des dons envoyés à des organismes tels que le Trophée Rose des Andres, le Club des Petits déjeuners et la Société pour la recherche sur le cancer
- Aide à l'organisation du Tour de nuit 2019 de Montréal