


# Étienne Mitchell-Bouchard

 (514) 606-0203

 [etiennemb@bell.net](mailto:etiennemb@bell.net)

 [github.com/DarkZant](https://github.com/DarkZant)

Étudiant en informatique à l'Université de Montréal.  
Après avoir complété mon Baccalauréat, je vais entreprendre une Maîtrise en Intelligence Artificielle.  
Avec une expérience diversifiée en développement front-end, back-end, jeu vidéo et apprentissage machine, je m'efforce d'apporter des contributions innovantes dans ce domaine en constante évolution.

## Parcours académique

### Baccalauréat

Informatique

Université de Montréal

2022 à 2025

GPA: 3.26

### Diplôme d'études collégiales

Sciences, informatique et mathématique

Collège Lionel-Groulx

2020 à 2022

### Diplôme d'études secondaires

Diplôme du Baccalauréat International (IB)

École d'Éducation Internationale de Laval

2015 à 2020

## Compétences générales

- Maîtrise du français oral et écrit
- Maîtrise de l'anglais oral et écrit
- Service à la clientèle
- Travail d'équipe
- Respect des délais
- Maîtrise de la suite Office 365

## Compétences en informatique

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript
- Back-end: Java, Python, C#, C, C++, Haskell, Assembly
- Base de donnée: SQL, PostgreSQL
- Gestion de version: Git, GitHub
- Moteur de jeu: Unity
- Apprentissage machine: Jupyter, Librairie Scikit-Learn

## Expériences de travail

Distribution d'Outillages Pro.

(514) 606-8721

2017 - 2018

Aide à la gestion  
d'une entreprise

- Réception de la marchandise
- Recherches de produits sur Internet
- Personnaliser des catalogues
- Compter l'inventaire

IGA Extra Marché Richard Tellier Dagenais Ouest

(450) 628-2420

Été 2019

Commis de  
boulangerie

- Cuisson des pâtisseries
- Emballage des produits
- Organisation des produits
- Gestion des dates de péremption

Maxi Fabreville

(450) 625-4221

2020 - 2024

Caissier /  
Commis de service

- Ventes à la caisse
- Propreté du magasin
- Vente de billets de loterie
- Rangement des paniers d'épicerie

Commis d'épicerie /  
Assistant gérant de soir

- Réception de commandes
- Remplissage des tablettes
- Gestion du magasin lors de la fermeture
- Gestion de l'inventaire
- Utilisation d'un chariot élévateur
- Gestion de l'organisation du magasin
- Gestion du personnel et de la clientèle
- Fermer et verrouiller le magasin

# Projets académiques

## Space Race Unlimited

Jeu vidéo complet fait avec Unity (C#)  
Cours de vaisseaux en 3D avec multijoueur LAN

 [Vidéo de présentation](#)

 [Dépôt GitHub](#)

## InscriptionsUdeM

Logiciel d'inscription à des cours d'universités en Java  
Côté serveur qui gère les requêtes  
Côté client pour les utilisateurs  
avec interface graphique JavaFX

 [Dépôt GitHub](#)  [Vidéo de présentation](#)



## Solutionneur de mots cachés

Algorithme en Java permettant de trouver tous les mots  
cachés voulus dans une grille donnée.  
Supporte n'importe quelle taille et forme de grille et  
toutes les positions possibles de mots.

 [Dépôt GitHub](#)

## OnlineShop

Site web front-end de style boutique en ligne  
HTML, CSS, JavaScript, jQuery et AJAX.  
Les utilisateurs peuvent visualiser et  
commander des produits

 [Dépôt GitHub](#)  [Lien vers le site](#)

## Langage Slip

Interpréteur en Haskell pour un nouveau langage de programmation  
fonctionnel complet similaire à Lisp nommé Slip.  
Analyse lexicale et syntaxique, Compilation, Évaluation des expressions  
par interprétations, Vérification de types et Sucre syntaxique

 [Dépôt GitHub](#)

## Traiteur de langage naturel

Implémentations de structures de données  
optimisés comme des HashMaps pour analyser le  
langage naturel en Java.  
Comprend une recherche de mots, un prédicteur de  
prochain mot et un correcteur de fautes

 [Dépôt GitHub](#)

## UniShop

Programme en Java de simulation de boutique en ligne avec interface en ligne de commande.  
Implémente une base de données avec fichiers CSV pour les données persistantes.  
Contient de nombreuses fonctionnalités divisés en menu pour les  
différents utilisateurs qui sont les acheteurs, les vendeurs et les invités.

 [Dépôt GitHub](#)

# Projets personnels

## Prédiction de prix d'actions et de cryptomonnaies avec IA

 [Dépôt GitHub](#)

Utilisation de réseau de neurones pour prédire la direction du prix d'actions et de cryptomonnaies. Entraîné avec des  
calculs sur les prix passés, cette IA prédit correctement la direction d'un prix futur avec une précision de 50% à 60%.  
Fait avec Python, Jupyter et la librairie Scikit-Learn

## Algorithme de Trading de cryptomonnaies

 [Dépôt GitHub](#)

Programme en Python d'échanges actifs de cryptomonnaies dans le but de créer des profits avec les variations de  
prix. Utilisation du API de la plateforme Binance pour effectuer les échanges en suivant une stratégie donnée.  
Programme entièrement autonome qui fonctionne 24h/24 et qui enregistre les échanges effectués avec leurs profits.

## Jeu vidéo 2D style Zelda II

 [Dépôt GitHub](#)

Prototype de jeu 2D fait avec Unity (C#).  
Contient des Animations, des Monstres avec une IA simple,  
du Level design de niveaux en 2D et un Système de combat.

 [Vidéo de présentation](#)

2011 à 2019

Bénévolat

~50 heures

- Chronométrateur au Club de Natation de Laval
- Différentes actions à la Bibliothèque Gabrielle-Roy située à Fabreville (~20 heures)
- Aide à l'organisation d'activités à la paroisse St-Maxime
- Maintien du bon déroulement de la Bibliovente 2018 de Laval

- Emballage dans différentes épiceries (Super C, Adonis, etc.) afin d'amasser des dons envoyés à des organismes tels que le Trophée Rose des Andres, le Club des Petits déjeuners et la Société pour la recherche sur le cancer
- Aide à l'organisation du Tour de nuit 2019 de Montréal