**TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN**

**Ingeniería en Sistemas Computacionales 3P4 A**

**EXAMEN DIAGNOSTICO**

NOMBRE:  **ESCOBAR BUGARINI JORGE EDUARDO**

Conteste las siguientes preguntas, poner un color de fondo amarillo a la(s) respuesta(s) que considere correcta(s).

1. ¿Qué es una variable?

* Localidad de memoria para guardar temporalmente un valor.
* Localidad en el microprocesador donde podemos guardar un valor.
* Localidad de almacenamiento en el disco duro.
* Localidad de memoria secundaria para guardar un valor

1. Son tipos de dato primitivos de Java

* String
* int
* Cadena
* Double (en caso de ser minúsculas)

1. ¿Qué es un identificador?

* Es una variable
* Es una palabra reservada
* Son nombre de variables, objetos etc.

1. Ejemplos de operadores relacionales

* + , - , \*, /
* >, <, >=, <>
* !=, &&, ||, !
* ==, !=, <, >,

1. Los operadores aritméticos sirven para:

* Realizar operaciones de comparación
* Realizar operaciones de suma, resta, multiplicación, división.
* Realizar operaciones lógicas.

1. Dada la siguiente expresión: X= 5 + 6 \* 3 el valor de X es:

* 33
* 21
* 23

1. Las siguientes palabras reservadas sirven para realizar ciclos.

* if
* for
* while
* switch
* do – while

1. Todo lo que puedo hacer con un while lo puedo hacer con:

* if
* for
* do – while
* Ninguna de las anteriores es cierta.

1. El nombre del operador **=** es:

* Igual
* Asignación
* Las dos anteriores
* Ninguna de las anteriores.

1. Dado el siguiente código:

int a = 10, b;

b = a++;

System.out.println("El valor de b es: " + b);

System.out.println("El valor de a es: " + a);

La salida será:

* El valor de b es: 11

El valor de a es: 10

* El valor de b es: 10

El valor de a es: 11

* El valor de b es: 11

El valor de a es: 11

* El valor de b es: 10

El valor de a es: 10