



**DarkZone**

A C A D E M Y

# INTRODUCCIÓN



## ¿EN QUÉ CONSISTE?

El Engineer Developer está orientado a estudiantes, programadores o profesionales de una carrera tecnológica que deseen profundizar sus conocimientos con respecto a conceptos de programación orientada a objetos. Este programa es de carácter teórico-práctico, el cual permitirá a los estudiantes aprender los patrones de diseño más usados en el día a día. Entre lo desarrollado tendremos el estudio de patrones como observer, template, singleton, entre otros. Así mismo, este curso está enfocado a desarrollar la habilidad y criterio del alumno para aplicar dichos patrones.

## ¿CÚAL ES NUESTRO OBJETIVO CON EL ALUMNO?

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de analizar un problema y detectar qué patrón de diseño de software se ajusta más a la solución requerida. Así mismo, será capaz de implementarlo siguiendo las mejores prácticas y estrategias para ello.





# MÓDULOS



El Engineer Developer esta dividido en 3 grandes módulos, los cuales reflejan la segmentación de los patrones de diseño de software (creacionales, estructurales y de comportamiento). De esta manera, aseguraremos que nuestros alumnos obtendrán un crecimiento escalonado y progresivo. Asegurando así una mejora continua en sus habilidades.



# CALENDARIO Y DURACIÓN



MÓDULOS	HORAS	SESIONES	SEMANAS
PATRONES CREACIONALES	9 Hrs	Sesión 01	Semana 01
		Sesión 02	
		Sesión 03	Semana 02
PATRONES ESTRUCTURALES	6 Hrs	Sesión 04	
		Sesión 05	Semana 03
PATRONES DE COMPORTAMIENTO	12 Hrs	Sesión 06	
		Sesión 07	Semana 04
		Sesión 08	
		Sesión 09	Semana 05
EVALUACIÓN FINAL	3 Hrs	Sesión 10	

TOTAL HORAS: 30

TOTAL SEMANAS: 05

INVERSIÓN: S/. 450



# AL TERMINAR



## ¿QUÉ SE TE ENTREGA?

La academia te brindará un diploma de aprobación y finalización de nivel, el cual te servirá para poder continuar con la línea de carrera en DarkZone Academy.

## ¿QUÉ DEBES RECORDAR?

- Debes recordar que la nota mínima aprobatoria es de 15.
- Debes asistir al 80% del total de clases como mínimo, de lo contrario reprobarás por inasistencias.
- Toda falta deberá ser justificada con el instructor respectivo.
- Las clases no serán grabadas, ya que buscamos fomentar las intervenciones orales y el intercambio de ideas profesor-alumno y alumno-alumno.
- Una tardanza mayor a 30 minutos se considerará inasistencia.



# ¿ME INTERESA!



## ¿CÓMO ME INSCRIBO?

De ser el curso de tu interés debes entregarle los siguientes datos al agente que está a cargo de tu proceso de inscripción:

- Nombre completo
- Correo electrónico
- Número de celular
- Número de DNI

De ser menor de edad por favor agregar también los mismos datos de su apoderado.

Para poder separar la vacante debe cancelar el 10% el día de su inscripción y el restante hasta el mismo día del inicio de clases.

## ¿EXISTEN FACILIDADES DE PAGO?

Sí, ponte en contacto con tu agente de necesitarlas.

**10%  
DSCTO  
Solo para pre  
inscritos**



EN GIGI NEE R

DEVELOPER



**Live by a higher code**