



**DarkZone**

A C A D E M Y

# INTRODUCCIÓN



## ¿EN QUÉ CONSISTE?

El Beginner Developer esta orientado para todo aquel estudiante de una carrera tecnológica o personas con conocimiento de programación estructurada que deseen dar el siguiente paso para incrementar sus habilidades y empezar a aplicar nociones y conceptos del paradigma de programación más usado hoy en día, POO (Programación Orientada a Objetos). Los estudiantes aprenderán conceptualizaciones en base a problemas reales usando definiciones y relaciones entre clases. Así mismo, el cómo y dónde aplicar sus principios.

## ¿CÚAL ES NUESTRO OBJETIVO CON EL ALUMNO?

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de dar soluciones a problemas reales utilizando conceptos, definiciones y principios de la Programación Orientada a Objetos. Todo esto basado en un lenguaje de programación, el cual será definido según la tecnología que decida seguir.

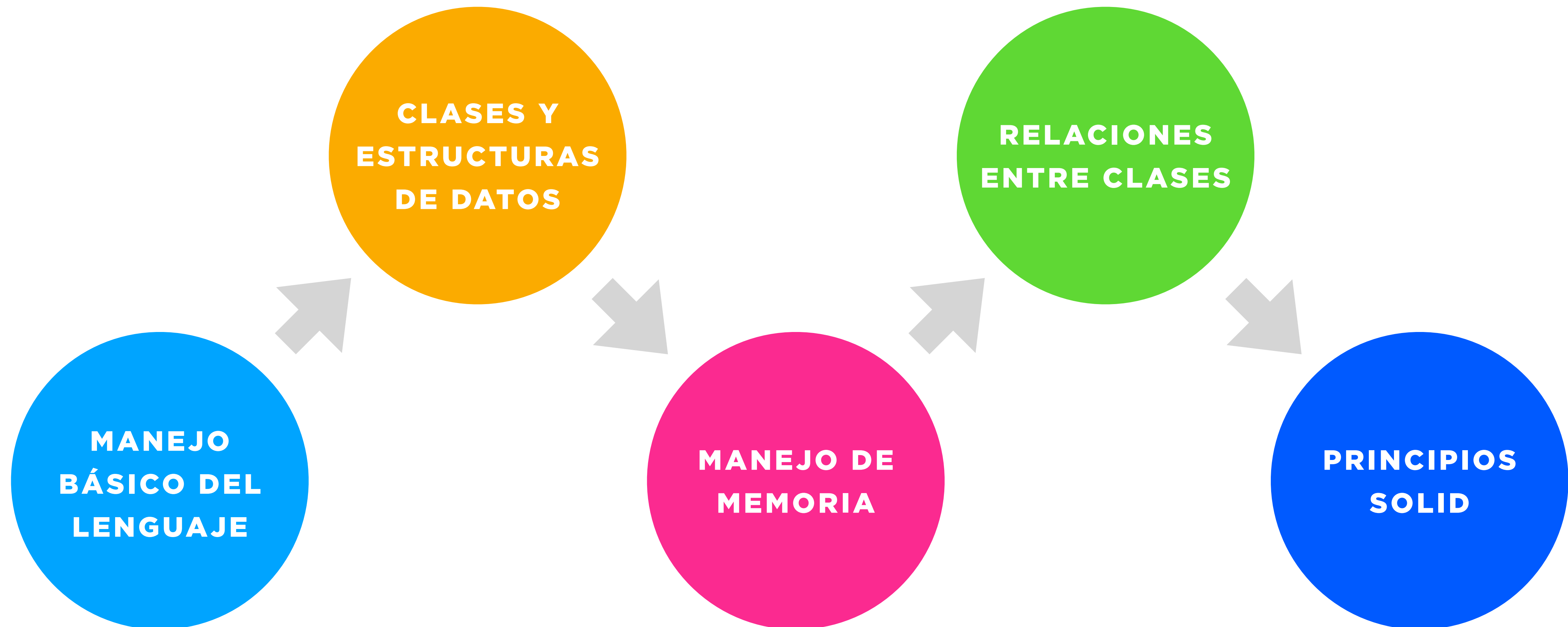




# MÓDULOS



El Beginner Developer esta dividido en 5 grandes módulos, los cuales permiten realizar una segmentación de conceptualizaciones para lograr un mejor entendimiento y rendimiento del alumno. De esta manera, obtendrán un crecimiento escalonado y progresivo. Asegurando una mejora continua en sus habilidades.



# CALENDARIO Y DURACIÓN



MÓDULOS	HORAS	SESIONES	SEMANAS
MANEJO BÁSICO DEL LENGUAJE	6 Hrs	Sesión 01	Semana 01
		Sesión 02	
CLASES Y ESTRUCTURAS DE DATOS	6 Hrs	Sesión 03	Semana 02
		Sesión 04	
MANEJO DE MEMORIA	6 Hrs	Sesión 05	Semana 03
		Sesión 06	
RELACIONES ENTRE CLASES	9 Hrs	Sesión 07	Semana 04
		Sesión 08	
		Sesión 09	Semana 05
PRINCIPIOS SOLID	12 Hrs	Sesión 10	
		Sesión 11	Semana 06
		Sesión 12	
		Sesión 13	Semana 07
EVALUACIÓN FINAL	3 Hrs	Sesión 14	

TOTAL HORAS: 42

TOTAL SEMANAS: 07

INVERSIÓN: S/. 580



# AL TERMINAR



## ¿QUÉ SE TE ENTREGA?

La academia te brindará un diploma de aprobación y finalización de nivel, el cual te servirá para poder continuar con la línea de carrera en DarkZone Academy.

## ¿QUÉ DEBES RECORDAR?

- Debes recordar que la nota mínima aprobatoria es de 15.
- Debes asistir al 80% del total de clases como mínimo, de lo contrario reprobarás por inasistencias.
- Toda falta deberá ser justificada con el instructor respectivo.
- Las clases no serán grabadas, ya que buscamos fomentar las intervenciones orales y el intercambio de ideas profesor-alumno y alumno-alumno.
- Una tardanza mayor a 30 minutos se considerará inasistencia.





# ¿ME INTERESA!



## ¿CÓMO ME INSCRIBO?

De ser el curso de tu interés debes entregarle los siguientes datos al agente que está a cargo de tu proceso de inscripción:

- Nombre completo
- Correo electrónico
- Número de celular
- Número de DNI

De ser menor de edad por favor agregar también los mismos datos de su apoderado.

Para poder separar la vacante debe cancelar el 10% el día de su inscripción y el restante hasta el mismo día del inicio de clases.

## ¿EXISTEN FACILIDADES DE PAGO?

Sí, ponte en contacto con tu agente de necesitarlas.

**10%  
DSCTO  
Solo para pre  
inscritos**



**Live by a higher code**